

Types de valeurs

Longueurs et pourcentages

Préférez des unités relatives, car elles peuvent être adaptées au visiteur (mal voyant ou pas) et au périphérique (écran ou imprimé), et banissez les unités absolues (sauf si les relations sont directement définies pour un seul périphérique, par exemple). Ces valeurs peuvent être positives comme négatives (+/-), la valeur 0 ne requérant pas de spécifier d'unité.

Unités de longueur relatives

- em : hauteur de la police de caractère (ou de celle de la balise parente, lors de définition de cette même taille)
- ex : hauteur du caractère x minuscule ('x')
- px : taille d'un pixel (différent à l'écran et sur papier... mais calculés pour être dans les proportions)
 - Unités de longueur absolues
- cm : centimètres (1 cm = 10 mm)
- mm : millimètres
- in : inches (1 in = 2.54 cm)
- pt : points (1 pt = 1/72 in)
- pc : picas (1 pc = 12pt)