For advance collections and in order to test in judge system install Wintelect Power Collection(not SoftUni) then remove

За изпита имате два варианта:

* Ползвате някой от всичките PowerCollections и качвате сорса кода като код (не C# / Project).
* Ползвате XAct.Wintellect.PowerCollections и качвате зипнат проект като C# / Project (както на изпита по КПК). Важно е преди това в .csproj файла на проекта ви да намерите референцията към PowerCollections и да изтриете конкретната версия (текста в сиво):

 <Reference Include="PowerCollections, Version=1.0.2141.24679, Culture=neutral, processorArchitecture=MSIL">

String.Format("{0:0.00}" – 2 digits after the dot

var rowElements = Console.ReadLine().Split(' ').Select(int.Parse).ToArray(); - input int

Annonymus objects:

var neigbourCells = new[]

{

new { row = 0, col = 1 },

new { row = 1, col = 0 },

new { row = -1, col = 0},

new { row = 0, col = -1}

};

Swap Elements of array:

var temp = array[storeIndex];

array[storeIndex] = array[i];

array[i] = temp;

ili

private static void Swap(ref int i, ref int j)

{

if (i == j)

{

return;

}

i ^= j;

j ^= i;

i ^= j;

}

Class EDGE, used for graphs with weight

public class Edge : IComparable<Edge>

{

public Edge(int startNode, int endNode, int weight)

{

this.StartNode = startNode;

this.EndNode = endNode;

this.Weight = weight;

}

public int StartNode { get; set; }

public int EndNode { get; set; }

public int Weight { get; set; }

public int CompareTo(Edge other)

{

int weightCompared = this.Weight.CompareTo(other.Weight);

return weightCompared;

}

public override string ToString()

{

return $"({this.StartNode} {this.EndNode}) -> {this.Weight}";

}

}

**Parse Input strings:**

var current = Regex.Split(Console.ReadLine(), "[^\\d]+");

var firsNode = nodeArr[int.Parse(current[0])];

var secondNode = nodeArr[int.Parse(current[1])];