

Projet WEB (Angular + Flutter+ cloud)

Informations complémentaires	Année : 5A Semestre : 1 Durée : 30h
Objectifs	L'objectif principal de ce projet est de créer une application multiplateforme de gestion des tâches en utilisant les technologies Angular, Flutter et le Cloud.
Prérequis	<ul style="list-style-type: none">• Connaissance de base en programmation : Une compréhension générale des concepts de programmation et des langages de programmation comme JavaScript (pour Angular) et Dart (pour Flutter) sera bénéfique pour travailler avec ces frameworks.• Expérience en développement web : Une familiarité avec les principes de base du développement web, y compris HTML, CSS et JavaScript, sera utile pour travailler avec Angular, qui est un framework de développement web.• Compréhension des principes de développement mobile : Une connaissance de base des principes de développement d'applications mobiles pour iOS et Android sera utile pour travailler avec Flutter, qui est un framework de développement d'applications mobiles multiplateformes.• Familiarité avec les services Cloud : Une compréhension des concepts de base des services Cloud, tels que le stockage des données, l'authentification des utilisateurs et les bases de données, sera bénéfique pour intégrer les services Cloud appropriés dans l'application.

<p>Plan</p>	<p><u>Titre du projet</u> : Application de gestion des tâches multiplateformes avec Angular, Flutter et Cloud</p> <p><u>Description du projet</u> : Vous allez développer une application de gestion des tâches qui fonctionne sur plusieurs plateformes, y compris le Web, les appareils mobiles (iOS et Android) et le Cloud. Pour cela, vous utiliserez les technologies Angular, Flutter et les services Cloud appropriés.</p> <p><u>Étapes du projet</u> :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Analyse des besoins et conception : Identifiez les fonctionnalités principales de l'application de gestion des tâches et concevez l'architecture globale en utilisant Angular pour la version Web et Flutter pour les versions mobiles. 2. Configuration de l'environnement de développement : Installez et configurez Angular et Flutter dans votre environnement de développement pour commencer à travailler sur les différentes plateformes. 3. Développement de l'interface utilisateur avec Angular : Créez les composants et les modèles nécessaires pour l'interface utilisateur de la version Web de l'application en utilisant Angular et les principes du développement front-end. 4. Développement de l'interface utilisateur avec Flutter : Utilisez Flutter pour développer l'interface utilisateur des versions mobiles de l'application. Créez les écrans, les widgets et les interactions nécessaires pour fournir une expérience utilisateur cohérente sur les appareils iOS et Android. 5. Intégration des services Cloud : Choisissez les services Cloud appropriés pour votre application, tels que Firebase pour l'authentification, la base de données et le stockage des données. Intégrez ces services dans votre application Angular et Flutter pour gérer les fonctionnalités de connexion, de stockage des tâches et de synchronisation des données entre les différentes plateformes. 6. Implémentation des fonctionnalités de gestion des tâches : Ajoutez les fonctionnalités de création, modification et suppression des tâches dans l'application, en vous assurant que ces fonctionnalités fonctionnent de manière transparente sur toutes les plateformes. 7. Test et débogage : Effectuez des tests approfondis pour garantir que toutes les fonctionnalités de l'application fonctionnent correctement sur chaque plateforme. Débuguez les problèmes éventuels et assurez-vous que l'application est stable et fiable. 8. Déploiement sur le Web : Déployez l'application Web Angular sur un serveur approprié, en suivant les bonnes pratiques de déploiement et en assurant la disponibilité de l'application en ligne.
--------------------	---

	<p>9. Déploiement sur les appareils mobiles : Générez des fichiers exécutables pour les appareils iOS et Android en utilisant Flutter, puis déployez l'application sur les stores d'applications correspondants (App Store et Google Play Store).</p> <p>10. Maintenance et améliorations : Assurez-vous de surveiller les performances et la stabilité de l'application en production. Effectuez des mises à jour et des améliorations régulières pour répondre aux besoins des utilisateurs et rester à jour avec les nouvelles fonctionnalités et technologies.</p>
Évaluations	<p>CC : Note de suivi</p> <p>Partiel : Projet en groupe avec soutenance</p>