

## Резюме

ФИО	Тимофеев Борис Андреевич
Дата рождения	22.05.1998
Образование	Высшее, ДВФУ, закончил факультет «Прикладная математика и информатика» Магистрант 1 курса в ИТМО, направление «Большие данные и машинное обучение»
Владение языками программирования	C, C++, Python, JavaScript, Pascal
Владение иностранными языками	Английский (Advanced)
Навыки и владение технологиями	<ul style="list-style-type: none"><li>• Нейронные сети и машинное обучение. Keras, Tensorflow, Numpy, Python;</li><li>• Middle во Frontend-разработке (Продвинутые HTML&amp;CSS, ES6, Vue.js, React, Mobx, Nuxt, Next, SASS, Pug, Bulma, Bootstrap, etc.);</li><li>• Мобильная разработка с использованием NativeScript-Vue;</li><li>• Понимание алгоритмов и структур данных;</li><li>• Базы данных (опыт с Firebird);</li><li>• Бэкэнд на начальном уровне (Flask);</li><li>• Умение пользоваться IDE и дебаггерами;</li><li>• Тестирование и бенчмаркинг;</li><li>• Некоторый опыт работы с графикой (SDL2);</li><li>• Создание Telegram-ботов.</li></ul>
Опыт работы	<ul style="list-style-type: none"><li>• Сентябрь 2019 – лето 2020: <b>ДВФУ</b>, исследования в области искусственного интеллекта в рамках реализации гранта. Создал нейронную сеть – вариационный автоэнкодер, которая сочиняет многодорожечную MIDI-музыку.</li><li>• Январь 2020 – наст. вр. <b>“Taptima”</b>, Frontend-разработчик. Продвинутая Frontend-разработка: вёрстка, веб-программирование. Полностью сделал Frontend-часть нескольких достаточно сложных веб-приложений.</li><li>• 2019: <b>“ДВИП”</b>, Frontend-разработчик. Разработка коммерческих проектов.</li><li>• 2019: <b>“Prosto.AI”</b>, Frontend-разработчик. Стартап в области искусственного интеллекта и Native Language Processing. Разработал панель управления для голосовых ботов, панель управления конструктора голосовых ботов.</li><li>• 2018: <b>“FrrCode”</b>, Frontend-разработчик. Занимался вёрсткой с использованием Bulma, JavaScript-разработкой с использованием Vue.js.</li><li>• Лето 2018: <b>“ДВИП”</b>, стажировка на Frontend-разработчика.</li></ul>



ICPC 2016/ДВФУ

### Контакты:

[boriswinner88@gmail.com](mailto:boriswinner88@gmail.com)

+79241327713  
(звонки, WhatsApp, Telegram)

### BDB – генерация музыки искусственным интеллектом

Этот проект я защитил в качестве своей выпускной квалификационной работы в ДВФУ. С помощью Keras я создал нейронную сеть архитектуры «вариационный автоэнкодер». Эта сеть принимает на вход MIDI-файлы с инструментальной музыкой, причём инструментов может быть много (гитара, барабаны, фортепиано и т. д.). После обучения она генерирует инструментальную музыку в похожей стилистике. На эту работу я получил грант от Фонда Поддержки Технологического Предпринимательства Дальневосточного Федерального Университета. Также этот проект вышел в финал конкурса «Умник VR/AR».

### Личный сайт-резюме

Личный сайт-резюме, написанный с использованием Nuxt.js. Для вёрстки используется Bulma, для UI-компонентов – Buefy.

Исходный код сайта: <https://github.com/boriswinner/boriswinner-website>

URL сайта: <http://boriswinner.github.io>

### Мои проекты

## teendok

Мобильное приложение-планировщик с календарём. Написано на NativeScript-Vue. Фичи:

- Вид на месяц, неделю, день
- Создание событий со временем начала и конца
- синхронизация с удалённым сервером
- авторизация с использованием Firebase
- Раздача прав на календарь другим пользователям
- Привязка геолокации на карте к событию
- Экспорт календаря с событиями в .ics

<https://github.com/boriswinner/teendok-ns>

## WBA – Web Database Application

Веб-приложение для работы с расписанием. Серверная часть использует Python+Flask+Firebird.

<https://github.com/boriswinner/wba>

## Tic-Tac-Toe

Адаптивная игра «крестики-нолики» на Javascript.

<https://github.com/boriswinner/Tic-Tac-Toe>

## Candy Eater (участник)

Был ответственен за генерацию уровней, часть игровой механики, дизайн Игра «три в ряд» на Javascript.

Код: <https://github.com/ZeroICQ/3IR>

Играть: <https://zeroicq.github.io/3IR/>

## Athanatos (участник)

Написанное на Java на хакатоне распределённое хранилище данных. Предназначено для хранения данных организаций в зашифрованном виде на рабочих компьютерах сотрудников (где всё равно зачастую много свободного места на жестких дисках). Работает только часть функций.

<https://github.com/t1meshift/athanatos>

## task-solutions

Решения многих задач из системы «CATS», в частности, задач на алгоритмы, структуры данных, языки C/C++/Python/JS/Pascal и т.д.

<https://github.com/boriswinner/task-solutions>

## Raycaster

Кошмарно написанный, но сложный, объёмный и интересный для первокурсника проект. Игровой движок, использующий технологию рейкастинга для построения 2.5D изображения (а-ля Doom, Wolfenstein) + демка игры. Использует SDL и SquallSound. Написан совместно с другом на Free Pascal.

<https://github.com/boriswinner/raycaster>

## RoflanDB (участник)

Разработанная в команде простая СУБД. Я реализовывал часть функционала, писал тесты и бенчмарки, настраивал Continuous Integration.

<https://github.com/roflan-da/roflandb/>