Modeling

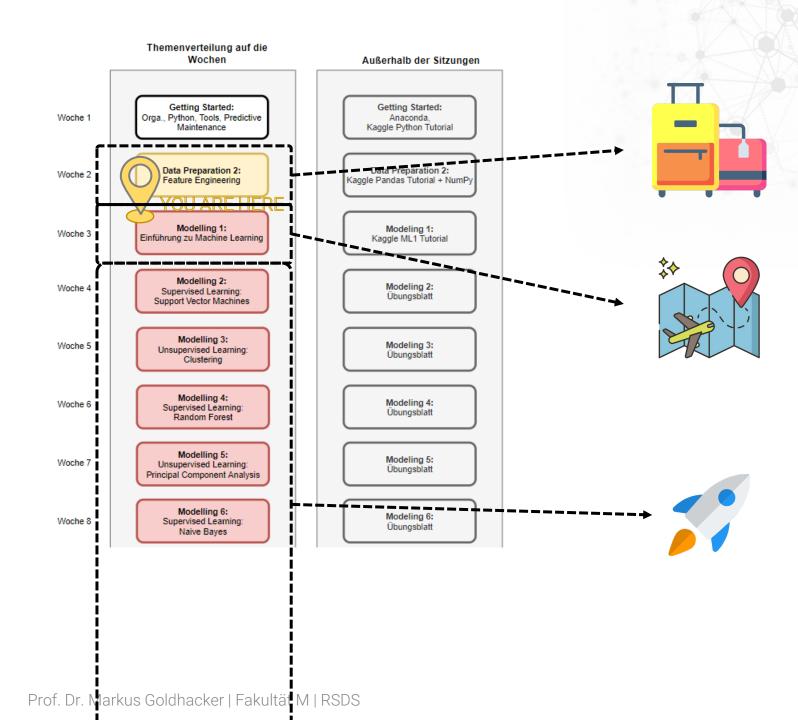
Einführung in Machine Learning

Agenda

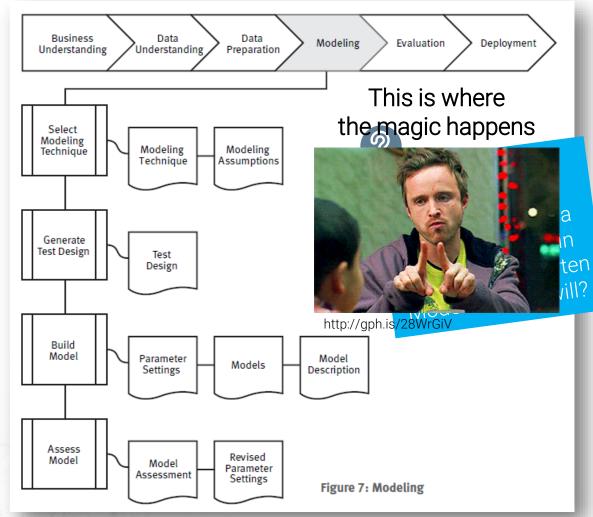


- 1. Was ist Machine Learning?
- 2. Kategorien des Machine Learning und qualitative Beispiele
- 3. Machine Learning in Python: scikit-learn
- 4. Hyperparameter und Model Validation
- 5. Bias-Variance Trade-off
- 6. Cross-Validation und Generalisierung
- 7. Kostenfunktionen
- 8. Machine Learnining Pipelines (evtl. in der letzten Sitzung bzw. extra Foliensatz erstellen)

Wo sind wir?



Modeling: Overview



Pete Chapman, Julian Clinton, Randy Kerber, Thomas Khabaza, Thomas Reinartz, Colin Shearer, and Rüdiger Wirth (2000); CRISP-DM 1.0 Step-by-step data mining guides

- Select Modeling Technique: Modelle auswählen und dokumentieren. Modellannahmen angeben (Verteilungsannahmen, keine Missing Values, etc.)
- Generate Test Design: Prozess erstellen, um Modellqualität und -validität zu überprüfen (z.B. Train-/Test-/Validation-Splits, Gütemaße)
- Build Model: Training der Modelle ausführen. Optimale Hyperparameter berichten. Modelle können auch Deliverables sein! Modelle beschreiben und Interpretationshilfe liefern
- Assess Model: Zusammenfassung der Erkenntnisse aus diesem CRISP-DM-Schritt. Auflisten der Modellqualitäten, Ranking der Modelle, weiteres Tuning der Hyperparameter
- → Build Model und Asses Model so lange iterieren, bis optimales Modell vorliegt

So what?
Die Evaluation in diesem Schritt
betrifft rein methodische Güte!

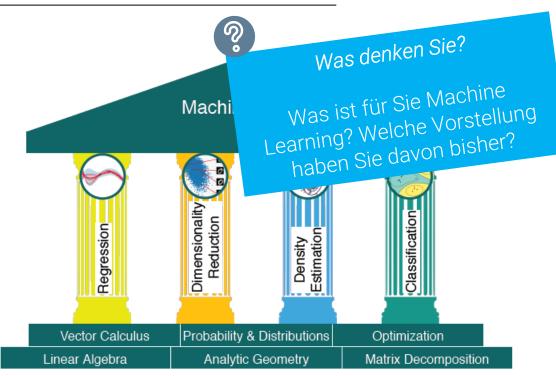
Ausgangssituation



Wo befinden wir uns jetzt?

- Wir wissen jetzt was ein Feature ist
- Wir haben eine Vorstellung von einem Feature-Raum
- Wir wissen wie Daten in einem Feature-Raum repräsentiert werden
- Wir wissen wie man Daten exploriert und "manuell" Schlüsse zieht (deskriptiv und inferenzstatistisch)
- → Nun wollen wir, dass Algorithmen für uns Schlüsse ziehen und Urteile fällen!

Was ist Machine Learning?



Aus Deisenroth et al. "Mathematics for Machine Learning"

So what?
Wir führen in dieser Vorlesung die wichtigsten Konzepte des Machine Learning anhand einfacher und qualitativer Beispiele ein

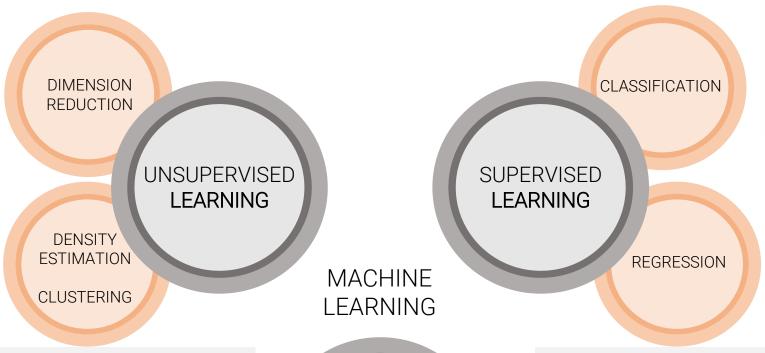
Machine Learning == "Building Models of Data"

- Machine Learning zeichnet sich dadurch aus, dass mathematische Modelle entstehen, um zugrundeliegende Daten zu **verstehen**
- Diese Modelle werden an die Daten angepasst, damit sie diese so optimal wie möglich repräsentieren
- Diese Anpassung kann stattfinden, da Machine Learning Modelle "tunable parameters" haben
 - → Anpassung dieser auf die Daten
 - → Das Modell lernt aus den Daten
- Nach diesem Lernprozess können trainierte Modelle dazu verwendet werden, um Labels ungesehener Daten vorherzus

Was denken Sie?

Was suchen also Machine Learning Modelle?

Kategorien des Machine Learning: Überblick



Unsupervised Learning

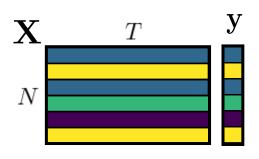
- Modellierung der Eigenschaften/Struktur von Daten ohne zugehörige Labels
- Man versucht durch Heuristiken Erkenntnisse aus den Daten zu gewinnen
- "Den Datensatz für sich sprechen lassen"
- Grobe Unterkategorien
 - Clustering und Dichteschätzung
 - Dimensionsreduktion



Supervised Learning

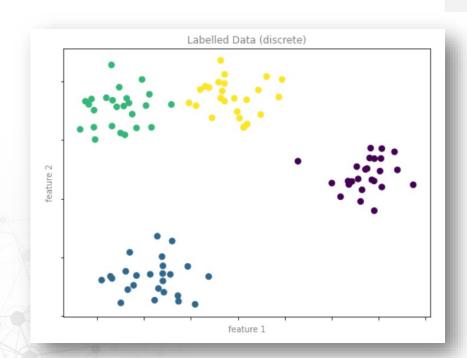
- Modellierung der Abhängigkeiten von beobachteten **Features** und zugehörigen **Labels**
- Nach dem Training kann das Modell Labels zu Features neuer Beobachtungen zuordnen
- Grobe Unterkategorien
 - Klassifikation
 - Regression

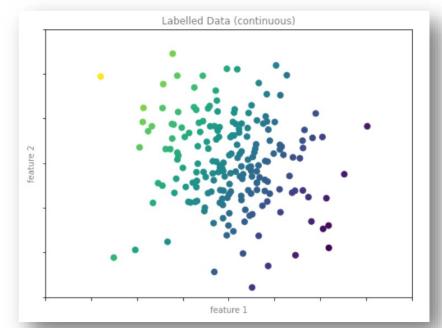
Supervised Learning: Datensicht



Labels bzw. Targets

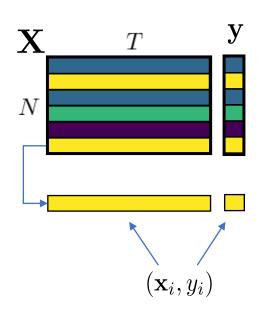
- Wir kennen schon unsere Feature-Matrix: nun assoziieren wir einen neuen Begriff mit dieser – ein Label oder Target
- Bei Labels handelt es sich um eine Variable, die abhängige Variable, die man aus den Features, den unabhängigen Variablen, vorhersagen will
- Labels können unterschiedliche Ausprägungen haben
 - Klassifikation: Labels haben eine diskrete Ausprägung
 - Regression: Labels haben eine kontinuierliche Ausprägung



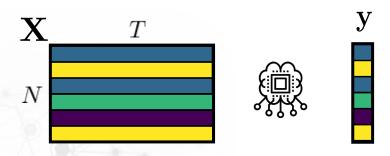


In den Abbildungen: Farbe == Label

Supervised Learning: mathematische Notation



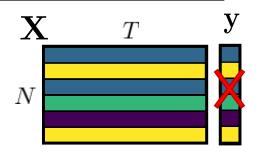
- Unsere Feature-Matrix beschreiben wir wie gewohnt durch ein \mathbf{X} mit den Dimensionen $N \times T$
- ullet Das zugehörige Label ist ein N-dimensionaler Spaltenvektor ${f y}$
- Im sog. **Trainingsdatensatz** existiert zu jeder Beobachtung (Zeile der Feature-Matrix) ein Eintrag im Label-Vektor
- Wenn wir die Feature-Matrix als eine Menge an gestapelten Zeilenvektoren \mathbf{x}_i betrachten, dann liegt also folgende Assoziation vor (\mathbf{x}_i,y_i)

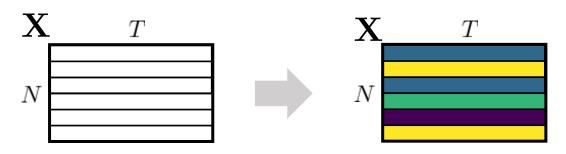


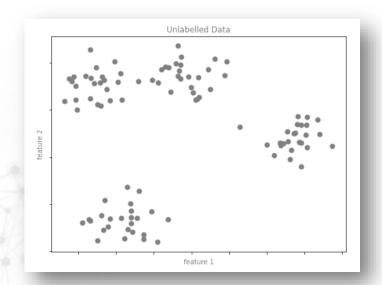
Trainingsdatensatz

- Unter diesem Begriff versteht man die Daten (und Labels), anhand derer das Machine Learning Modell trainiert wird
- An diesem wird also die Abhängigkeit der Labels von den Features geschätzt

Unsupervised Learning: Datensicht



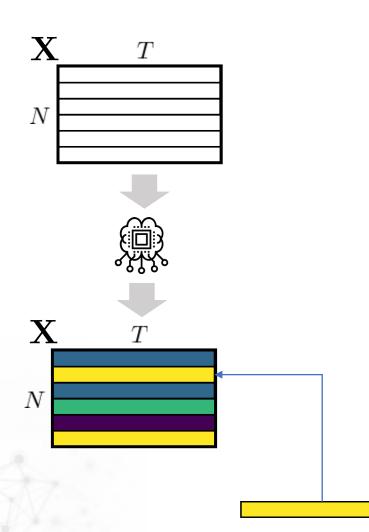




Unsupervised Learning == Keine Labels!

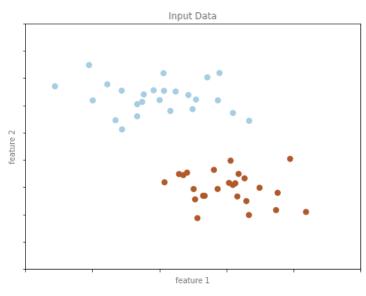
- Beim Unsupervised Learning liegen uns keine Labels vor
- Die, dem Datensatz zugrundeliegende Struktur, ist für uns (anfänglich) nicht ersichtlich bzw. markiert
- Wir haben es also mit einer "nicht eingefärbten" Feature-Matrix zu tun
- Durch unsere Unsupervised Learning Modelle versuchen wir die Einfärbung zu schätzen

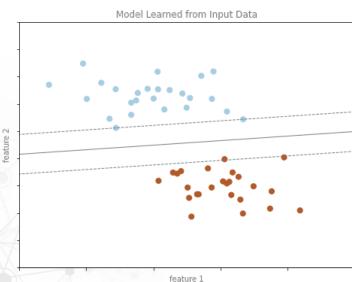
Unsupervised Learning: mathematische Notation



- Wir haben also im Unsupervised Learning Fall (zuerst) nur eine Feature-Matrix ${f X}$
- Das Machine Learning Modell versucht in diesem Fall Strukturen bzw. Muster in den Daten zu entdecken
- Wir können diese Muster dann auch mit Labels y versehen
- Nachdem das Modell trainiert wurde, können auch im Unsupervised Learning Fall neue, ungesehene Daten den entdeckten Strukturen bzw. Muster zugeordnet werden

Supervised Learning: Klassifikation





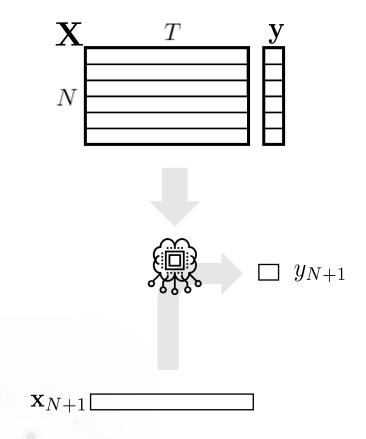
- Unsere Aufgabe bei einer Klassifikation ist: wir haben einen gelabelten Datensatz vorliegen (Trainingsdatensatz)
- Daran trainieren wir unser Machine Learning Modell
- Unser Modell soll dann **ungelabelte** Datenpunkte **klassifizieren** → Labels zuweisen

Beispiel

- In unserem Beispiel liegen zweidimensionale Daten vor, die auf zwei Kategorien aufgeteilt sind (blau und rot)
- Unser Modell soll soz. eine "<u>Trennlinie</u>" finden, die die beiden Klassen aufteilt
- Neue Daten können dann anhand dieser Trennlinie bewertet werden, ob sie in die blaue oder rote Kategorie fallen
- Die Modellparameter wären in diesem Fall die Koeffizienten der Geraden
- Diese Modellparameter werden aus den Daten gelernt

So what? "Learning is finding parameters."

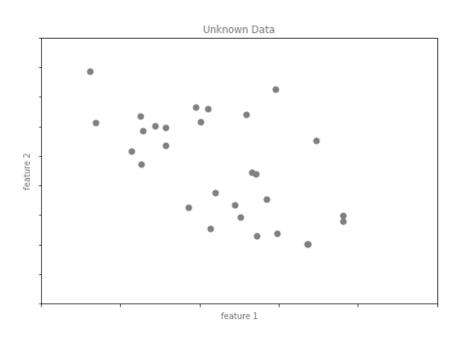
Konzepte des Machine Learning: Scoring bzw. Prediction

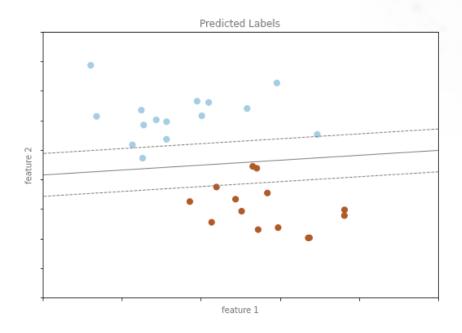


- Wir haben nun schon kennengelernt, dass aus dem Training ein Modell entsteht, das die Beziehung zwischen Features und Labels abbildet
- Ziel beim Machine Learning ist dieses gelernte Wissen auf neue, vorher ungesehene Daten, anzuwenden
- Man führt dem Modell neue Beobachtungen zu und dieses bewertet diese dann
 - → Das Modell weist den neuen Beobachtungen Labels zu

Diese Zuweisung von Labels auf neue Beobachtungen nennt man Scoring bzw. Prediction

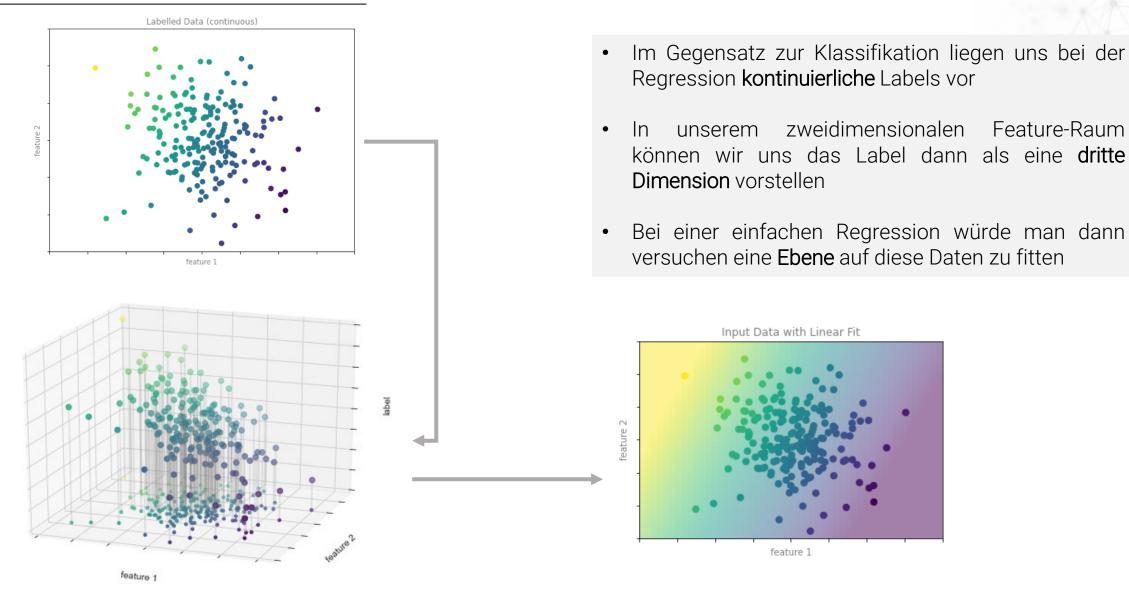
Supervised Learning: Klassifikation



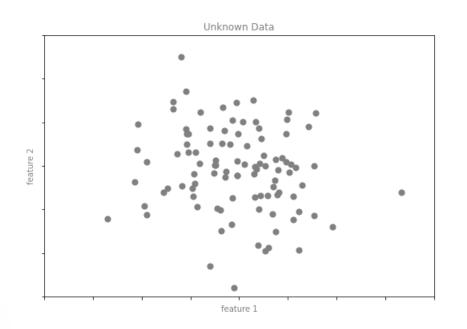


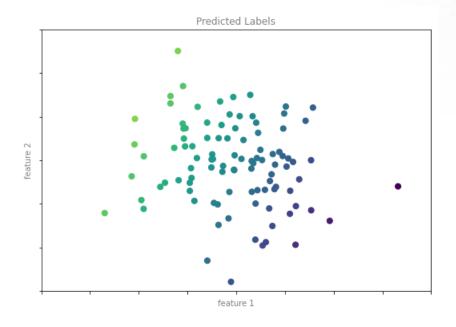
- Scoring bzw. Prediction wird in unserem Beispiel so durchgeführt, dass neue, unbekannte Daten mit dem Modell (unsere gelernte Gerade) **verglichen** werden
- Je nachdem auf welcher Seite der Gerade die Datenpunkte liegen, werden die entsprechenden **diskreten** Labels (rot oder blau) zugeordnet

Supervised Learning: Regression



Supervised Learning: Regression: Scoring





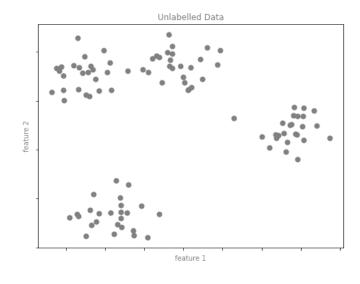
- Beim Scoring im Regressionsfall werden die unbekannten Daten soz. auf die geschätzte Ebene **projiziert**
- Dies liefert uns dann die **neuen**, kontinuierlichen **Labels** für die ungelabelten, neuen Daten

Unsupervised Learning: Clustering



Was denken Sie?

Wie würden Sie abschätzen, ob ein Datenpunkt zu einem bestimmten Cluster gehört? Welches Maß würden Sie verwenden?

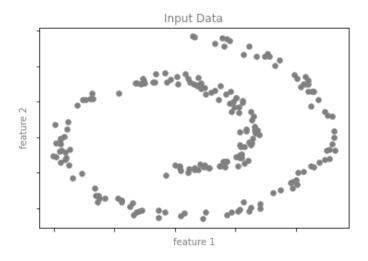


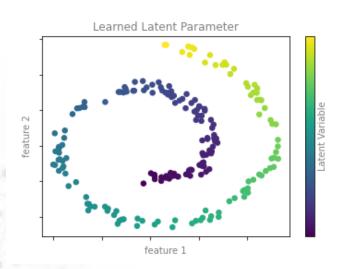
Labelled Data (discrete)

Was denken Sie?
Welches Problem sehen Sie hier?

- Ein typisches Unsupervised Learning Problem ist Clustering
- Beim Clustering werden die ungelabelten Daten diskreten Gruppen bzw. Labels zugeordnet
- Clustering ist eng verwandt mit der Dichteschätzung der zugrundeliegenden Daten
 - Neue Datenpunkte können dann z.B. durch Abstandsbetrachtungen einem bestimmten Cluster zugewiesen werden

Unsupervised Learning: Dimensionsreduktion





- Ein weiteres Problem des Unsupervised Learnings ist die Dimensionsreduktion
- Ziel ist eine niedrigdimensionale Repräsentation der Daten, die die meisten/wichtigsten Eigenschaften dieser erhält
- In unserem Beispiel sehen wir schon visuell, dass eine bestimmte Struktur in den Daten vorhanden ist
- Diese Daten liegen auf einer Spirale sind also intrinsisch eindimensional!
- Die Farbe entspricht einer sog. latenten Variable
 → Eine neue Koordinatenachse, die das Modell entdeckt/gelernt hat

Was denken Sie?

Welche Dimension haben diese Daten "eigentlich"?

Machine Learning in Python

scikit-Learn

Scikit-Learn: Überblick

Classification Identifying which category an object belongs to. Applications: Spam detection, image recognition. Algorithms: SVM, nearest neighbors, random forest, and more...

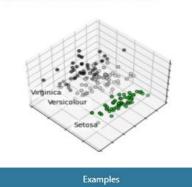
Examples

Dimensionality reduction

https://scikit-learn.org/stable/index.html

Reducing the number of random variables to

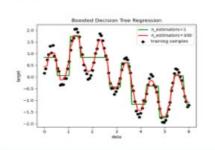
Applications: Visualization, Increased efficiency Algorithms: k-Means, feature selection, nonnegative matrix factorization, and more...



Regression

Predicting a continuous-valued attribute associated with an object.

Applications: Drug response, Stock prices. Algorithms: SVR, nearest neighbors, random forest, and more...



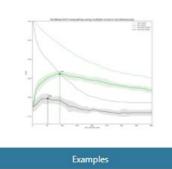
Examples

Model selection

Comparing, validating and choosing parameters and

Applications: Improved accuracy via parameter

Algorithms: grid search, cross validation, metrics, and more...

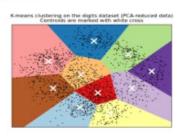


Clustering

Automatic grouping of similar objects into sets.

Applications: Customer segmentation, Grouping experiment outcomes

Algorithms: k-Means, spectral clustering, meanshift, and more...



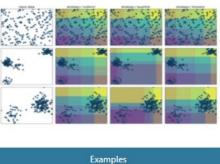
Examples

Preprocessing

Feature extraction and normalization.

Applications: Transforming input data such as text for use with machine learning algorithms.

Algorithms: preprocessing, feature extraction, and more...



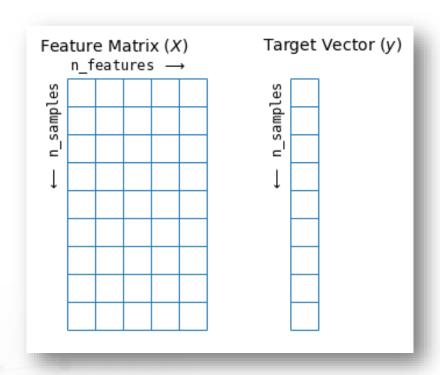
Scikit-Learn: generischer Aufbau



So what?
Wenn Sie ein Modell
anwenden können – können
Sie jedes anwenden –
zumindest bzgl. der Syntax :)

- sklearn hat einen sehr zugänglichen und konsistenten Aufbau
- Jeder Machine Learning Algorithmus hat in sklearn den gleichen Aufbau z.B. im Sinne von Methoden
- Das führt dazu, dass man sogar typische Schritte für die Anwendung von Machine Learning Algorithmen mittels sklearn beschreiben kann:
 - 1. Wähle Modell und importiere entsprechende Klasse aus sklearn
 - 2. Wähle Hyperparameter durch entsprechende Instanziierung
 - 3. Trainiere/fitte das Modell auf die Daten mittels der .fit()-Methode der Modellinstanz
 - 4. Wende das Modell auf neue Daten an:
 - a. Supervised Learning: Labels für neue Daten durch die .predict()-Methode vorhersagen
 - b. Unsupervised Learning: neue Daten transformieren oder zu Strukturen zuweisen mittels .transform()- und .predict()-Methode

Wie werden die Daten erwartet?



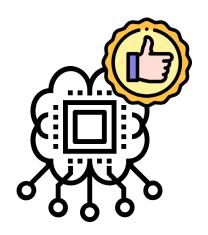
- sklearn erwartet die Feature-Matrix und den zugehörigen Target- bzw. Label-Vektor im links abgebildeten Format (das wir schon kennen)
- Die Feature Matrix liegt üblicherweise als NumPy-Array oder Pandas-DataFrame vor
- Der Target-Vektor als NumPy-Array oder Pandas Series

Beispiel: Linear Regression as Exemplary sklearn Process

Im Themenblock "Data Understanding: Pair-wise und Multivariate Explorations" haben wir schon ein einfaches Beispiel eines Supervised Learning Modells kennengelernt - die einfache lineare Regression. Wir gehen in diesem Beispiel nun den typischen Ablauf eines Machine Learning Prozesses in sklearn durch. Hierzu generieren wir uns folgende Daten. rng = np.random.RandomState(42) Was denken Sie? 2 X = 10 * rng.rand(50, 1)y = 2 * X + rng.randn(50, 1)Jetzt haben wir unser erstes 4 plt.scatter(X, y); exemplarisches Modell trainiert: sind wir schon fertig? 20.0 17.5 15.0 12.5 So what? 10.0 Bei Bedarf wiederholen 7.5 wir wie eine lineare 5.0 Regression funktioniert 2.5 0.0

Hyperparameter und Model Validation

Model Validation





Typischer ML Ablauf:

- 1. Wähle Modell und importiere entsprechende Klasse aus sklearn
- 2. Wähle Hyperparameter durch entsprechende Instanziierung
- 3. Trainiere/fitte das Modell auf die Daten
- 4. Wende das Modell auf neue Daten an
- Die Punkte 1. und 2. sind von entscheidender Bedeutung
- Um eine objektive Wahl für das Modell und die zugehörigen Hyperparameter treffen zu können, müssen wir das verwendete Modell validieren
- Das Modell und die gewählten Hyperparameter müssen die zugrundeliegenden Daten gut repräsentieren

Model Validation: the "not so right" way

```
1 # Get some data
2 from sklearn.datasets import load iris
3 iris = load iris()
4 X = iris.data
5 y = iris.target
1 # Get some model and hyperparameter
2 from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
3 model = KNeighborsClassifier(n neighbors=1)
  # Train the model to our data
  model.fit(X, y)
3 y model = model.predict(X)
1 # Test on the training set
2 from sklearn.metrics import accuracy score
3 accuracy score(y, y model)
```

Naiver bzw. intuitiver Ansatz:

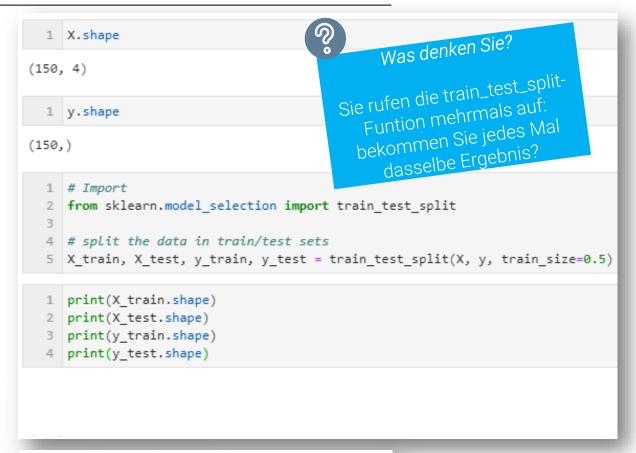


Nachdem wir das Modell mit den ausgesuchten Hyperparametern trainiert haben, wenden wir es auf einen Teil dieser Daten an und vergleichen den vorhergesagten Wert mit dem tatsächlichen.

- Wir erhalten ein Modell, das zu 100% genau die Labels der Daten vorhersagen kann
- Problem: wir trainieren UND validieren das Modell an denselben Daten!



Model Validation: the right way: Houldout Sets



- Um die Model Performance nicht an Datensätzen zu testen, die das Modell schon "gesehen" hat → Holdout Sets
- Der Datensatz wird in Training- und Test-Sets aufgeteilt
- Am Training-Set wird das Modell trainiert bzw. angelernt bzw. gefittet
- Am Test-Set wird die Genauigkeit des trainierten Modells überprüft
 - → Man sagt: ein genaues Modell kann gut generalisieren

```
# Fit the model on one set of data model.fit(X_train, y_train)

# Evaluate the model on the second set y_predicted = model.predict(X_test)
accuracy_score(y_test, y_predicted)

# Evaluate the model on the second set y_predicted = model.predict(X_test)
Gedanken wir diesen

Gedanken nun weiterdenken?

Was ist ein Nachteil hierbei?

Was ist ein Nachteil hierbei?
```

sklearn hat hierzu eine vorimplementierte Funktion

train test split(X, y, train size=<ratio>)

Model Validation: Cross-Validation

All Data Training Set Validation Set Training Set Training Set

```
# split the data in train/test sets
X1, X2, y1, y2 = train_test_split(X, y, train_size=0.5)

# Two-fold Cross-Validation
y2_model = model.fit(X1, y1).predict(X2)
y1_model = model.fit(X2, y2).predict(X1)
```

- Was denken Sie?
 Wie geht es wohl nun konzeptuell weiter?
- Was denken Sie?

 Was tun wir mit diesen

 Genauigkeitswerten?

- Nachteil Holdout Set: Man "verliert" Daten, an denen Man das Modell trainieren kann
- Daher, in obigem Fall: nutze jeden Teil des
 Datensatzes je einmal als Training- und Test-Set
- Jeder Teil des Datensatzes wird einmal als Houldout-Set verwendet
- Das führt im Endeffekt zu zwei Genauigkeitswerten des Modells
- Diese kann man dann aggregieren z.B. mitteln und dann hat man eine "globale" Performance-Bewertung des Modells
- Diese Art der Cross-Validation heißt two-fold cross validation

Model Validation: Cross-Validation

| All Data | | | | |
|------------|------------|------------|------------|------------|
| Validation | Training | Training | Training | Training |
| Training | Validation | Training | Training | Training |
| Training | Training | Validation | Training | Training |
| Training | Training | Training | Validation | Training |
| Training | Training | Training | Training | Validation |

```
1 from sklearn.model_selection import cross_val_score
2 cross_val_score(model, X, y, cv=5)
array([0.96666667, 0.96666667, 0.93333333, 0.93333333, 1. ])
```

- Diesen Gedanken können wir weiterverfolgen
 → Mehr Splits
- Hierzu hat sklearn eine Funktion, um Cross-Validation mit einer beliebigen Anzahl an Splits zu verwirklichen

```
cross_val_score(<model>, X, y,
cv=<number_of_splits>)
```

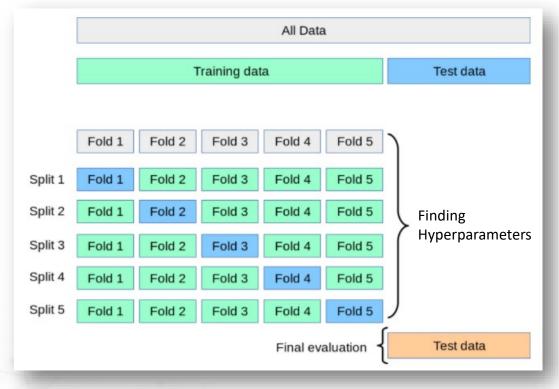
- Diese Funktion führt im Grunde Training, Prediction und Accuracy Score auf einmal aus – für jeden der Splits!
- Die Extremform dieses Konzepts nennt man Leave-one-out Cross-Validation
 - → Das Validation-Set besteht nur noch aus einem Datenpunkt
 - → Es werden so viele Splits durchgeführt wie Datenpunkte

as denken Sie?

eht die Extremform dieses Konzepts aus?

Train, Test, Validation Split

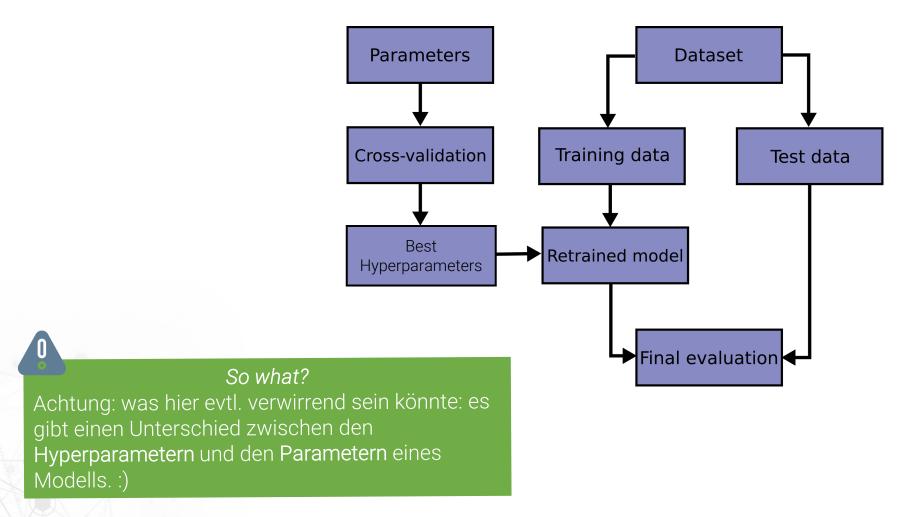
https://scikit-learn.org/stable/modules/cross_validation.html



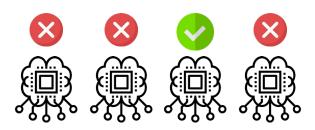
- Jetzt haben wir gelernt wie wir die (Generalisierungs-)
 Performance eines Machine Learning Modells bewerten können
- Der Ansatz mit Cross-Validation birgt jedoch immer noch ein Problem: die Parameter können theoretisch <u>zu</u> genau an die Trainings- und Testdatensätze angepasst werden
- Daher ist der State-of-the-Art die Aufteilung der Daten in:
 - Test-Set: wird für die abschließende Bewertung der Modell-Performance genutzt
 - Validation-Sets
 - Training-Sets
- Man nutzt soz. die Training- und Validation-Sets, um die optimalen Hyperparameter des Modells zu finden
- Und das eigentliche Test-Set, um die Modell-Performance realistisch bewerten zu können

Model Training Workflow

https://scikit-learn.org/stable/modules/cross_validation.html



Hyperparameter: Selecting the Best Model



- Jetzt haben wir Cross-Validation als eine Methode kennengelernt, um sog. Hyperparameter von Modellen bewerten zu können
- Leitfrage: wie sollen wir weitermachen, falls unser Modell eine zu niedrige Genauigkeit aufweist?
- Mehrere Möglichkeiten:
 - Modellkomplexität erhöhen
 - Modellkomplexität verringern
 - Mehr Trainingsdaten
 - Andere/mehr Features
- → Das, was wir in den kommenden Folien erfahren werden, scheint zumindest teilweise kontraintuitiv zu sein



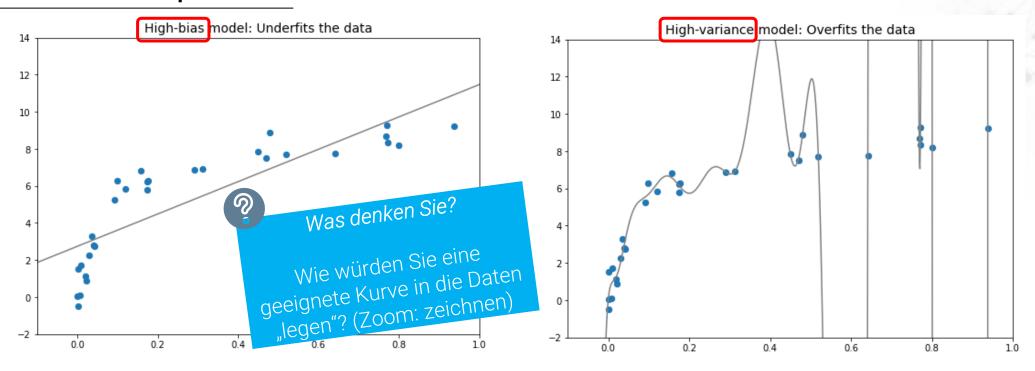
Die Wahl des besten bzw. optimalen Modells anhand des sog. *Hyperparameter-Tunings* ist einer der wichtigsten Aspekte des Machine Learning



Tuning

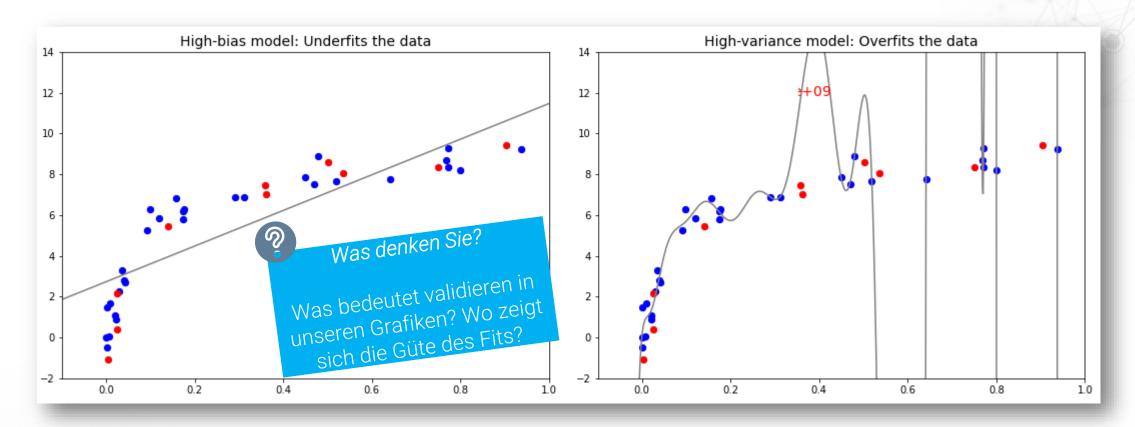
Hyperparameter-

Modellkomplexität: der Bias-Variance Trade-off



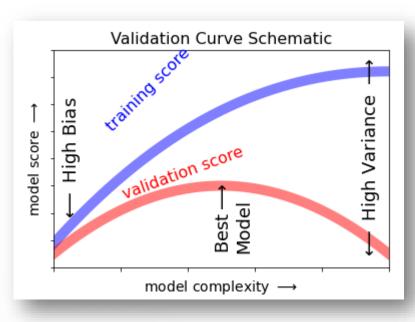
- Das optimale Modell zu finden == Balance zwischen dem sog. *Bias* und der Varianz eines Modells zu finden
- Wir nutzen den regressiven Fit einer Polynomfunktion auf vorhandene Trainingsdaten
- Unsere beiden Beispiele für einen Fit scheinen ungeeignet zu sein → der gesuchte Fit scheint also "zwischen" diesen beiden Extrema zu liegen
- High-bias model → Daten werden "underfitted"
- High-variance model → Daten werden "overfitted"

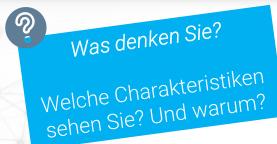
Modellkomplexität: der Bias-Variance Trade-off



- Erinnern Sie sich an die Methode der Cross-Validation: was passiert, wenn wir das Modell an **Testdaten** validieren?
- Unser Gütemaß der Validierung befindet sich bei den underfitted Daten in einem vergleichbaren Wertebereich, wie beim Training − bei den overfitted Daten ist unser Gütemaß deutlich kleiner in der Validierung als beim Training
 → Das ist ein generelles Muster!

Modellkomplexität: der Bias-Variance Trade-off





- Wir stellen uns nun vor, dass wir die Modellkomplexität tunen bzw. sweepen können
- Würden wir für jede erzeugte Modellkomplexität einen Trainings- und Validierungs-Score berechnen, dann würde man gegenüberliegende Grafik erwarten
 - → eine Validierungskurve
- Charakteristiken:
 - Der Trainings-Score ist immer h\u00f6her als der Validierungs-Score
 - Niedrige Modellkomplexität (High-Bias): Underfitting der Trainingsdaten und schlechte Schätzung ungesehener Daten
 - Hohe Modellkomplexität (High-Variance): Overfitting der Trainingsdaten → d.h. die Trainingsdaten werden (zu) gut abgebildet – die Testdaten jedoch zu schlecht
 - Es gibt ein Optimum: das Maximum des Validation-Scores → bester Trade-off zwischen Bias und Varianz eines Modells

Einschub: Polynomiale Regression



 Unser Repräsentant eines Machine Learning Modells soll nun eine Polynomfunktion beliebigen Grades sein

$$f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$$

Diese wird mittels einer sog. Polynomial Regression an uns vorliegenden Daten angepasst

- Durch die Anpassung werden die Koeffizienten geschätzt!
- Die Hyperparameter sind in diesem Fall die Anzahl der Summanden bzw. der Grad des Polynoms → repräsentiert die Modellkomplexität!
 - Diese werden getuned bzw. gesweept: d.h. zuerst wird ein Polynom des 1. Grades, dann des 2. Grades, etc. an die Daten angepasst

$$f(x) = a_1x + a_0$$

$$f(x) = a_2x^2 + a_1x + a_0$$

$$\vdots$$

Vorhergehende Folien: ein High-Bias Model hatte also einen niedrigen
 Grad – ein High-Variance Model einen hohen Grad

Beispiel: Polynomiale Regression

In diesem Beispiel schauen wir uns eine Polynomfunktion in Python näher an. Hierzu müssen wir auf die PolynomialFeatures und die LinearRegression Klassen zugreifen, die wir in sklearn finden. Schauen wir uns den Docstring der PolynomialFeatures

Docstring:

Generate polynomial and interaction features.

Generate a new feature matrix consisting of all polynomial combinations of the features with degree less than or equal to the specified degree. For example, if an input sample is two dimensional and of the form [a, b], the degree-2 polynomial features are [1, a, b, a^2, ab, b^2].

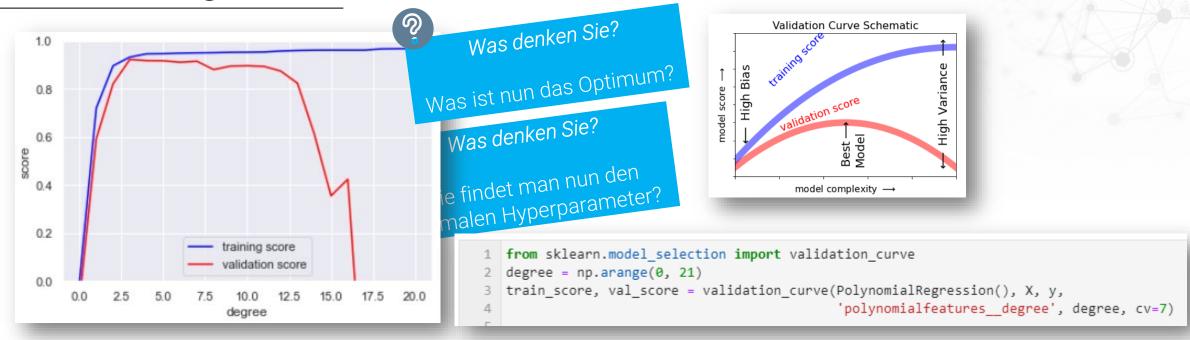
und der LinearRegression

LinearRegression fits a linear model with coefficients w = (w1, ..., wp) to minimize the residual sum of squares between the observed targets in the dataset, and the targets predicted by the linear approximation.

an. Was müssen wir wohl tun, um eine polynomiale Regression durchzuführen?

So what?
Für jeden Fit gibt es also auch ein Gütemaß. Dieses Gütemaß kann man sowohl für den Trainings-, als auch Testdatensatz berechnen.
→ Daraus ergeben sich dann die Validierungskurven

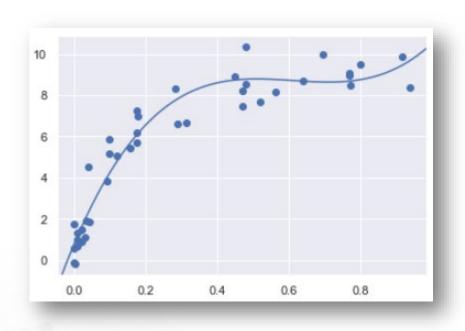
Validierungskurven in sklearn



- Wir visualisieren uns die Validierungskurven: d.h. wir plotten den Trainings- und Validierungs-Score für jeden untersuchten Polynomgrad
- Hierzu gibt es in sklearn eine Funktion

```
validation_curve(<model>, X, y, <hyperparameter>, <hyperparameter_range>, cv)
```

Validierungskurven in sklearn



- Unser Optimaler Hyperparameter liegt also bei einem Polynomgrad von 3
- Hier hat unser Validierungs-Score das Maximum

0

So what?

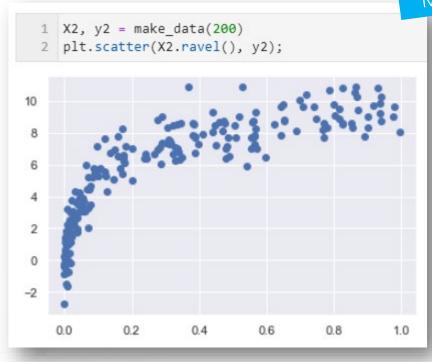
- Wir hätten dieses Ergebnis auch nur durch die Betrachtung bzw. die Maximierung des Validierungs-Scores erhalten können
- Aber die Visualisierung beider Kurven kann uns weitere Einsichten in das Modell geben

Learning Curves

<u>ඉ</u>

Was denken Sie?

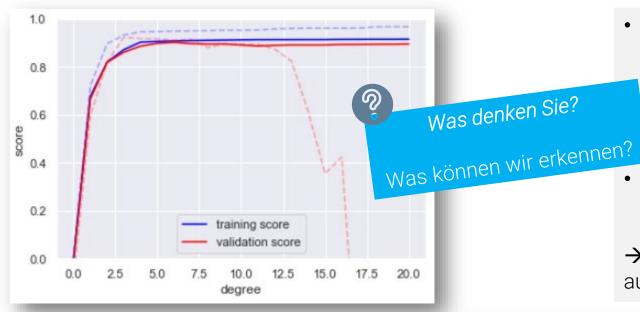
Wie können wir unser Modell noch verbessern?



Mehr Daten!

- Mittels sog. Learning Curves kann man den Einfluss der Datensatzgröße auf die Modell Performance untersuchen
- Hierzu wählt man eine Modellkomplexität aus und trägt den Validierungs- und Trainings-Score gegen die Datensatzgröße auf

Learning Curves



Bevor wir das tun, vergleichen wir unsere ursprüngliche
 Validierungskurve mit der neuen – bzgl. mehr Daten

Bei einem größeren Datensatz kann man anscheinend eine höhere Modellkomplexität verwenden

- Die Validierungskurve h\u00e4ngt also nicht nur von der Modellkomplexit\u00e4t ab, sondern auch von der Menge der Daten!
- → Aus der Untersuchung des Einflusses der Datensatzgröße auf die Validierungskurve resultieren die *Learning Curves*

Learning Curves

Was denken Sie? Bei fester Modellkomplexität: welches

olten würden wir mit zunehmender Learning Curve Schematic training score High Variance Validation scor model score training set size →

Was denken Sie?

Was passiert also mit zunehmender Datensatzgröße?

Allgemeine Charakteristiken von Learning Curves:

- Bei gegebener Modellkomplexität und kleinem Datensatz kommt es zu einem Overfitting
- Bei gegebener Modellkomplexität und großem Datensatz kommt es zu einem "Underfitting"
- Der Validierungs-Score wird nie außer durch Zufall größer sein als der Trainings-Score

So what?

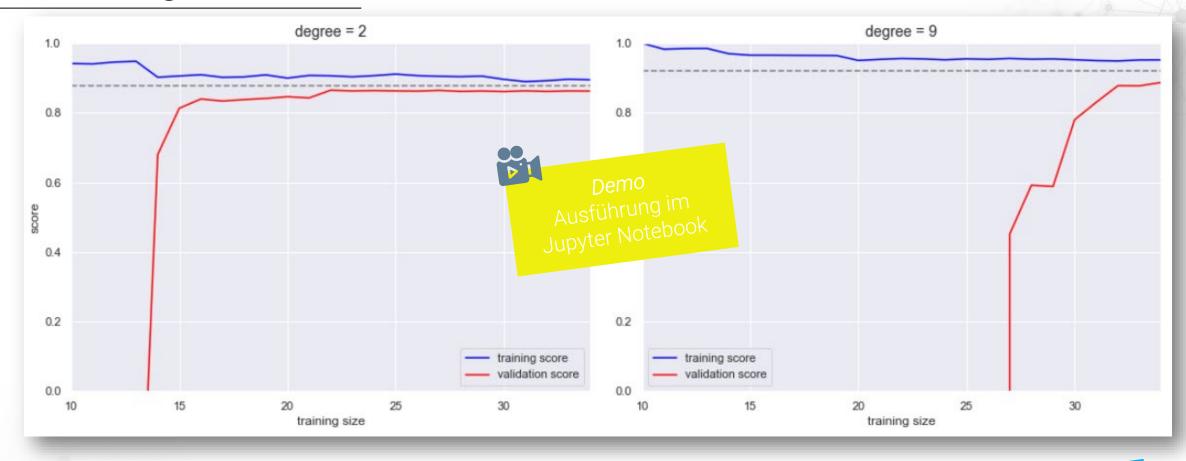
- Es kommt zu einer Konvergenz mit zunehmender Datensatzgröße!
- Ab einem gewissen Punkt bringt die Vergrößerung des Datensatzes keinen Mehrwert mehr!



Was denken Sie?

Wodurch können wir nun nur noch die Modell Performance erhöhen?

Learning Curves in sklearn



Auch hier liefert sklearn eine Funktion, um Learning Curves zu implementieren:

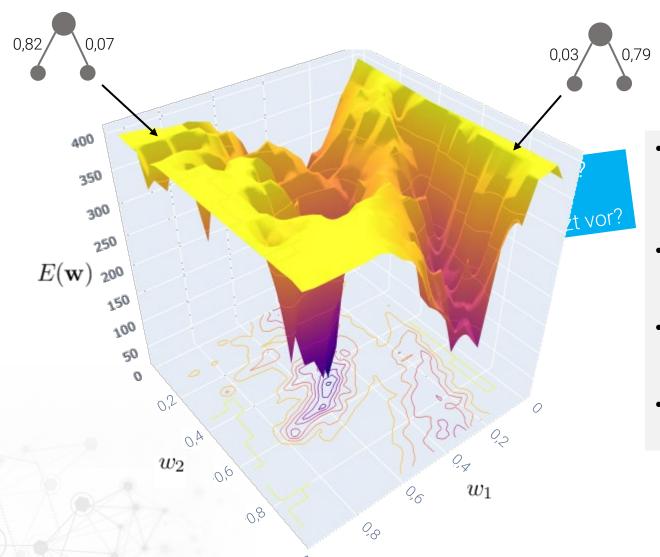
learning_curve(<model>, X, y, cv, train_sizes)

Was denken Sie?

Was zeigt uns das

Konvergenzverhalten?

Validierung in der Praxis: Grid Search



- Validierungs- und Lernkurven haben uns einen Einblick in das Trainieren von Machine Learning Algorithmen verschafft
- In der Praxis haben Machine Learning Modelle mehr als einen Hyperparameter
- Dadurch werden aus Validierungskurven mehrdimensionale "Flächen"
- Daher untersucht man in der Praxis nur den Validierungs-Score → Optimum == globales Maximum

Validierung in der Praxis: Grid Search



Was denken Sie?

Wieso sagt man Grid Search?

- Beim Grid Search gibt man vorab bestimmte Bereiche der Hyperparameter des jeweiligen Modells vor
- Diese Bereiche werden "abgefahren" bzw. "gesweeped" bzw. "getuned" – d.h. für jede Parameterkombination wird ein Modell trainiert
- Jedes dieser Modelle resultiert in einen Validierungs-Score
- Die Aufgabe des Grid Search ist dann das Optimum bzw. Maximum des Validierungs-Scores in Abhängigkeit von der Parametereinstellung zu finden
- In sklearn gibt es hierzu eine Klasse

GridSearchCV(<model>, param_grid, cv)

Validierung in der Praxis: Grid Search

```
1 grid.fit(X, y);
```

```
1 grid.best_params_

{'linearregression__fit_intercept': False,
    'linearregression__normalize': True,
    'polynomialfeatures__degree': 4}
```

```
model = grid.best estimator
    plt.scatter(X.ravel(), y)
  4 lim = plt.axis()
  5 y test = model.fit(X, y).predict(X test)
  6 plt.plot(X_test.ravel(), y_test);
  7 plt.axis(lim);
10
8
6
4
2
0
             0.2
                      0.4
                                0.6
    0.0
                                         0.8
```

- Wie ein normales Machine Learning Modell auch, können wir die Grid Search Instanz auf unsere Daten anpassen – und zwar mit der .fit()-Methode
- Wir können uns dann die beste Hyperparameter-Kombination ausgeben lassen
- Und diese dann nutzen

Too much information...



- Jetzt haben wir uns viele Informationen zu Gemüte geführt
- Haben viele generische Machine Learning Konzepte kennengelernt
- Und das auch noch mit sklearn verknüpft
- Jetzt wird es Zeit für konkrete Algorithmen und anwendungsorientierte Aufgaben



So what?

- Die Aspekte, die wir in diesem Themenblock kennengelernt haben, werden häufig nur implizit vermittelt – parallel zur Einführung einzelner ML-Modelle
- Sehen Sie das hier auch als Referenz: wir werden immer wieder auf diesen Foliensatz zurückkommen

Quellen



Jake VanderPlas. Python Data Science Handbook: Essential Tools for working with Data. O'Reilly UK Ltd. 2016.

→ https://github.com/jakevdp/PythonDataScienceHandbook



Icon made by https://www.flaticon.com/





Icon made by https://www.flaticon.com/



Quellen



https://media.giphy.com/media/xUA7b1XxX2owHd3Vw4/giphy.gif?cid=ecf05e47li0ps41v3k5nuewpfzlao1p8l1xgeorrcq5t0izg&rid=giphy.gif&ct=g