

Задание 1 – Очередь

Необходимо написать систему распределения «заданий» по «серверам», так, чтобы их общее время параллельного выполнения было минимальным.

Требования:

1. в системе существует 3 сервера
2. длительность задания задается числом от 1 до 9
3. на экран выводится, как именно задания распределены
 - сервера нумеруются числами от 1 до 3
 - задание выводится в виде последовательности символов “_” (количество символов равно заданной длительности задания)
 - слева и справа задания ограничены знаками “|”
4. уже распределенные по серверам задания переназначаться на другие сервера не могут

Пример работы системы:

> 1,2,3,4

1: |_|_|_|

2: |_|

3: |_|_|

> 6

1: |_|_|_|

2: |_|_|_|_|

3: |_|_|

Для реализации задачи могут быть использованы любые языки программирования. Но желательно принять во внимание, что основной проект будет иметь упор на мобильные технологии, и основывать свой выбор языка и технологий с учетом этого факта.

Результат выполнения задания:

1. рабочая программа, которая может быть запущена без предварительной сборки/компиляции
2. исходный код программы
3. ваши комментарии относительно вариантов развития кода

Задание 2 – Калькулятор

Необходимо написать простейший калькулятор, отвечающий следующим требованиям:

1. калькулятор умеет выполнять только две математические операции: сложение и вычитание
2. одна математическая операция может содержать только два операнда (аргумента)
3. операнд – любое целое число
4. калькулятор умеет запоминать переменные и работать с ними как с операндами (операция присвоения)
5. в качестве имени переменной может быть использована любая последовательность латинских букв

Пример работы калькулятора

```
> 1 + 2
3
> a = -3 + 10
7
> a - 5
2
> b = a
7
```

Для реализации задачи могут быть использованы любые языки программирования. Но желательно принять во внимание, что основной проект будет иметь упор на мобильные технологии, и основывать свой выбор языка и технологий с учетом этого факта.

Результат выполнения задания:

1. рабочая программа, которая может быть запущена без предварительной сборки/компиляции
2. исходный код программы
3. ваши комментарии относительно вариантов развития кода