| No. | Descripción | Cumplimiento (SI/NO) |
|-----|---|----------------------|
| 1 | Peticiones Asíncronas (AJAX/Fetch) | . , |
| 2 | Jquery Validator para validación de formularios | |
| 3 | Mensajes de Confirmación | |
| 4 | DataTables | |
| 5 | Plantilla de GUI | |
| 6 | Incorporar Bootstrap | |
| 7 | PWA | |
| 8 | Dashboard con chart.js o equivalente | |
| 9 | Incorporar iconos por ej. Font Awesome | |
| 10 | Manejo de archivos (Imágenes, PDF, Videos, etc) | |
| 11 | Envio de Emails | |
| 12 | FileInput para tener una vista previa, arrastrar y soltar | |
| | archivos, etc | |
| 13 | Login de Usuarios | |
| 14 | Usar el SGDB PostgreSQL | |
| 15 | Generación de reportes (Impresión, PDF, Excel, etc) | |
| 16 | Subido a producción | |
| 17 | Funcionalidades correctamente implementadas | |
| 18 | Pruebas Unitarias | |
| 19 | Trazabilidad del proyecto con GIT, GitLab | |
| 20 | Pruebas de Regresión con Selenium | |
| 21 | Uso de archivos estáticos y MEDIA | |
| 22 | Relaciones entre las tablas | |
| 23 | Bootstrap Select | |
| 24 | Diseño estandarizado y Funcional | |
| 25 | Dos GUI una para los visitantes o publico en general | |
| | y otra para el administrador | |
| 26 | Aplicar algún CSS especifico | |
| 27 | Fullcalendar | |
| 28 | Aplicar Psicología del Color | |
| 29 | Implementar CRUD en todas las entidades | |
| 30 | Gestionar permisos y roles | |
| 31 | Llevar un registro de fechas de creación y | |
| | actualización de registros | |
| 32 | Utilizar buenas prácticas CSRF, KISS, DRY, Comentar | |
| | el código, etc | |
| 33 | Diseño Web Responsivo RWD | |
| 34 | Tener temas oscuro y claro | |
| 35 | Validar la eliminación cuando existen registros | |
| | relacionados (CASCADA) | |
| 36 | Jquery UI, ej. autocompletar | |
| 37 | Asistir a defender puntual y formal | |
| 38 | Implementar un botón de loading o carga mientras | |
| - | se espera una petición | |
| 39 | Notificaciones con el API de telegram | |
| 40 | Evitar código espagueti y/o generado por IA | |
| 41 | Tipografía legible y coherente con el diseño, | |
| | contraste | |

| 42 | Aplicar una metodología de desarrollo. Ej Scrum, XP, | |
|----|--|--|
| | Kanban, Design Thinking, etc | |
| 43 | Prototipar en Figma previo la implementación | |
| 44 | Manejo adecuado de archivos dentro de | |
| | aplicaciones y carpetas | |
| 45 | Documentar todo el desarrollo del proyecto | |
| 46 | Utilizar el sistema operativo Linux. Ej. Fedora | |
| 47 | Opcional: Desarrollar el proyecto tanto en Django | |
| | como en .net Framework | |