

Вычислительная геометрия

Борис Золотов Матвей Магин

9 июня 2022 г.

Летняя школа МКН СПбГУ

Содержание

О-нотация

Определение

Максимум в массиве

Элемент в отсортированном массиве

Количество комнат на корабле

Алгоритм Беллмана — Форда

Замечания

O-нотация

Идея O

Пусть некоторая программа принимает на вход данные. Она, скорее всего, работает тем дольше, чем больше данных поступило на вход. Мы хотим оценить время работы программы, сравнивая его с известными функциями $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$.

Определение из анализа

Определение

Функции $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Говорят, что

$$f(x) = O(g(x)), \text{ если } \exists C \forall x |f(x)| \leq C \cdot |g(x)|.$$

Определение для нас

Определение

Время работы программы составляет $O(f(n))$, если $\exists C$: для входа *размера* n количество операций составит не более $f(n) \cdot C$.

- Какие операции считаются в данном определении, обычно известно из контекста.
- Если вход состоит из *одного числа*, размер входа равен 1, вне зависимости от величины числа.

Поиск наибольшего элемента в массиве

Задача

Дан массив из n целых чисел, найти в нём наибольший элемент.

Отсмотрим все элементы по порядку, храня наибольший
отсмотренный элемент. Мы обращаемся к каждому элементу
по разу, поэтому $O(n)$. Быстрее, очевидно, нельзя.

[1 4 4 2 8 1 6 9 8]



max to date:

8

Наличие элемента в отсортированном массиве

Задача

Дан массив M из n целых чисел, они упорядочены по возрастанию.
Дано число k — проверить, есть ли оно в M .

Сравним k и элемент в середине M — назовём его m .

Если $m > k$, ищем в первой половине массива. Иначе во второй.

[1 2 3 5 8 13 21 34 55]

здесь? \leftarrow | \rightarrow или здесь?

Как оценить время работы

Пусть $T(n)$ — время работы на массиве из n элементов. Тогда

$$T(n) = 1 + T\left(\frac{n}{2}\right).$$

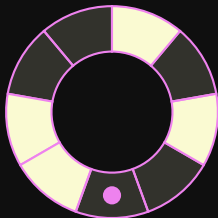
Отсюда

$$T(n) = O(\log_2(n)).$$

Количество комнат на космическом корабле

Задача

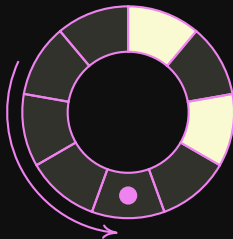
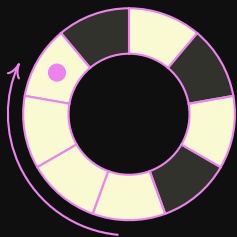
Космический корабль в форме кольца разделён на n одинаковых комнат, в которых горит или не горит свет. Можно переходить между соседними комнатами, включать или выключать свет. Найти n .



Простое решение

Процедура $\text{проход}(k)$ — пройти на k комнат вперёд, включая в каждой комнате свет (может быть что угодно).

Потом пройти на k комнат назад, выключая в каждой комнате свет (должен быть включен).



Оценка времени

Выполним проход(1), проход(2), проход(3), ...

В какой-то момент мы вернёмся, чтобы выключить свет в первой комнате, а он уже будет там выключен.

Значит, мы прошли полный круг.

$$2 \cdot (1 + 2 + \dots + n) = O(n^2) \text{ переходов.}$$

Решение за линейное время

Пусть $2^{k-1} \leq n < 2^k$.

Выполним проход(1), проход(2), ..., проход(2^i), ...

Каждый раз длина прохода увеличивается в два раза.

В какой-то момент на обратном пути мы придём
в комнату, свет в которой уже выключен.

$$2 \cdot (1 + 2 + 4 + \dots + 2^k) = 2 \cdot (2^{k+1} - 1) \leq 8 \cdot n = O(n).$$

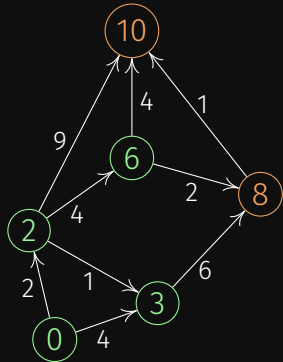
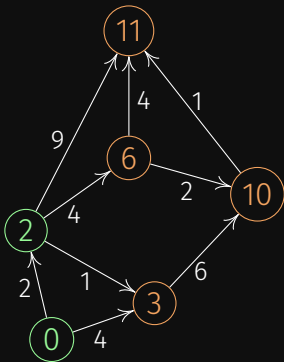
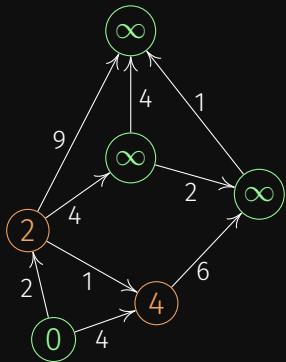
Алгоритм Беллмана — Форда

Задача

Дан граф $G = (V, E)$, на рёбрах расставлены неотрицательные веса. Выбрана $v \in V$, найти наименьшие веса путей от v до каждой из остальных вершин.

Изначально $d(v_i) = +\infty$ для всех v_i .

Идея



Считаем, что все $d(v_i)$ обновляются одновременно. В реальности дело чуть лучше.

Улучшение $d(v_i)$

```
for  $i = 1$  to  $|V| - 1$  do
  for all  $e = (u_1, u_2) \in E$  do
    if  $d(u_1) + \text{weight}(e) < d(u_2)$  then
       $d(u_2) \leftarrow d(u_1) + \text{weight}(e)$     ▷ Пытаемся с помощью ребра  $e$ 
                                              улучшить путь в  $v_2$ 
    end if
  end for
end for
```

▷ Нашли оптимальные пути длины $\leq i$

Асимптотика с несколькими параметрами

Время работы оценивается как $O(|V| \cdot |E|)$.

Мы, конечно, знаем, что $|V| \leq |E| + 1$ и $|E| \leq |V|^2$,
но зачастую нам нужна точная оценка
относительно обоих параметров входа.

Замечания

- $\log_a n \ll n^k \ll a^n$

- $\log_a n \sim \log_b n$

- $\log_a (x^k) \sim \log_a x$