

VAMPIRE

THE MASQUERADE

Name:

Nature:

Clan:

Player:

Demeanor:

Generation:

Chronicle:

Concept:

Sire:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○○
 Dexterity _____ ●○○○○○
 Stamina _____ ●○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○
 Appearance _____ ●○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○○
 Wits _____ ●○○○○○

Abilities

Talents

Alertness _____ ○○○○○○
 Athletics _____ ○○○○○○
 Awareness _____ ○○○○○○
 Brawl _____ ○○○○○○
 Empathy _____ ○○○○○○
 Expression _____ ○○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○○
 Leadership _____ ○○○○○○
 Streetwise _____ ○○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○
 Crafts _____ ○○○○○○
 Drive _____ ○○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○○
 Firearms _____ ○○○○○○
 Larceny _____ ○○○○○○
 Melee _____ ○○○○○○
 Performance _____ ○○○○○○
 Stealth _____ ○○○○○○
 Survival _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Knowledges

Academics _____ ○○○○○○
 Computer _____ ○○○○○○
 Finance _____ ○○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○○
 Law _____ ○○○○○○
 Medicine _____ ○○○○○○
 Occult _____ ○○○○○○
 Politics _____ ○○○○○○
 Science _____ ○○○○○○
 Technology _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Advantages

Disciplines

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction _____ ●○○○○○
 Self-Control/Instinct _____ ●○○○○○
 Courage _____ ●○○○○○

Merits & Flaws

Merit

Cost

Flaw

Cost

Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Bearing: _____ ()

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Per Turn: _____

Health

Bruised _____ □
 Hurt -1 _____ □
 Injured -1 _____ □
 Wounded -2 _____ □
 Mauled -2 _____ □
 Crippled -5 _____ □
 Incapacitated _____ □

Weakness

Experience