

0.1 Les variables

Le cours commence avec :

1. La notion de variable
2. La déclaration des variables
3. La définition des variables
4. L'initialisation de variables
5. La réaffectation de variables
6. L'affectation de variable
7. Les types de variables

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript

Pré-requis

1. Connaissance du CSS
2. Connaissance du HTML

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript

Pré-requis

1. Connaissance du CSS
2. Connaissance du HTML

0.2 Les fonctions

1. La révision des variables
2. Les fonctions
3. Les fonctions sans paramètre
4. Les fonctions avec paramètres
5. Les fonctions qui retournent une valeur
6. La portée d'une variable
7. Les conditions notamment switch
8. Initiation à la structuration d'une application en dossiers
9. Evocation de ce qu'est TS par rapport au JS et son intérêt
10. Exercice pratique de création d'un formulaire

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript

Exercice

1. Création d'un formulaire en HTML
2. Récupération de l'élément HTML dans une variable.

0.3 Moduler le code

1. La révision des variables, des boucles, des fonctions, des conditions
2. Initiation aux objets
- 3.

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript

Exercice

1. Création d'un formulaire en HTML
2. Décomposition de la logique de présentation (interface utilisateur) en fonctions
3. Les dossiers pages et composants
4. Les modules de la logique de présentation
5. Les gestionnaires d'événements et les événements

Exemple Dans le dossier FormExamples : Easy Form et Modulary Form

0.4 Les événements et leurs gestionnaires

1. submit
2. change
3. clik

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript

0.5 Les tableaux d'objets

1. Revisions
2. Les tableaux et l'itération
3. Les boucles while for for of
4. Les objets
5. Les propriétés des objets
6. Le forme clé-valeur
7. La notation par point
8. La notation par crochet
9. Les tableaux d'objets

Le contexte d'apprentissage Le DOM autrement dit la page HTML du point de vue du JavaScript Les modules contenant une fonction en export default qui accepte des paramètres dont des objets

Exemple Dans le dossier FormExamples : Modulary Form

Test Quiz projeté au tableau permettant de revoir et de voir des notions tels que

1. Les booléens
2. Le !!
3. Le !
4. Le isNaN()
5. Les fonctions pures
6. Les méthodes des tableaux
7. Les propriétés des tableaux
8. Les méthodes de chaînes de caractères
9. Les méthodes de cast

Où le retrouver Dans le dossier J4