

Эволюционная теория игр и равновесие Нэша

Золотов Борис Алексеевич, аспирант МКН СПбГУ

6 октября 2022 г.

«Лига Лекторов», 3 сезон



Битва в море Бисмарка

Золотые шары (дилемма заключённого)

Уступить или проехать (Ястребы и голуби)

Смешанные стратегии

Эволюционная теория игр

Битва в море Бисмарка



Генерал Имамура может послать конвой северным маршрутом (2 дня) или южным маршрутом (3 дня).

Генерал Кенни хочет бомбить конвой; если он отправит свои самолёты *не туда*, у него будет на это полдня меньше. Peters (2015)

Запись игры с помощью таблицы



Кенни выбирает строку таблицы, Имамуре выбирает столбец. Их выигрыши записаны в соотв. клетках таблицы напротив их выбора.

| | | Имамуре | |
|-------|-------|-----------------|-----------------|
| | | Север | Юг |
| Кенни | Север | -2 2 | -2.5 2.5 |
| | Юг | -1.5 1.5 | -3 3 |

Доминирующая стратегия



При любом действии Кенни Имамуре выгоднее выбирать север (см. строчки).

У Имамуры есть домин. стратегия, у Кенни нет.

| | | Имамура | |
|-------|-------|---|---|
| | | Север | Юг |
| Кенни | Север | <div>$-2 \geq -2.5$</div> <div>2</div> | <div>-2.5</div> <div>2.5</div> |
| | Юг | <div>$-1.5 \geq -3$</div> <div>1.5</div> | <div>-3</div> <div>3</div> |

Умный Кенни тоже выберет север. Позиция (Север, Север) — *равновесие Нэша*: действие каждого — лучший ответ на действие другого.

| | | Имамура | |
|-------|-------|--------------|-------------|
| | | Север | Юг |
| Кенни | Север | -2 | ≥ -2.5 |
| | Юг | ∇ 1.5 | -3 |



Равновесие Нэша — это *устойчивое состояние общества*, такой закон, который никто не будет хотеть нарушить даже при отсутствии какого-либо контроля.

Золотые шары (дилемма заключённого)



Известная игра, где равновесие Нэша находится не в позиции, которая кажется предпочтительной для обоих игроков. Peters (2015); Maschler et al. (2013)

Адаптирована в качестве телешоу «Золотые шары» на британском канале *ITV*. Darai and Grätz (2010)

Таблица выигрышей для «З. Ш.»



Оба делятся — выигрыш делится поровну.

Один делится — всё забирает другой.

Оба хотят забрать — остаются ни с чем.

| | | Игрок 2 | |
|---------|---------|---------|---------|
| | | Делить | Забрать |
| Игрок 1 | Делить | 5 5 | 10 0 |
| | Забрать | 0 10 | 0 0 |

Что тут происходит?



У обоих игроков есть доминирующая стратегия: забирать деньги.

Она всегда даёт не меньший выигрыш.

| | | Игрок 2 | |
|---------|---------|-------------------|------------------|
| | | Делить | Забрать |
| Игрок 1 | Делить | 5 5 | $5 \leq 10$ 0 |
| | Забрать | $0 \leq 10$ 10 | $0 \leq 0$ 0 |

В этой игре три равновесия Нэша,
но ни одно из них — не
(Делить, Делить).

| | | Игрок 2 | |
|---------|---------|-------------|---------|
| | | Делить | Забрать |
| Игрок 1 | Делить | 5 \leq 10 | 0 |
| | Забрать | 0 \geq 10 | 0 = 0 |



Участники пытаются разработать такую систему контроля, которая бы заставила их гарантированно находиться в позиции, оптимальной по Парето:

Нельзя улучшить чей-либо выигрыш, не ухудшив суммарного выигрыша и справедливости его распределения.

Уступить или проехать (Ястребы и голуби)

Уступить или проехать: выигрыши



Оба уступают — заминка на одном месте

Один уступает — оба счастливы

Оба едут — попадают в ДТП

| | | Игрок 2 | |
|---------|----------|----------|------------|
| | | Уступить | Ехать |
| Игрок 1 | Уступить | -1 -1 | 2 1 |
| | Ехать | 1 2 | -11 -11 |

Ни у одного из игроков нет доминирующей стратегии. (Игра симметрична, поэтому покажем только для первого.)

| | | Игрок 2 | |
|---------|----------|-------------------|-------|
| | | Уступить | Ехать |
| Игрок 1 | Уступить | -1 \leq 2 | 1 |
| | Ехать | 1 \geq -11 | -11 |

Два равновесия Нэша и светофор



Есть два симметричных равновесия Нэша, от которых игрокам невыгодно отступать, если им указать, в какой они играют.

| | | Игрок 2 | |
|---------|----------|-----------------------------|---|
| | | Уступить | Ехать |
| Игрок 1 | Уступить | <div>-1</div> <div>-1</div> | <div>\leq 2</div> <div>1</div> |
| | Ехать | <div>2</div> <div>1</div> | <div>∇ -11</div> <div>-11</div> |

Два равновесия Нэша и светофор



Прибор, который это указывает, называется *светофор*. Но предлагается поискать равновесие ещё кое-где.

| | | Игрок 2 | |
|---------|----------|----------|-------|
| | | Уступить | Ехать |
| Игрок 1 | Уступить | -1 | 2 |
| | Ехать | 1 | -11 |

Diagram illustrating a game matrix for two players, Игрок 1 and Игрок 2, with strategies Уступить (Yield) and Ехать (Go). The matrix shows payoffs for each combination of strategies. A green box highlights the strategy profile (Уступить, Уступить) with payoffs (-1, -1). An orange box highlights the strategy profile (Ехать, Ехать) with payoffs (1, -11). The payoff 1 for Игрок 1 in the (Ехать, Ехать) cell is marked with a green double slash (\gg), and the payoff -11 for Игрок 2 in the same cell is marked with an orange double slash (\gg).

Смешанные стратегии



Пусть *абстрактный коллективный* первый игрок уступает с вероятностью p , а второй — с вероятностью q .

Равновесие Нэша — позиция, когда действие каждого игрока — *лучший ответ* на действие другого.

Найдём, какая q будет лучшим ответом в зависимости от p .

Ожидаемый выигрыш второго игрока



$$\begin{aligned} -1 \cdot pq + 2 \cdot p(1 - q) + 1 \cdot (1 - p)q - 11 \cdot (1 - p)(1 - q) = \\ = (12 - 15p) \cdot q + 13p - 11 \end{aligned}$$

Лучшая q — либо 0, либо 1, либо все возможные.

| | | Игрок 2 | |
|---------|----------|----------|------------|
| | | Уступить | Ехать |
| Игрок 1 | Уступить | -1 -1 | 2 1 |
| | Ехать | 1 2 | -11 -11 |

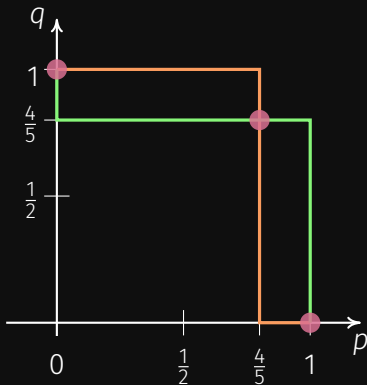
Три равновесия Нэша



$p < \frac{4}{5}$, тогда $q = 1$

$p = \frac{4}{5}$, тогда q любое, выигрыш от него не зависит

$p > \frac{4}{5}$, тогда $q = 0$



Эволюционная теория игр

Список литературы

Darai, D. and Grätz, S. (2010). Golden balls: A prisoner's dilemma experiment. Technical Report 1006, Socioeconomic Institute, University of Zurich.

Maschler, M., Solan, E., and Zamir, S. (2013). *Game Theory*. Cambridge University Press.

Peters, H. (2015). *Game Theory: A Multi-Leveled Approach*. Springer Texts in Business and Economics. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, second edition.