

# Inhalt der Schulung:

## 1. Windows 10 und Solid Edge Grundlagen

## 2. Erstellen von Bauteilen im "Part - Modus"

- Edgebar Funktion
- Erstellen von Volumenkörpern durch Ziehen und Rotation
- Modellierung von Hohlkörpern
- Erstellen von Bohrungen, Gewindebohrungen etc.
- Einfügen von Bezugsebenen
- Muster, Spiegeln und Kopieren
- Zuweisen von Bauteileigenschaften
- Parametrisierte Geometrieerstellung

## 3. Zusammenbau der Bauteile im "Assembly - Modus"

- Einfügen von Bauteilen
- Festlegen von Bauteilbeziehungen
- Einfügen von Normteilen aus Bibliotheken
- Verändern der Bauteile im "Assembly - Modus"

## 4. Baugruppen und Bauteile im 2D - Draft - Modus

- Übertragen der Bauteile von 3D - in 2D - Modus
- Vervollständigen der Ansichten (Symmetrielinien)
- Bemaßen der Zeichnung
- Schnittdarstellung
- Erzeugen von Stücklisten, Positionsnummern setzen

## 5. Baugruppensimulation

- Kollisionsanalyse
- Dynamische Simulation
- Visualisierung der Ergebnisse in einem Video