



# СИСТЕМА КОНТРОЛЯ И МОНИТОРИНГА РАБОТЫ КОНВЕЙЕРА



## КОМАНДА 12



# НАША КОМАНДА



**КСЕНИЯ**  
менеджер проекта



**МИХАИЛ**  
менеджер проекта



**ЮЛИЯ**  
аналитик



**АЛИСА**  
аналитик



**АЛЕКСЕЙ**  
разработчик



**ПАВЕЛ**  
разработчик

# ПЛАН ПРЕЗЕНТАЦИИ

наш заказчик



цель - решение

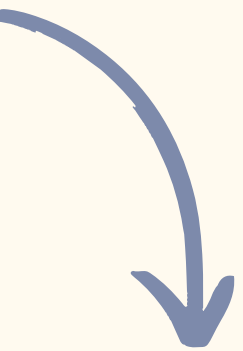
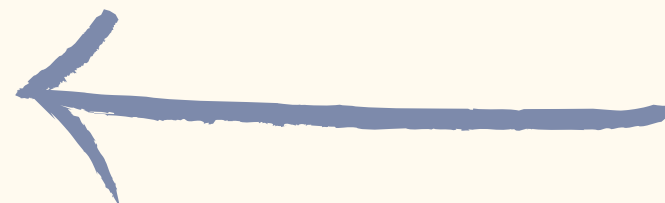


график проекта



наши пользователи



дальнейшие шаги



проектные роли

Q&A



рефлексия



КОМАНДА 12

# НАШ ЗАКАЗЧИК

---



**Петербургский**  
тракторный завод



- Производит тракторы с 1924
- Лидер российского рынка
- За 8 лет увеличил объем производства в 5 раз
- Создатель легендарного "Кировца"

# ЦЕЛЬ - РЕШЕНИЕ



## ЧТО БЫЛО ДАНО?

Предыдущая версия приложения,  
написанная под Windows



## НАША ЦЕЛЬ

Изменить стек приложения, чтобы  
у заказчика была возможность  
пользоваться им бесплатно

### СТЕК

frontend:  
- JavaScript

backend:  
- Java Spring  
- PostgreSQL



## НАША ВТОРАЯ ЦЕЛЬ

Создать веб приложение с  
системой мониторинга конвейера  
на заводе



КОМАНДА 12



# ЗАЧЕМ ЭТО ЗАВОДУ?

## ВЕБ ПРИЛОЖЕНИЕ

- Ускорить процессы устранения происшествий
- Иметь удобный доступ к истории регистрации происшествий
- Увеличить продуктивность завода

## ИЗМЕНЕНИЕ СТЕКА ПРИЛОЖЕНИЯ

- Нет платы за ПО



КОМАНДА 12

# КТО НАШИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ?

## МАСТЕРА

Спешат на помощь, если рабочий нажимает красную кнопку

## НАЧАЛЬНИК ЦЕХА

Просматривает списки происшествий, редактирует их, управляет доступом в приложение

	Начальник цеха	Мастер	Администратор	Гость
Управление доступом				
Просмотр списка происшествий				
Редактирование происшествий				
Просмотр состояния конвейера на странице мониторинга				

**РЕЗУЛЬТАТ**





# ГРАФИК ПРОЕКТА

СТАТУС ПРОЕКТА 100%



## 1 СПРИНТ

- ✓ Демонстрация работы бекенда в консольном приложении, макеты веб интерфейса.

- ✓ Техническое задание.

- ✓ Прототип приложения с работающим фронтендом и бэкендом.

## 2 СПРИНТ

## 3 СПРИНТ

- ✓ Тестирование
- ✓ Рабочее приложение, готовое к релизу, где полностью реализована вся функциональность.

10  /10

ЗАВЕРШАЮЩАЯ НЕДЕЛЯ - ПОДГОТОВКА К ДЕМО

КОМАНДА 12



# ЧТО ПОЖНО СДЕЛАТЬ?

Реализовать работу

- с оптическими датчиками
- с тактами в системе
- с планами

Добавить функцию выгрузки отчетов об инцидентах

# ПРОЕКТНЫЕ РОЛИ



**КСЕНИЯ**

коммуникация  
внутри команды  
задачи в трелло  
документация по  
проекту



**МИХАИЛ**

коммуникация с  
заказчиком  
отчеты о работе и  
креативные задачи



**ЮЛИЯ**

составление тз,  
brmn, протоколов  
встречи и многое  
другое



**АЛИСА**

составление тз,  
brmn, протоколов  
встречи и многое  
другое



**АЛЕКСЕЙ**

backend  
разработка



**ПАВЕЛ**

frontend  
разработка



# РЕФЛЕКСИЯ



**АЛЕКСЕЙ**

разработчик

"Проект позволил мне улучшить  
софт и хард скилы"



**ЮПИЯ**

аналитик

"Быть аналитиком – это  
жонглировать задачами пока  
едешь на одноколесном  
велосипеде по проекту. Так  
же виртуозно и уверенно"



**МИХАИЛ**

менеджер проекта

"Нужно все всегда держать в  
голове и заранее  
продумывать! "



# РЕФЛЕКСИЯ



**КСЕНИЯ**

менеджер проекта

"С большой силой приходит  
большая ответственность"



**АЛИСА**

аналитик

"Проект помог мне познакомиться с  
ролью аналитика в условиях  
реального проекта и понять,  
насколько важна корпоративная  
культура в компании для работы"



**ПАВЕЛ**

разработчик

"На этом бусткемпе я  
познакомился с рабочим  
процессом Крока, улучшил  
свои профессиональные  
навыки"

**КОМАНДА 12**

**Q & A**

# ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ