

0.1 Les variables

Il s'agit de stocker des valeurs dans une entité nommée. Ainsi :

```
let count = 0;
```

On stocker la valeur 0 dans la variable count. Or comme on vient de stocker une valeur de type number dans la variable count, on peut tout à fait également stocker un élément HTML dans une variable.

```
const form = document.getElementById('submit-form')
```

En partant du postulat que en quelque part du côté du js ou en dur dans la page HTML en question, existe un élément HTML ayant pour id : "submit-form".

C'est le principe du DOM (Document Object Model), l'idée que tout ce qui est sur une page HTML soit accessible parce qu'il s'agit d'un grand arbre contenant autant de ramifications que d'enfants. On peut donc accéder à tout élément d'une page HTML en utilisant l'objet document.

Si on n'est pas certain que l'élément HTML avec un id "submit-form" existe on peut gérer ce cas :

```
const form = document.getElementById('submit-form')

if(form === null){
    console.log("L'élément HTML ayant l'id submit-
                form n'existe pas");
} else {
    console.log("L'élément HTML ayant l'id submit-
                form existe");
}
```