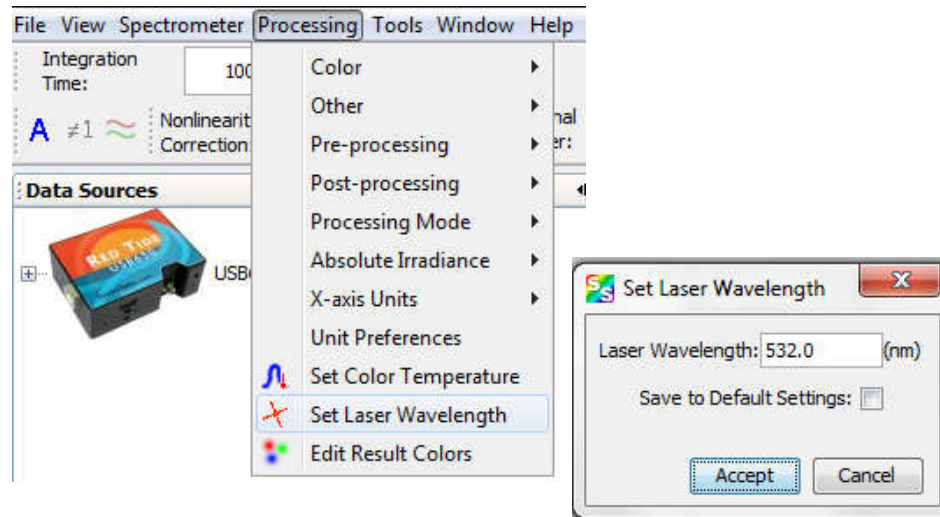
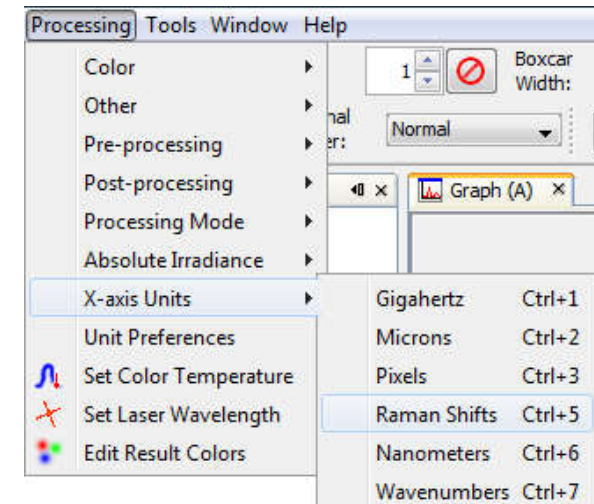


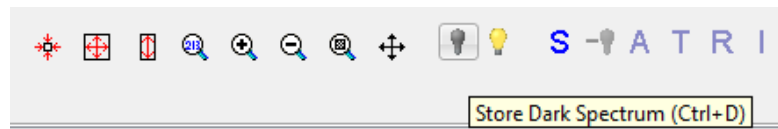
1) Choix de la longueur d'onde d'excitation



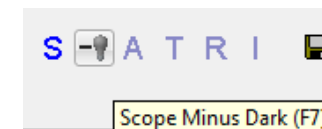
2) Unité de l'axe X



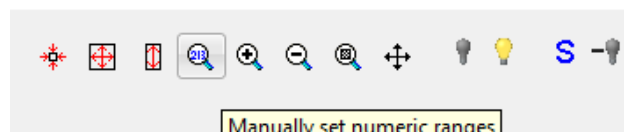
3) Sauvegarde du spectre d'obscurité (laser éteint)



4) Soustraction du spectre d'obscurité



5) Choix des plages X et Y



6) Choix des plages X et Y avec la souris

