24.12.Les propriétés de taille

La taille d'une propriété peut être exprimée de sous différentes unités : en pouces (inchs), en centimètres, en millimètres, en points, en picas, en pixels et en deux unités relatives correspondant à la hauteur de la police et la hauteur de la lettre "x" dans la police de caractère.

La valeur de la propriété est formée par des signes facultatifs "+" ou "-", suivi par un nombre, puis par une abréviation en deux lettres indiquant l'unité utilisée. Il ne peut y avoir d'espaces à l'intérieur de cette valeur

Taille	Correspondance	Unité	Valeur acceptée	Exemple
Inche	2,54 cm	in	Nombre réel	3.5in
Centimètre	Un centième de mètre	cm	Nombre entier	9cm
Millimètre	Un millième de mètre	mm	Nombre entier	30mm
Point	1/72 ^{éme} de pouce	pt	Nombre entier	20pt
Pica	12 points	pc	Nombre réel	4.2pc
Pixel	Le plus petit élément de la résolution d'écran	px	Nombre entier	640px
Hauteur de la police de caractères*	Unité définie par rapport à la taille de la police de caractères	em	Nombre réel	2.5em
Hauteur de la lettre "x"*	Unité définie par rapport à l'"x-height".	ex	Nombre réel	-3.25ex

^{*} L'unité "em" est égale à la valeur calculée de la propriété des dimensions de la police de caractères de l'élément sur lequel il est utilisé. L'exception est quand l'"em" se produit dans la valeur de la propriété des dimensions de la police de caractères elle-même qui dans ce cas fait référence aux dimensions de la police de caractères de l'élément parent. Il peut être utilisé pour des mesures verticales ou horizontales.

Exemple

^{**} L'unité "ex" est définie par la police de caractères "x-height". La hauteur-x est appelée ainsi parce qu'elle est souvent égale à la hauteur du lowercase "x". Cependant, l'unité "ex" est définie également pour des polices de caractères qui ne contiennent pas de "x". Seule cette unité de valeur pose des problèmes avec certains navigateurs (voir ci-dessous)