

Резюме

ФИО	Тимофеев Борис Андреевич
Дата рождения	22.05.1998
Образование	ДВФУ, 4 курс, «Прикладная математика и информатика», группа «а»
Владение языками программирования	C, C++, Python, JavaScript, Pascal
Владение иностранными языками	Английский (Upper Intermediate/Advanced)
Навыки и владение технологиями	<ul style="list-style-type: none">• Frontend-разработка (Nuxt.js, Vue.js, Bulma, Buefy),• Мобильная разработка с использованием NativeScript-Vue,• Понимание алгоритмов и структур данных,• Базы данных (опыт с Firebird),• Бэкэнд на начальном уровне (Flask),• Умение пользоваться IDE и дебаггерами,• Тестирование и бенчмаркинг,• Небольшой опыт работы с графикой (SDL2),• Создание Telegram-ботов на pyTelegramBotAPI.
Контакты	boriswinner88@gmail.com +79241327713 (звонки, WhatsApp, Telegram)



АСМ 2016/ДВФУ

Опыт работы

- 2018: "FrrCode", Frontend-разработчик. Занимался вёрсткой с использованием Bulma, JavaScript-разработкой с использованием Vue.JS.
- 2019: "Prosto.AI". Стартап в области искусственного интеллекта и Native Language Processing. Разработал панель управления для голосовых ботов, панель управления конструктора голосовых ботов.

Личный сайт-резюме

Личный сайт-резюме, написанный с использованием Nuxt.JS. Для вёрстки используется Bulma, для UI-компонентов – Buefy.

Исходный код сайта: <https://github.com/boriswinner/boriswinner-website>

URL сайта: <http://boriswinner.github.io>

teendok

Мобильное приложение-планировщик с календарём. Написано на NativeScript-Vue. Фичи:

- Вид на месяц, неделю, день
- Создание событий со временем начала и конца
- синхронизация с удалённым сервером
- авторизация с использованием Firebase
- Раздача прав на календарь другим пользователям
- Привязка геолокации на карте к событию
- Экспорт календаря с событиями в .ics

<https://github.com/boriswinner/teendok-ns>

WBA – Web Database Application

Веб-приложение для работы с расписанием. Серверная часть использует Python+Flask+Firebird.

<https://github.com/boriswinner/wba>

Tic-Tac-Toe

Адаптивная игра «крестики-нолики» на Javascript.

<https://github.com/boriswinner/Tic-Tac-Toe>

Примеры моего кода

Candy Eater (участник)

Был ответственен за генерацию уровней, часть игровой механики, дизайн Игры «три в ряд» на Javascript.

Код: <https://github.com/ZerolCQ/3IR>

Играть: <https://zeroicq.github.io/3IR/>

Athanatos (участник)

Написанное на Java на хакатоне распределённое хранилище данных. Предназначено для хранения данных организаций в зашифрованном виде на рабочих компьютерах сотрудников (где всё равно зачастую много свободного места на жестких дисках). Работает только часть функций.

<https://github.com/t1meshift/athanatos>

task-solutions

Решения многих задач из системы «CATS», в частности, задач на алгоритмы, структуры данных, языки C/C++/Python/JS/Pascal и т.д.

<https://github.com/boriswinner/task-solutions>

Raycaster

Кошмарно написанный, но сложный, объёмный и интересный для первокурсника проект. Игровой движок, использующий технологию рейкастинга для построения 2.5D изображения (а-ля Doom, Wolfenstein) + демка игры. Использует SDL и SquallSound. Написан совместно с другом на Free Pascal.

<https://github.com/boriswinner/raycaster>

RoflanDB (участник)

Разработанная в команде простая СУБД. Я реализовывал часть функционала, писал тесты и бенчмарки, настраивал Continuous Integration.

<https://github.com/roflan-da/roflandb/>