

A5 Lenguajes de programación

Note Title

3/28/2010

Prof. L.Ortiz

Implementación de un lenguaje de programación de alto nivel en una computadora

1. Traducción

- Conversión de las instrucciones escritas en un lenguaje de nivel mediano o alto a lenguaje de la computadora
- Ejemplos
 - Compilador
 - Convierte las instrucciones escritas en un lenguaje de nivel alto a lenguaje de la computadora
 - Ensamblador
 - Convierte las instrucciones escritas en un lenguaje de nivel mediano a lenguaje de la computadora
 - Preprocesador
 - Remplaza ciertas instrucciones escritas en un lenguaje de alto nivel por otras instrucciones que pertenecen al mismo lenguaje
 - Linker
 - Une varios archivos producidos por un compilador generando un solo archivo
 - Loader
 - Prepara el archivo ejecutable y lo coloca en la memoria de la computadora

2. Simulación por software (interpretación por software)

- Se crean varios programas en el lenguaje de la computadora.
- Los programas tienen que representar los algoritmos y estructuras de datos necesarios para la ejecución de programas escritos en un lenguaje de alto nivel. En otras palabras, se crea un interpretador, se crean las operaciones primitivas y demás componentes con software.
- El interpretador decodificará las instrucciones escritas en el lenguaje de alto nivel.