## 1 Réalisation de la page login de votre site de restauration

**Architecture** Architecturer le code comme nous l'avons vu en créant des dossiers propres à sa maintenabilité Utiliser des composants réutilisables Utiliser des tableaux et des objets pour transmettre des données aux fonctions dédiées à la présentation (à l'interface utilisateur)

**Objectif** Faire la page login de votre site de restauration de telle sorte à ce que votre programme récupère les entrées utilisateurs au moment de l'événement submit et qu'ils les traitents avant de faire une requête Fetch pour voir si ces informations font parties d'une base de données et en fonction de la réponse autoriser ou pas l'accès à une autre page de votre application;