

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

- [J.App](#)
- [J.Apps](#)
- [J.Classes](#)
- [J.Input](#)
- [J.Inputs](#)
- [J.Inputs.keyboard](#)
- [J.Inputs.kinect](#)
- [J.Inputs.mouse](#)
- [J.Inputs.touch](#)
- [J.Tree](#)
- [J.UI](#)
- [J.UI.CheckList](#)
- [J.UI.ListBase](#)
- [J.UI.ListSench](#)
- [J.UI.Panel](#)
- [J.UI.VideoBase](#)
- [J.UI.VideoMediaElement](#)
- [J.UI.VideoPopUp](#)
- [J.UIElement](#)
- [J.Utills](#)
- [J.Utills.DataSource](#)
- [J.Utills.DelayedSwitch](#)
- [J.Utills.Grid](#)
- [J.Utills.Pool](#)
- [J.Utills.Stress](#)

File Index

File	Overview
./app.js	
./input.js	
./inputs/keyboard.js	
./inputs/kinect.js	
./inputs/mouse.js	
./inputs/touch.js	
./target.js	
./targets/10feet/freeboxv6.js	
./targets/10feet/googletv.js	
./targets/10feet/kinectdemo.js	
./targets/smartphones/main.js	
./tree.js	
./uiement.js	
./uiements/list/all.js	
./uiements/list/check-list.js	
./uiements/list/sench.js	
./uiements/panel.js	
./uiements/video/all.js	
./uiements/video/mediaelement.js	
./uiements/video/popup.js	
./utils/datasource.js	
./utils/delayedswitch.js	
./utils/grid.js	
./utils/pool.js	
./utils/stress.js	
main.js	Joshlib is a framework for developing cross-platform apps

Joshlib v.1.0

Class Index | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Joshlib

Author: Joshfire.com

Version: 1.0

This is the auto-generated code documentation for Joshlib.

Joshlib is a framework for developing cross-platform apps

Class Index

Class	Description
J	The Joshlib namespace.
J.App	The base application class
J.Apps	A Namespace for Apps
J.Classes	A Namespace for other classes
J.Input	Abstract class for inputs
J.Inputs	A namespace for Inputs
J.Inputs.keyboard	Input interface for keyboards including GoogleTV special keys
J.Inputs.kinect	Input interface for Kinect
J.Inputs.mouse	Input interface for regular mouse
J.Inputs.touch	Input interface for touch events
J.Tree	The state tree
J.UI	Namespace for UIElements
J.UI.CheckList	
J.UI.ListBase	Abstract list UI Element class
J.UI.ListSencha	Sencha backend for List UI Element
J.UI.Panel	UI Element container
J.UI.VideoBase	Abstract video UI Element class
J.UI.VideoMediaElement	MediaElementJs video backend
J.UI.VideoPopUp	Popup video backend
J.UIElement	An abstract UI Element
J.Utills	A Namespace for utilities
J.Utills.DataSource	A Datasource implementation
J.Utills.DelayedSwitch	A on/off switch with delay and reset
J.Utills.Grid	A 2D Grid for navigation
J.Utills.Pool	A Task pool, based on node-pool
J.Utills.Stress	An automated stresstest for Joshlib apps

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

[J.App](#)
[J.Apps](#)
[J.Classes](#)
[J.Input](#)
[J.Inputs](#)
[J.Inputs.keyboard](#)
[J.Inputs.kinect](#)
[J.Inputs.mouse](#)
[J.Inputs.touch](#)
[J.Tree](#)
[J.UI](#)
[J.UI.CheckList](#)
[J.UI.ListBase](#)
[J.UI.ListSencha](#)
[J.UI.Panel](#)
[J.UI.VideoBase](#)
[J.UI.VideoMediaElement](#)
[J.UI.VideoPopUp](#)
[J.UIElement](#)
[J.Utills](#)
[J.Utills.DataSource](#)
[J.Utills.DelayedSwitch](#)
[J.Utills.Grid](#)
[J.Utills.Pool](#)
[J.Utills.Stress](#)

Class J.App

Defined in: [app.js](#)

The base application class

Constructor

[J.App](#)(appId)

Methods

Method
insert () Inserts the app in the DOM
publish (message, data, sync) Send an event.
setBaseHtmlId (eltId) Sets the DOM base element of the app
setBaseUIElement (elt) Sets the base UI element of the app
setup (callback) Setups the app.
subscribe (message, func) Subscribes the passed function to the passed message.
unsubscribe (token) Unsubscribes a specific subscriber from a specific message using the unique token

Class Detail

J.App(appId)

Parameters (<i>optional</i>)		
appId	{String}	Unique identifier for the app

Method Details

insert()

Inserts the app in the DOM

publish(message, data, sync)

Send an event. Publishes the the message, passing the data to its subscribers

Parameters (<i>optional</i>)		
message	{String}	The message to publish
data		The data to pass to subscribers
sync	{Boolean}	Forces publication to be synchronous, which is more confusing, but faster

setBaseHtmlId(eltId)

Sets the DOM base element of the app

Parameters (<i>optional</i>)		
eltId	{String}	ElementID of the base HTML container element

setBaseUIElement(elt)

Sets the base UI element of the app

Parameters (<i>optional</i>)	
--------------------------------	--

elt	{J.UIElement} Base UI Element (Container for all others)
------------	--

setup(callback)

Setups the app. Overload with app-specific init code

Parameters (<i>optional</i>)	
--------------------------------	--

callback	{Function} to call when finished
-----------------	----------------------------------

subscribe(message, func) :{String}

Subscribes the passed function to the passed message. Every returned token is unique and should be stored if you need to unsubscribe

Parameters (<i>optional</i>)	
--------------------------------	--

message	{String}	The message to subscribe to
----------------	----------	-----------------------------

func	{Function}	The function to call when a new message is published
-------------	------------	--

Returns: {String} token for unsubscribing

unsubscribe(token)

Unsubscribes a specific subscriber from a specific message using the unique token

Parameters (<i>optional</i>)	
--------------------------------	--

token	{String}	The token of the function to unsubscribe
--------------	----------	--

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J.Apps

Defined in: [app.js](#)

A Namespace for Apps

Namespace Detail

J.Apps

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J.Classes

Defined in: [main.js](#)

A Namespace for other classes

Namespace Detail

J.Classes

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Input

Defined in: [input.js](#)

Abstract class for inputs

Constructor

[J.Input](#)(app)

Static Methods

Method
J.Input. create (Reference, inputName) Singleton for instanciating an input

Class Detail

J.Input(app)

Parameters (<i>optional</i>)		
app	{ J.App }	Reference to the app

Static Method Details

J.Input.[create](#)(Reference, inputName) :([J.Input](#))

Singleton for instanciating an input

Parameters (<i>optional</i>)		
Reference	{ J.App }	to the app
inputName	{String}	Name of the input

Returns: {[J.Input](#)} Input object

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J.Inputs

Defined in: [input.js](#)

A namespace for Inputs

Namespace Detail

J.Inputs

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSench](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Inputs.keyboard

Extends: [J.Input](#)

Defined in: [keyboard.js](#)

Input interface for keyboards including GoogleTV special keys

Constructor

[J.Inputs.keyboard\(\)](#)

Class Detail

[J.Inputs.keyboard\(\)](#)

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSench](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Inputs.kinect

Extends: [J.Input](#)

Defined in: [kinect.js](#)

Input interface for Kinect

Constructor

[J.Inputs.kinect\(\)](#)

Class Detail

J.Inputs.kinect()

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Inputs.mouse

Extends: [J.Input](#)

Defined in: [mouse.js](#)

Input interface for regular mouse

Constructor

[J.Inputs.mouse\(\)](#)

Class Detail

J.Inputs.mouse()

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSench](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Inputs.touch

Extends: [J.Input](#)

Defined in: [touch.js](#)

Input interface for touch events

Constructor

[J.Inputs.touch\(\)](#)

Class Detail

[J.Inputs.touch\(\)](#)

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

[J.App](#)
[J.Apps](#)
[J.Classes](#)
[J.Input](#)
[J.Inputs](#)
[J.Inputs.keyboard](#)
[J.Inputs.kinect](#)
[J.Inputs.mouse](#)
[J.Inputs.touch](#)
[J.Tree](#)
[J.UI](#)
[J.UI.CheckList](#)
[J.UI.ListBase](#)
[J.UI.ListSench](#)
[J.UI.Panel](#)
[J.UI.VideoBase](#)
[J.UI.VideoMediaElement](#)
[J.UI.VideoPopUp](#)
[J.UIElement](#)
[J.Utils](#)
[J.Utils.DataSource](#)
[J.Utils.DelayedSwitch](#)
[J.Utils.Grid](#)
[J.Utils.Pool](#)
[J.Utils.Stress](#)

Class J.Tree

Defined in: [tree.js](#)

The state tree

Constructor

[J.Tree](#)(app)

Methods

Method
compactMoves (moves) Removes useless move sequences like ['up','down']
getBaseName (path) Returns the final component of a pathname
getData (path) Gets the data at some path in the tree
getDirName (path) Returns the directory component of a pathname
getState (register) Get the value in a state register
isDirectory (path) Tests if a path is a directory
preloadAll () Preloads all tree data
resolveMoves (path, moves, callback) Apply a move sequence to a path and get the result path
setData (path, data) Assigns data to a path in the tree
setState (register, state) Set a state register to a value

Class Detail

[J.Tree](#)(app)

Parameters (<i>optional</i>)
app {J.App} Reference to the app object

Method Details

compactMoves (moves) {:Array}
Removes useless move sequences like ['up','down']
Parameters (<i>optional</i>)
moves {Array} An array of moves
Returns: {Array} Array A possibly smaller array of moves
getBaseName (path) {:String}
Returns the final component of a pathname
Parameters (<i>optional</i>)
path {String} The path
Returns: {String} Final component

getData(path)

Gets the data at some path in the tree

Parameters (optional)

path	{String}	The path
-------------	----------	----------

Returns: Tree data

getDirName(path) :{String}

Returns the directory component of a pathname

Parameters (optional)

path	{String}	The path
-------------	----------	----------

Returns: {String} Directory name

getState(register)

Get the value in a state register

Parameters (optional)

register	{String}	A named state register
-----------------	----------	------------------------

isDirectory(path) :{Boolean}

Tests if a path is a directory

Parameters (optional)

path	{String}	The path
-------------	----------	----------

Returns: {Boolean} Whether the path is a directory

preloadAll()

Preloads all tree data

resolveMoves(path, moves, callback)

Apply a move sequence to a path and get the result path

Parameters (optional)

path	{String}	The starting path
moves	{Array}	An array of moves
callback	{Function}	A callback for the end path

setData(path, data)

Assigns data to a path in the tree

Parameters (optional)

path	{String}	The path
data		The tree data

setState(register, state)

Set a state register to a value

Parameters (optional)

register	{String}	A named state register
state		The state value

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.UI.CheckList

Extends: [J.UI.ListBase](#)

Defined in: [check-list.js](#)

Constructor

[J.UI.CheckList\(\)](#)

Methods

Method
 event (eventname) Calls a custom event handler
 focusIndex (index) Sets the currently focused list element
 getHtmlId () Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
 hide () Hide the element right away
 hideDelayed () Hide the element, possibly with a delay
 insert () Insert the element in the DOM
 onBlur () onBlur
 onFocus (treePath) onFocus
 refresh (callback) Refresh data in the UIElement
 registerChild (elt) Registers one element as a child
 setData (data) Sets the data for the UIElement
 setLoading () Puts the element in loading mode
 setTreeCurrent (treeCurrent) Sets the current tree path associated with the element
 setTreeRoot (treeRoot) Sets the tree root associated with the element
 show () Show the element right away
 showDelayed () Show the element, possibly with a delay
 subscribes () Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.CheckList\(\)](#)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utils](#)

[J.Utils.DataSource](#)

[J.Utils.DelayedSwitch](#)

[J.Utils.Grid](#)

[J.Utils.Pool](#)

[J.Utils.Stress](#)

Class J.UI.ListBase

Extends: [J.UIElement](#)

Defined in: [all.js](#)

Abstract list UI Element class

Constructor

[J.UI.ListBase\(\)](#)

Methods

Method	
↑ event (eventname)	Calls a custom event handler
focusIndex (index)	Sets the currently focused list element
↑ getHtmlId ()	Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
↑ hide ()	Hide the element right away
↑ hideDelayed ()	Hide the element, possibly with a delay
↑ insert ()	Insert the element in the DOM
↑ onBlur ()	onBlur
↑ onFocus (treePath)	onFocus
↑ refresh (callback)	Refresh data in the UIElement
↑ registerChild (elt)	Registers one element as a child
↑ setData (data)	Sets the data for the UIElement
↑ setLoading ()	Puts the element in loading mode
↑ setTreeCurrent (treeCurrent)	Sets the current tree path associated with the element
↑ setTreeRoot (treeRoot)	Sets the tree root associated with the element
↑ show ()	Show the element right away
↑ showDelayed ()	Show the element, possibly with a delay
↑ subscribes ()	Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.ListBase\(\)](#)

Method Details

[focusIndex](#)(index)

Sets the currently focused list element

Parameters (*optional*)

index	{Integer}	Focused list element index, starting from zero
--------------	-----------	--

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.UI.ListSencha

Extends: [J.UI.ListBase](#)

Defined in: [sencha.js](#)

Sencha backend for List UI Element

Constructor

[J.UI.ListSencha](#)()

Methods

Method	
↑	event (eventname) Calls a custom event handler
↑	focusIndex (index) Sets the currently focused list element
↑	getHtmlId () Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
↑	hide () Hide the element right away
↑	hideDelayed () Hide the element, possibly with a delay
↑	insert () Insert the element in the DOM
↑	onBlur () onBlur
↑	onFocus (treePath) onFocus
↑	refresh (callback) Refresh data in the UIElement
↑	registerChild (elt) Registers one element as a child
↑	setData (data) Sets the data for the UIElement
↑	setLoading () Puts the element in loading mode
↑	setTreeCurrent (treeCurrent) Sets the current tree path associated with the element
↑	setTreeRoot (treeRoot) Sets the tree root associated with the element
↑	show () Show the element right away
↑	showDelayed () Show the element, possibly with a delay
↑	subscribes () Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.ListSencha](#)()

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

[J.App](#)
[J.Apps](#)
[J.Classes](#)
[J.Input](#)
[J.Inputs](#)
[J.Inputs.keyboard](#)
[J.Inputs.kinect](#)
[J.Inputs.mouse](#)
[J.Inputs.touch](#)
[J.Tree](#)
[J.UI](#)
[J.UI.CheckList](#)
[J.UI.ListBase](#)
[J.UI.ListSencha](#)
[J.UI.Panel](#)
[J.UI.VideoBase](#)
[J.UI.VideoMediaElement](#)
[J.UI.VideoPopUp](#)
[J.UIElement](#)
[J.Utills](#)
[J.Utills.DataSource](#)
[J.Utills.DelayedSwitch](#)
[J.Utills.Grid](#)
[J.Utills.Pool](#)
[J.Utills.Stress](#)

Class J.UI.Panel

Extends: [J.UIElement](#)











Defined in: [panel.js](#)

UI Element container

Constructor

[J.UI.Panel\(\)](#)

Methods

Method
 event (eventname) Calls a custom event handler
 getHtmlId () Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
 hide () Hide the element right away
 hideDelayed () Hide the element, possibly with a delay
 insert () Insert the element in the DOM
 onBlur () onBlur
 onFocus (treePath) onFocus
 refresh (callback) Refresh data in the UIElement
 registerChild (elt) Registers one element as a child
 setData (data) Sets the data for the UIElement
 setLoading () Puts the element in loading mode
 setTreeCurrent (treeCurrent) Sets the current tree path associated with the element
 setTreeRoot (treeRoot) Sets the tree root associated with the element
 show () Show the element right away
 showDelayed () Show the element, possibly with a delay
 subscribes () Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.Panel\(\)](#)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

- [J.App](#)
- [J.Apps](#)
- [J.Classes](#)
- [J.Input](#)
- [J.Inputs](#)
- [J.Inputs.keyboard](#)
- [J.Inputs.kinect](#)
- [J.Inputs.mouse](#)
- [J.Inputs.touch](#)
- [J.Tree](#)
- [J.UI](#)
- [J.UI.CheckList](#)
- [J.UI.ListBase](#)
- [J.UI.ListSench](#)
- [J.UI.Panel](#)
- [J.UI.VideoBase](#)
- [J.UI.VideoMediaElement](#)
- [J.UI.VideoPopUp](#)
- [J.UIElement](#)
- [J.Utils](#)
- [J.Utils.DataSource](#)
- [J.Utils.DelayedSwitch](#)
- [J.Utils.Grid](#)
- [J.Utils.Pool](#)
- [J.Utils.Stress](#)

Class J.UI.VideoBase

Extends: [J.UIElement](#)
Defined in: [all.js](#)

Abstract video UI Element class

Constructor

[J.UI.VideoBase\(\)](#)

Methods

Method	
↑ event (eventname)	Calls a custom event handler
↑ getHtmlId ()	Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
↑ hide ()	Hide the element right away
↑ hideDelayed ()	Hide the element, possibly with a delay
↑ insert ()	Insert the element in the DOM
↑ onBlur ()	onBlur
↑ onFocus (treePath)	onFocus
	pause () Pause the video
	play (options) Play a video
↑ refresh (callback)	Refresh data in the UIElement
↑ registerChild (elt)	Registers one element as a child
↑ setData (data)	Sets the data for the UIElement
↑ setLoading ()	Puts the element in loading mode
↑ setTreeCurrent (treeCurrent)	Sets the current tree path associated with the element
↑ setTreeRoot (treeRoot)	Sets the tree root associated with the element
↑ show ()	Show the element right away
↑ showDelayed ()	Show the element, possibly with a delay
↑ subscribes ()	Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.VideoBase\(\)](#)

Method Details

pause ()
Pause the video
play (options)

Play a video

Parameters (<i>optional</i>)		
options	{Object}	Options hash

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

[J.App](#)
[J.Apps](#)
[J.Classes](#)
[J.Input](#)
[J.Inputs](#)
[J.Inputs.keyboard](#)
[J.Inputs.kinect](#)
[J.Inputs.mouse](#)
[J.Inputs.touch](#)
[J.Tree](#)
[J.UI](#)
[J.UI.CheckList](#)
[J.UI.ListBase](#)
[J.UI.ListSencha](#)
[J.UI.Panel](#)
[J.UI.VideoBase](#)
[J.UI.VideoMediaElement](#)
[J.UI.VideoPopUp](#)
[J.UIElement](#)
[J.Utills](#)
[J.Utills.DataSource](#)
[J.Utills.DelayedSwitch](#)
[J.Utills.Grid](#)
[J.Utills.Pool](#)
[J.Utills.Stress](#)

Class J.UI.VideoMediaElement

Extends: [J.UI.VideoBase](#)
Defined in: [mediaelement.js](#)

MediaElementJs video backend

Constructor

[J.UI.VideoMediaElement\(\)](#)

Methods

Method	
↑ event (eventname)	Calls a custom event handler
↑ getHtmlId ()	Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
↑ hide ()	Hide the element right away
↑ hideDelayed ()	Hide the element, possibly with a delay
↑ insert ()	Insert the element in the DOM
↑ onBlur ()	onBlur
↑ onFocus (treePath)	onFocus
↑ pause ()	Pause the video
↑ play (options)	Play a video
↑ refresh (callback)	Refresh data in the UIElement
↑ registerChild (elt)	Registers one element as a child
↑ setData (data)	Sets the data for the UIElement
↑ setLoading ()	Puts the element in loading mode
↑ setTreeCurrent (treeCurrent)	Sets the current tree path associated with the element
↑ setTreeRoot (treeRoot)	Sets the tree root associated with the element
↑ show ()	Show the element right away
↑ showDelayed ()	Show the element, possibly with a delay
↑ subscribes ()	Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.VideoMediaElement\(\)](#)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.UI.VideoPopUp

Extends: [J.UI.VideoBase](#)

Defined in: [popup.js](#)

Popup video backend

Constructor

[J.UI.VideoPopUp\(\)](#)

Methods

Method
 event (eventname) Calls a custom event handler
 getHtmlId () Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
 hide () Hide the element right away
 hideDelayed () Hide the element, possibly with a delay
 insert () Insert the element in the DOM
 onBlur () onBlur
 onFocus (treePath) onFocus
 pause () Pause the video
 play (options) Play a video
 refresh (callback) Refresh data in the UIElement
 registerChild (elt) Registers one element as a child
 setData (data) Sets the data for the UIElement
 setLoading () Puts the element in loading mode
 setTreeCurrent (treeCurrent) Sets the current tree path associated with the element
 setTreeRoot (treeRoot) Sets the tree root associated with the element
 show () Show the element right away
 showDelayed () Show the element, possibly with a delay
 subscribes () Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

[J.UI.VideoPopUp\(\)](#)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J.UI

Defined in: [uielement.js](#)

Namespace for UIElements

Namespace Detail

J.UI

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

- [J.App](#)
- [J.Apps](#)
- [J.Classes](#)
- [J.Input](#)
- [J.Inputs](#)
- [J.Inputs.keyboard](#)
- [J.Inputs.kinect](#)
- [J.Inputs.mouse](#)
- [J.Inputs.touch](#)
- [J.Tree](#)
- [J.UI](#)
- [J.UI.CheckList](#)
- [J.UI.ListBase](#)
- [J.UI.ListSencha](#)
- [J.UI.Panel](#)
- [J.UI.VideoBase](#)
- [J.UI.VideoMediaElement](#)
- [J.UI.VideoPopUp](#)
- [J.UIElement](#)
- [J.Utills](#)
- [J.Utills.DataSource](#)
- [J.Utills.DelayedSwitch](#)
- [J.Utills.Grid](#)
- [J.Utills.Pool](#)
- [J.Utills.Stress](#)

Class J.UIElement

Defined in: [uielement.js](#)

An abstract UI Element

Constructor

[J.UIElement](#)(app, id, options)

Methods

Method
event (eventname) Calls a custom event handler
getHtmlId () Gets the actual DOM ElementId of the UIElement
hide () Hide the element right away
hideDelayed () Hide the element, possibly with a delay
insert () Insert the element in the DOM
onBlur () onBlur
onFocus (treePath) onFocus
refresh (callback) Refresh data in the UIElement
registerChild (elt) Registers one element as a child
setData (data) Sets the data for the UIElement
setLoading () Puts the element in loading mode
setTreeCurrent (treeCurrent) Sets the current tree path associated with the element
setTreeRoot (treeRoot) Sets the tree root associated with the element
show () Show the element right away
showDelayed () Show the element, possibly with a delay
subscribes () Get the list of subscribed events when the element has focus

Class Detail

J.UIElement(app, id, options)

Parameters (<i>optional</i>)		
app	{ J.App }	Reference to the app object
id	{String}	unique identifier
options		

Method Details

event (eventname)
Calls a custom event handler
Parameters (<i>optional</i>)

eventName	{String}	Name of the event
------------------	----------	-------------------

getHtmlId() {String}

Gets the actual DOM ElementId of the UIElement

Returns: {String} ElementId

hide()

Hide the element right away

hideDelayed()

Hide the element, possibly with a delay

insert()

Insert the element in the DOM

onBlur()

onBlur

onFocus(treePath)

onFocus

Parameters (optional)

treePath	{String}	Path of the focused element in the tree
-----------------	----------	---

refresh(callback)

Refresh data in the UIElement

Parameters (optional)

callback	{Function}	callback when refreshed
-----------------	------------	-------------------------

registerChild(elt)

Registers one element as a child

Parameters (optional)

elt	J.UIElement	The child element
------------	-----------------------------	-------------------

setData(data)

Sets the data for the UIElement

Parameters (optional)

data	Data
-------------	------

setLoading()

Puts the element in loading mode

setTreeCurrent(treeCurrent)

Sets the current tree path associated with the element

Parameters (<i>optional</i>)		
treeCurrent	{String}	Tree path

setTreeRoot(treeRoot)

Sets the tree root associated with the element

Parameters (<i>optional</i>)		
treeRoot	{String}	Tree path

show()

Show the element right away

showDelayed()

Show the element, possibly with a delay

subscribes() :{Array}

Get the list of subscribed events when the element has focus

Returns: {Array} list of events

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Class J.Utills.DataSource

Defined in: [datasource.js](#)

A Datasource implementation

Constructor

[J.Utills.DataSource](#)(options)

Class Detail

J.Utills.DataSource(options)

Parameters (<i>optional</i>)		
options	{Object}	Options hash

©Joshfire 2011
Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)
[J](#)

[J.App](#)
[J.Apps](#)
[J.Classes](#)
[J.Input](#)
[J.Inputs](#)
[J.Inputs.keyboard](#)
[J.Inputs.kinect](#)
[J.Inputs.mouse](#)
[J.Inputs.touch](#)
[J.Tree](#)
[J.UI](#)
[J.UI.CheckList](#)
[J.UI.ListBase](#)
[J.UI.ListSencha](#)
[J.UI.Panel](#)
[J.UI.VideoBase](#)
[J.UI.VideoMediaElement](#)
[J.UI.VideoPopUp](#)
[J.UIElement](#)
[J.Utills](#)
[J.Utills.DataSource](#)
[J.Utills.DelayedSwitch](#)
[J.Utills.Grid](#)
[J.Utills.Pool](#)
[J.Utills.Stress](#)

Class J.Utills.DelayedSwitch

Defined in: [delayedswitch.js](#)

A on/off switch with delay and reset

Constructor

[J.Utills.DelayedSwitch](#)(stateON, stateOFF, delayON)

Class Detail

J.Utills.DelayedSwitch(stateON, stateOFF, delayON)

Parameters (<i>optional</i>)		
stateON	{Function}	callback when ON
stateOFF	{Function}	callback when OFF
delayON	{Integer}	delay before calling stateON

©Joshfire 2011
Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utils](#)

[J.Utils.DataSource](#)

[J.Utils.DelayedSwitch](#)

[J.Utils.Grid](#)

[J.Utils.Pool](#)

[J.Utils.Stress](#)

Class J.Utils.Grid

Defined in: [grid.js](#)

A 2D Grid for navigation

Constructor

[J.Utils.Grid](#)(options)

Class Detail

J.Utils.Grid(options)

Parameters (<i>optional</i>)		
options	{Object}	Options hash

©Joshfire 2011
Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utils](#)

[J.Utils.DataSource](#)

[J.Utils.DelayedSwitch](#)

[J.Utils.Grid](#)

[J.Utils.Pool](#)

[J.Utils.Stress](#)

Class J.Utils.Pool

Defined in: [pool.js](#)

A Task pool, based on node-pool

Constructor

[J.Utils.Pool](#)(options)

Class Detail

J.Utils.Pool(options)

Parameters (<i>optional</i>)		
options	{Object}	Options hash

©Joshfire 2011
Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utils](#)

[J.Utils.DataSource](#)

[J.Utils.DelayedSwitch](#)

[J.Utils.Grid](#)

[J.Utils.Pool](#)

[J.Utils.Stress](#)

Class J.Utils.Stress

Defined in: [stress.js](#)

An automated stresstest for Joshlib apps

Constructor

[J.Utils.Stress](#)(app, options)

Static Methods

Method
J.Utils.Stress. auto (app) Start the automatic stresstest mode

Class Detail

[J.Utils.Stress](#)(app, options)

Parameters (<i>optional</i>)		
app	{ J.App }	Reference to the app
options	{Object}	Options hash

Static Method Details

[J.Utils.Stress](#).[auto](#)(app)

Start the automatic stresstest mode

Parameters (<i>optional</i>)		
app	{ J.App }	Reference to the app

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J.Utills

Defined in: [main.js](#)

A Namespace for utilities

Namespace Detail

J.Utills

©Joshfire 2011

Documentation generated by [JsDoc Toolkit](#) 2.4.0 on Thu Feb 10 2011 20:45:14 GMT+0100 (CET)

Joshlib v.1.0

[Class Index](#) | [File Index](#)

[J](#)

[J.App](#)

[J.Apps](#)

[J.Classes](#)

[J.Input](#)

[J.Inputs](#)

[J.Inputs.keyboard](#)

[J.Inputs.kinect](#)

[J.Inputs.mouse](#)

[J.Inputs.touch](#)

[J.Tree](#)

[J.UI](#)

[J.UI.CheckList](#)

[J.UI.ListBase](#)

[J.UI.ListSencha](#)

[J.UI.Panel](#)

[J.UI.VideoBase](#)

[J.UI.VideoMediaElement](#)

[J.UI.VideoPopUp](#)

[J.UIElement](#)

[J.Utills](#)

[J.Utills.DataSource](#)

[J.Utills.DelayedSwitch](#)

[J.Utills.Grid](#)

[J.Utills.Pool](#)

[J.Utills.Stress](#)

Namespace J

Defined in: [main.js](#)

The Joshlib namespace. Exposed in the global JavaScript scope as "Joshlib".

Static Fields

Field
J.version :{String} The version of Joshlib

Static Methods

Method
J.Class() JavaScript class implementation with a similar interface to the jQuery.inherit plugin.

Namespace Detail

J

Static Field Details

J.version :{String}

The version of Joshlib

Static Method Details

J.Class() :{Class}

JavaScript class implementation with a similar interface to the jQuery.inherit plugin.

Returns: {Class} A JavaScript class.