

Tutoriel HTML & CSS

Le but des pages HTML et des styles CSS :

- Les pages HTML vont contenir le contenu.
- Les fichiers CSS liés aux pages HTML vont définir la mise en forme.

Ancêtre, Parents, Enfants, Frères

Comprendre l'imbrication des éléments (boîtes) les uns dans les autres est essentiel. Chaque document HTML est toujours composé de conteneurs. Ceux-ci peuvent être ancêtres, parents, enfants ou frères. Ces différents éléments composent une hiérarchie d'imbrications.

- Un élément Ancêtre est un élément qui contient un élément ou une hiérarchie d'éléments
- Un bloc Parent est un élément contenant directement un autre bloc. Par exemple, un DIV contenant un paragraphe P. Attention : si ce paragraphe contient lui-même des éléments (ex: strong), DIV ne sera pas Parent de l'élément strong mais uniquement son Ancêtre. Le Parent est donc l'Ancêtre immédiat.
- Un bloc contenu directement dans un autre bloc est dit Enfant de cet élément. Par exemple, ici les éléments LI sont enfants de leur conteneur UL.
- Les éléments ayant le même élément Parent sont appelés Frères.

Le Flux

La mise en place des différents éléments de la page se fait par défaut selon le Flux courant. Les éléments (balises) sont placés les uns après les autres dans le code HTML de la page. L'ordre dans lequel apparaissent les balises dans le code HTML sera l'ordre dans lequel ils seront affichés et apparaîtront dans le document, c'est le Flux. Cela signifie que, par défaut, chaque élément est dépendant des éléments frères qui l'entourent.

Remarque :

- Identifier les balises HTML de type bloc et de type ligne.
- On ne doit pas imbriquer une balise de type bloc dans une balise de type ligne.
- Avec les styles CSS, il est possible de transformer une de type bloc en une balise de type ligne et inversement avec la propriété `display` ...
- Il faut connaître les priorités entre les balises HTML et entre les styles CSS
- Il faut définir certains paramètres (par exemple une hauteur) pour voir un bloc
- Il faut connaître les modèles de boîtes pour connaître les dimensions des blocs
- Il faut connaître les marges de fusion pour positionner correctement les blocs

Rappel sur quelques types d'élément :

- Les éléments de type **block** se placent toujours l'un en dessous de l'autre par défaut (comme un retour chariot). Par ailleurs, un élément "bloc" occupe automatiquement, par défaut, toute la largeur disponible dans son conteneur et peut être **positionné et dimensionné** à l'aide des propriétés telles que `width`, `height`, `min-width`, ou `min-height`,...
- Les éléments de rendu **inline** se placent toujours l'un à côté de l'autre afin de rester dans le texte. Par défaut, il **n'est pas prévu qu'ils puissent se positionner** sur la page (même si cela est possible), **ni de leur donner des dimensions** (hauteur, largeur, profondeur) : leur taille va être déterminée par le texte ou l'élément qu'ils contiennent. Certaines propriétés de marges peuvent être appliquées aux éléments, comme les marges latérales.
- Les éléments de rendu **inline-block** conservent les mêmes caractéristiques que les "inline", mais peuvent être dimensionnés

Les éléments suivants sont définis comme des balises bloc :

- ADDRESS - Address
- BLOCKQUOTE - Block quotation
- CENTER - Centered block
- DIR - Directory list
- DIV - Generic block-level container
- DL - Definition list
- FIELDSET - Form control group
- FORM - Interactive form
- H1 - Level-one heading
- H2 - Level-two heading
- H3 - Level-three heading
- H4 - Level-four heading
- H5 - Level-five heading
- H6 - Level-six heading
- HR - Horizontal rule
- ISINDEX - Input prompt
- MENU - Menu list
- NOFRAMES - Frames alternate content
- NOSCRIPT - Alternate script content
- OL - Ordered list
- P - Paragraph
- PRE - Preformatted text
- TABLE - Table
- UL - Unordered list
- DD - Definition description
- DT - Definition term
- FRAMESET - Frameset
- LI - List item
- TBODY - Table body
- TD - Table data cell
- TFOOT - Table foot
- TH - Table header cell
- THEAD - Table head
- TR - Table row

Les éléments suivants peuvent être utilisés soit comme éléments de niveau bloc ou d'éléments en ligne :

- APPLET - Java Applet
- BUTTON - Button
- DEL - Deleted text
- IFRAME - Inline frame
- INS - Inserted text
- MAP - Image map
- OBJECT - Object
- SCRIPT - Client-side script

Les éléments suivants peuvent être utilisés soit comme éléments de niveau bloc ou d'éléments en ligne .

- APPLET - Java applet
- BUTTON - Button
- DEL - Deleted text
- IFRAME - Inline frame
- INS - Inserted text
- MAP - Image map
- OBJECT - Object
- SCRIPT - Client-side script

Les éléments suivants sont définis comme des balises en ligne :

- A - Anchor
- ABBR - Abbreviation
- ACRONYM - Acronym
- B - Bold text
- BASEFONT - Base font change
- BDO - BiDi override
- BIG - Large text
- BR - Line break
- CITE - Citation
- CODE - Computer code
- DFN - Defined term
- EM - Emphasis
- FONT - Font change
- I - Italic text
- IMG - Inline image
- INPUT - Form input
- KBD - Text to be input
- LABEL - Form field label
- Q - Short quotation
- S - Strike-through text
- SAMP - Sample output
- SELECT - Option selector
- SMALL - Small text
- SPAN - Generic inline container
- STRIKE - Strike-through text
- STRONG - Strong emphasis
- SUB - Subscript
- SUP - Superscript
- TEXTAREA - Multi-line text input
- TT - Teletype text
- U - Underlined text
- VAR - Variable