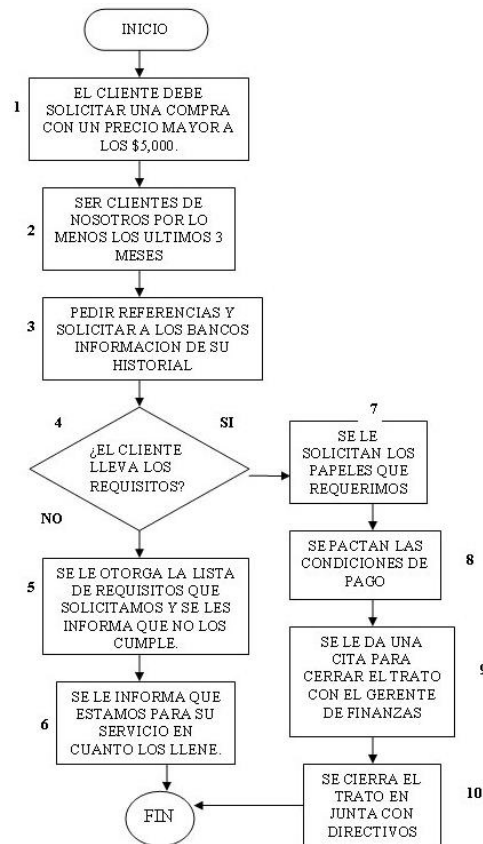
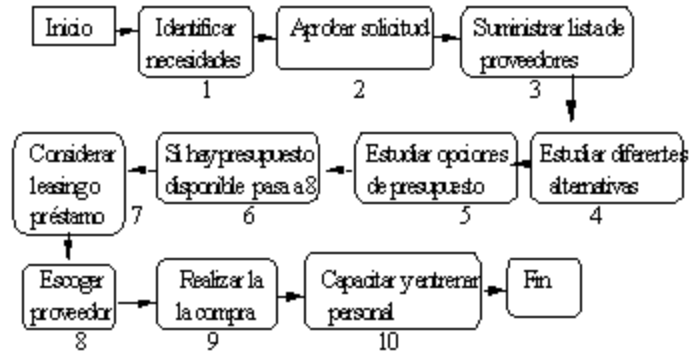


2º Examen Parcial INF-324

1. Implemente uno de los siguientes workflow (acorde al listado de la materia)



2. Dado la imagen del lago Poopó en google map, obtenga y clasifique las texturas del lago, vegetación y tierra. Texturas de 10x10, 20x20 y 30x30 (al menos 3 texturas por cada rango). Puede utilizar estructuras o base de datos.
3. Genere en WebGL las letras de INF324 y un nombre (sin utilizar librerías).