#### Вычислительная геометрия

Борис Золотов Матвей Магин

4 июня 2022 г.

Летняя школа МКН СП6ГУ

# Содержание

Задачи, выполнимые за  $\mathit{O}(1)$ 

Задачи, выполнимые за O(1)

#### Некоторые договоренности

Для удобства мы будем считать, что точки, с которыми мы работаем на плоскости или в пространстве общего положения, то есть что для них выполняется следующее

- Никакие 3 из них не лежат на одной прямой.
- Никакие 4 из них не лежат на одной окружности.
- У них нет общих х и у координат.

В совокупности это верно почти всегда.

Сейчас мы рассмотрим несколько простых задач вычислительной геометрии, некоторые из них понадобятся нам позднее как элементарные позадачи более сложных задач.

# Задание фигур уравнениями

При работе с геометрическими объектами удобно задавать их уравнениями

• Прямая:

$$\ell$$
:  $ax+by+c=0$  или  $\ell$ :  $y=kx+b$ . Прямая через точки  $A(x_1,y_1), B(x_2,y_2)$ : 
$$\ell\colon\begin{cases} ax_1+by_1+c=0\\ ax_2+by_2+c=0\end{cases}$$
  $a=y_2-y_1,\ b=x_1-x_2,\ c=-(ax_1+by_1)$ 

• Окружность:

$$(x-x_0)^2+(y-y_0)^2=R^2$$
, где  $(x_0,y_0)$  – центр, а  $R$  – радиус

### Расстояние от точки до прямой

Если прямая задана как  $\ell$ : ax+by+c=0, то расстояние от точки  $M(x_0,y_0)$  до неё можно рассчитать как

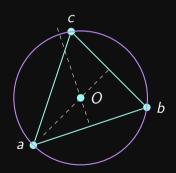
$$d(M,\ell) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



## Центр описанной окружности

#### Задача

Дана тройка точек a, b, c. Требуется найти центр описанной окружности  $\triangle abc$ .



#### Центр описанной окружности

- 1. Ищем серединные перепендикуляры к [ac] и [bc], как прямые  $p_1$  и  $p_2$ . Если  $\ell_1$ :  $y=a_1x+b_1$ , а  $\ell_2$ :  $y=a_2x+b_2$ , то  $\ell_1\perp\ell_2\Leftrightarrow a_1\cdot a_2=-1$ . Находим серединный перпендикуляр к сторонекак прямую, проходящую через середину стороны и перпендикулярную ей.
- 2. Ищем их пересечение, как решение линейной системы:

$$p_1: y = \alpha_1 x + \beta, \ p_2: y = \alpha_2 x + \beta_2.$$

$$\begin{cases} y = \alpha_1 x + \beta_1 \\ y = \alpha_2 x + \beta_2 \end{cases}$$

#### Смежные задачи

Ясно, что очень большое количество задач можно решить совершенно аналогичным образом, например, задачи нахождения

- инцентра.
- ортоцентра.
- барицентра.

## Угол между векторами

Рассмотрим вектора  $\vec{a} = (x_1, y_1)$  и  $\vec{b} = (x_2, y_2)$ .

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = x_1 x_2 + y_1 y_2 = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \angle (\vec{a}, \vec{b}) = \sqrt{x_1^2 + y_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2} \cos \angle (\vec{a}, \vec{b})$$

Значит, мы знаем, как найти угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ :

$$\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \arccos\left(\frac{x_1y_1 + x_2y_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2}\sqrt{x_2^2 + y_2^2}}\right)$$

## Косое произведение

#### Определение

Косым проивезеднием векторов  $\vec{a}=(x_1,y_1)$  и  $\vec{b}=(x_2,y_2)$  на плоскости будем называть

$$ec{a} \wedge ec{b} = egin{array}{cc} x_1 & y_2 \ x_2 & y_2 \end{bmatrix} = x_1 y_2 - x_2 y_1$$

Покажем, что  $\vec{a} \wedge \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \angle (\vec{a}, \vec{b})$ , где  $\angle (\vec{a}, \vec{b})$  – угол вращения против часовой стрелки от  $\vec{a}$  к  $\vec{b}$ .

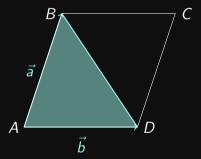
## Эквивалентность определений

В самом деле, 
$$\cos(\angle(\vec{a},\vec{b})) = x_1x_2 + y_1y_2/(\sqrt{x_1^2 + y_1^2}\sqrt{x_2^2 + y_2^2}).$$

$$\begin{split} \sin(\angle(\vec{a}, \vec{b})) &= \sqrt{1 - \cos^2(\angle(\vec{a}, \vec{b}))} = \sqrt{1 - \frac{(x_1 x_2 + y_1 y_2)^2}{(x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2)}} = \\ &= \sqrt{\frac{x_1^2 x_2^2 + x_1^2 y_2^2 + y_1^2 x_2^2 + y_1^2 y_2^2 - x_1^2 x_2^2 - y_1^2 y_2^2 - 2x_1 x_2 y_1 y_2}{(x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2)}} \\ &= \frac{x_1 y_2 - y_1 x_2}{\sqrt{(x_1^2 + y_1^2)} \sqrt{(x_2^2 + y_2^2)}} = \frac{\vec{a} \wedge \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \end{split}$$

## Площадь треугольника

Теперь ясно, что  $\vec{a} \wedge \vec{b} = \frac{1}{2} S_{\triangle ABC}$ , где площадь ориентированная.



#### Ориентация

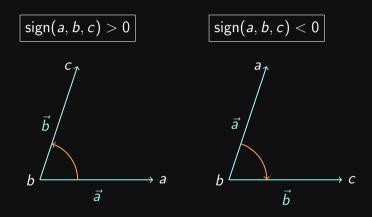
#### Определение

Будем говорить, что тройка точек (a,b,c) положительно ориентирована и писать  $\mathrm{sign}(a,b,c)>0$ , если поворот вектора  $\vec{ba}$  к вектору  $\vec{bc}$  осуществляется против часовой стрелки.

#### Замечение

Ориентация тройки точек (a,b,c,) совпадает со знаком косого произведения  $\vec{ba} \wedge \vec{bc}$ .

### Ориентация



## Пересечение отрезков

#### Задача

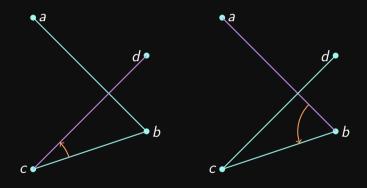
Дана четверка точек a, b, c, d. Требуется определить, пересекаются ли отрезки [ab] и [cd].

Заметим, что отрезки [ab] и [cd] пересекаются т. и т.т., когда

- Концы a, b лежат по разные стороны от прямой (cd).
- ullet Концы c,d лежат по разные стороны от прямой (ab)

Заметим, что точки a и b лежат по разные стороны от прямой (cd) т. и т.т., когда различны  $\mathrm{sign}(a,c,d)$  и  $\mathrm{sign}(b,c,d)$ .

# Пересечение отрезков



### Пересечение отрезков

```
INTERSECT(a, b, c, d):
if sign(a, c, d) = \overline{sign(b, c, d)} then
   return False
else
   if sign(a, b, c) = sign(a, b, d) then
       return False
   else
       return TRUE
   end if
end if
```