**Système de progression Kaggle.**

Le système de progression de Kaggle utilise des niveaux de performance pour suivre votre évolution en tant que scientifique des données sur Kaggle. En cours de route, vous gagnerez des médailles pour vos réalisations et vous vous battrez pour la gloire de la science des données sur des classements en direct.

**Catégories d'expertise**

Le système de progression est conçu autour de quatre catégories Kaggle d'expertise en science des données : Compétitions, Carnets de notes, Ensembles de données et Discussion. L'avancement dans les niveaux de performance se fait indépendamment dans chaque catégorie d'expertise.

**Niveaux de performance**

Dans chaque catégorie d'expertise, il existe cinq niveaux de performance qui peuvent être atteints en fonction de la qualité et de la quantité de travail que vous produisez : Novice, Contributeur, Expert, Maître et Grand Maître.

Par exemple, vous pouvez être un maître des concours, un expert des ensembles de données, un grand maître des carnets de notes et un expert des discussions .

Le niveau le plus élevé que vous avez atteint dans l'une des catégories d'expertise sera affiché sur votre profil et sous votre avatar sur le site. Les niveaux sont attribués sur la base des médailles obtenues dans chaque catégorie.

**Médailles**

**Pour récompenser vos meilleurs travaux**

Les médailles sont un moyen standardisé de reconnaître et de récompenser d'excellents travaux dans toutes les catégories d'expertise de Kaggle. Chaque médaille est décernée pour une réalisation unique : un excellent résultat de compétition, un carnet de notes populaire, un ensemble de données utile ou un commentaire perspicace.

**Medailles de competition**

Les médailles de compétition sont attribuées pour les meilleurs résultats de compétition. Le nombre de médailles décernées par compétition varie en fonction de la taille de la compétition. Notez que les compétitions communautaires, Playground et Getting Started ne décernent généralement pas de médailles.

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

\* (Top 10 + 0,2%) signifie qu'une médaille d'or supplémentaire sera attribuée pour chaque tranche de 500 équipes supplémentaires dans la compétition. Par exemple, une compétition avec 500 équipes attribuera des médailles d'or aux 11 meilleures équipes et une compétition avec 5000 équipes attribuera des médailles d'or aux 20 meilleures équipes.

**Médailles du jeu de données**

Les médailles pour les jeux de données sont attribuées aux jeux de données publics populaires publiés sur le site, en fonction du nombre de votes positifs. Tous les votes positifs ne comptent pas pour les médailles : les votes des novices sont exclus du calcul des médailles.

**Médailles du carnet de notes**

Les médailles pour les carnets sont attribuées aux carnets populaires, en fonction du nombre de votes positifs reçus par un carnet. Tous les votes positifs ne comptent pas pour les médailles : les votes personnels, les votes des novices et les votes sur les anciens messages sont exclus du calcul des médailles.

**Classements et points Kaggle**

**Pour savoir où vous vous situez**

La page des classements Kaggle est un classement en direct des meilleurs spécialistes des données sur Kaggle. Chaque catégorie d'expertise a son propre classement et son propre système de points. Le profil d'un scientifique de données affichera son rang actuel, ainsi que le rang le plus élevé qu'il ait jamais atteint pour chaque catégorie. Un scientifique doit être un expert ou un niveau supérieur pour être classé dans cette catégorie.

**Points**

Alors que les paliers et les médailles sont des représentations permanentes des réalisations d'un scientifique des données, les points sont conçus pour diminuer au fil du temps. Cela permet aux classements de Kaggle de rester actuels et compétitifs. Tous les points attribués diminuent de manière cohérente selon la formule ci-dessous :

\[e^{-t/500}\]

Dans cette formule, t est le nombre de jours écoulés depuis que le point a été attribué.

**Compétitions**

Les points de compétition sont attribués en fonction de la performance d'une équipe dans une compétition, du nombre de membres de l'équipe et du nombre d'équipes dans la compétition. Notez que les compétitions Communauté, Playground et Getting Started ne donnent généralement pas de points.

L'algorithme des points de compétition n'a pas changé depuis le 13 mai 2015

\[\left[\frac{100000}{\sqrt{N\_{\text{teammates}}}}\right]\left[\text{Rank}^{-0.75}\right]\left[\log\_{10}( 1 + \log\_{10}(N\_{\text{teams}}))\right]\left[e^{-t/500}\right],\]

Traduit avec www.DeepL.com/Translator (version gratuite)

**Ensembles de données**

Les points pour les jeux de données sont attribués en fonction de la popularité de tous les jeux de données publics créés par un Kaggler. Chaque vote positif sur un jeu de données vaut initialement 1 point, et décroît en fonction du jour où le vote a été émis.

**Discussion**

Les points de discussion sont calculés comme la somme des votes positifs moins la somme des votes négatifs sur les sujets et les commentaires d'un scientifique sur Kaggle. La décroissance est appliquée aux votes positifs et négatifs en fonction du jour où les votes ont été émis.

Nous utilisons des cookies sur Kaggle pour fournir nos services, analyser le trafic web et améliorer votre expérience sur le site. En utilisant Kaggle, vous acceptez notre utilisation des cookies.