



KulturApp

+

Borja Cavia

Luis Herrero

Índice

- + Introducción
- + Organización
- + Base de Datos
- + Coordinación
- + Funcionamiento App
- + Preguntas

Introducción

- + Objetivo: Aprender distintas culturas
- + App programada en HTML, realizada junto a un grupo de magisterio.
- + Videos
- + Audios
- + Juegos interactivos
- + Dibujar

Organización

- + Trabajo en paralelo
- + Ligeros cambios sobre el horario original
- + Inicio de sesión fue después de la música, videos y pinta y colorea.

Fecha	Entregable Desarrollador	Entregable Cleinte
30/09/2025		Audios y logo
03/10/2025	Inicio Sesión y logo	
06/10/2025		Botones y Vídeos
10/10/2025	Sección música y vídeos	
13/10/2025		Dibujos de los minijuegos y pinta y colorea
20/10/2025	Pinta y colorea	
24/10/2025	Minijuegos	
Convocatoria Ordinaria	Versión Beta	

Base de datos

- + Se divide en 4 partes: AUDIOS, USUARIO, VIDEOS y Version.
- + Dentro de USUARIO, cada usuario tendrá asociado un Correo y un Nombre.

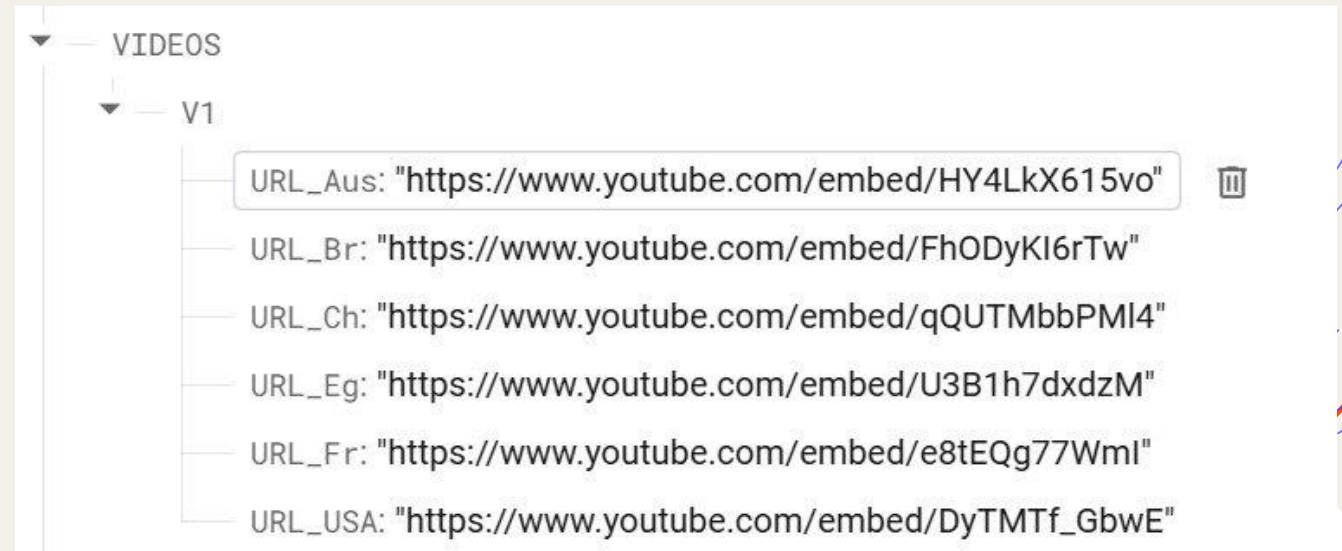
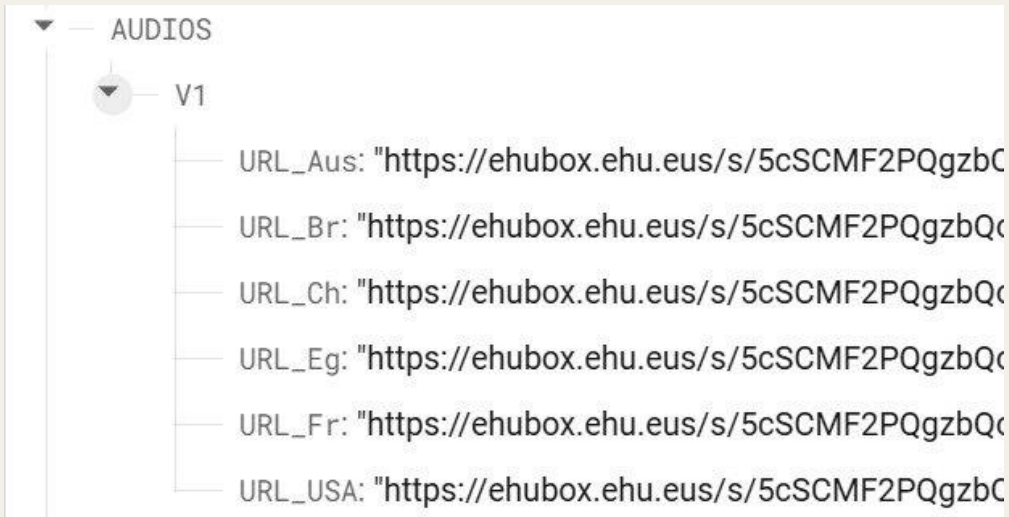
`https://kulturappprueba-default-rtdb.europe-west1.firebaseio.com/app/`

```
└─ AUDIOS
└─ USUARIO
└─ VIDEOS
└─ Version
    └─ 0: ""
    └─ 1: "V1"
```

```
└─ USUARIO
    └─ ID1
        └─ Correo: "Borja@gmail.com"
        └─ Nombre: "Borja"
    └─ ID2
    └─ ID3 + [icon]
    └─ ID4
    └─ ID5
    └─ ID6
```

Base de datos

- + En AUDIOS y VIDEOS cada uno tendrá los links de los videos y de los audios asociados siempre a la versión de la app en la que estemos, para así poder agregar más videos en un futuro.



Coordinación

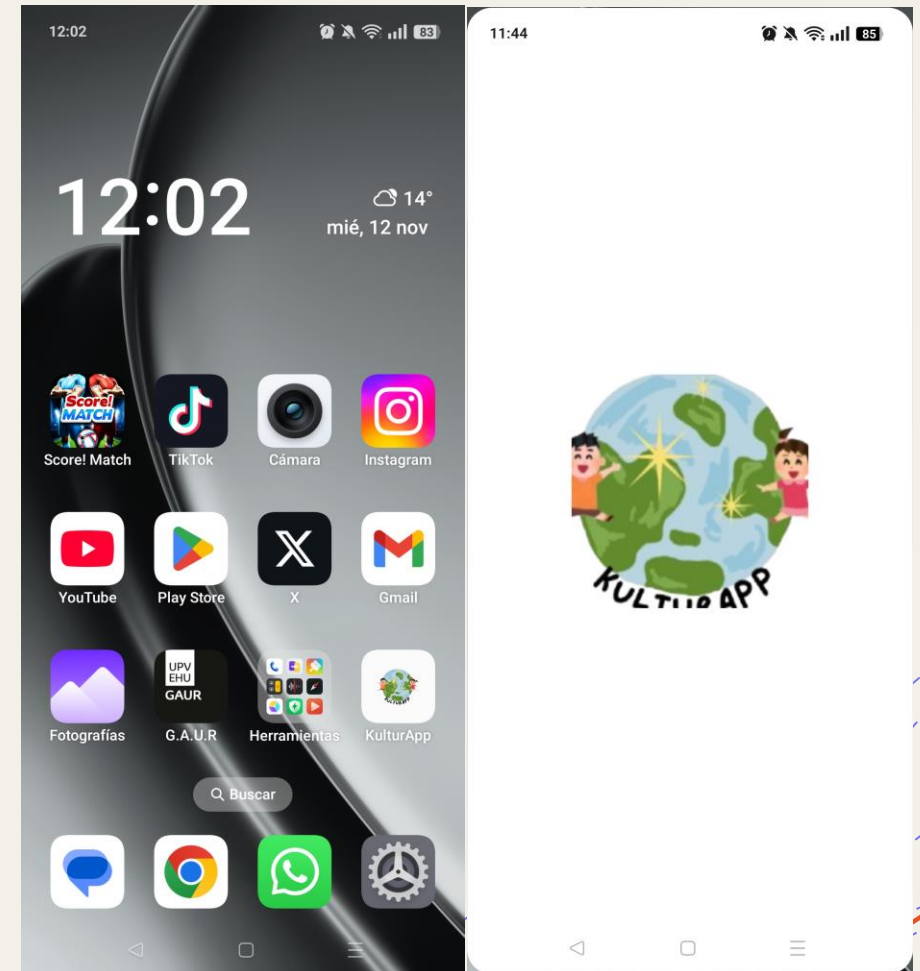
- + Perfecta comunicación vía WhatsApp.
- + Tenían una portavoz.
- + Puntualidad con las entregas.
- + Feedback adecuado.



Funcionamiento de la app: Visual

- + Se modifica el fichero config.xml.
- + Visualizar el icono de la aplicación.
- + Pantalla de carga de la aplicación personalizada.

```
<platform name="android">  
  <icon src="www/img/logo.png"/>  
  <preference name="AndroidWindowSplashScreenAnimatedIcon" value="www/img/logo.png"/>  
</platform>
```



Funcionamiento de la app: Registro

- + Se realiza el registro del usuario
- + Contraseña mínima de 6 caracteres.
- + Solo una vez, a no ser que se

```
function onDeviceReady() {  
  // Cordova is now initialized. Have fun!  
  
  console.log('Running cordova-' + cordova.platformId + '@' + cordova.version);  
  if (localStorage.getItem("usuarioLogeado")==1) {  
    console.log("Sesión detectada. Cargando página principal...");  
    $.mobile.changePage("#page-menu"); // página principal  
  } else {  
    console.log("Sin sesión. Redirigiendo a registro...");  
    $.mobile.changePage("#page-welcome"); // página de login  
  }  
}
```

18:01

KULTURAPP

NOMBRE:

EMAIL:

CONTRASEÑA:

SIGN IN

REGISTRO

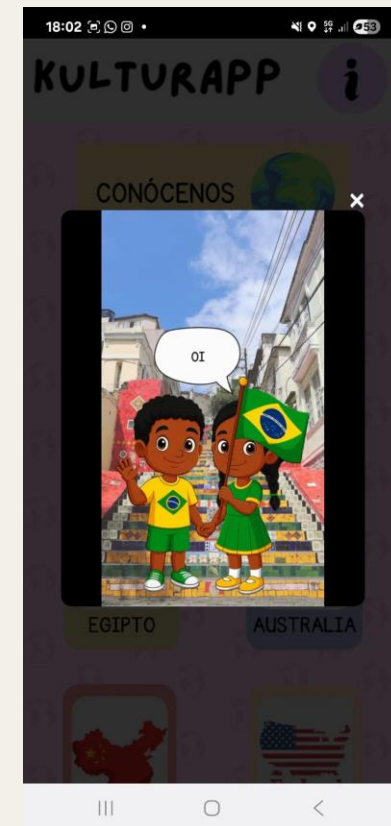
Funcionamiento de la app: Menú

- + Menú desde el que se accede al resto de opciones
- + Se puede cerrar sesión desde aquí.



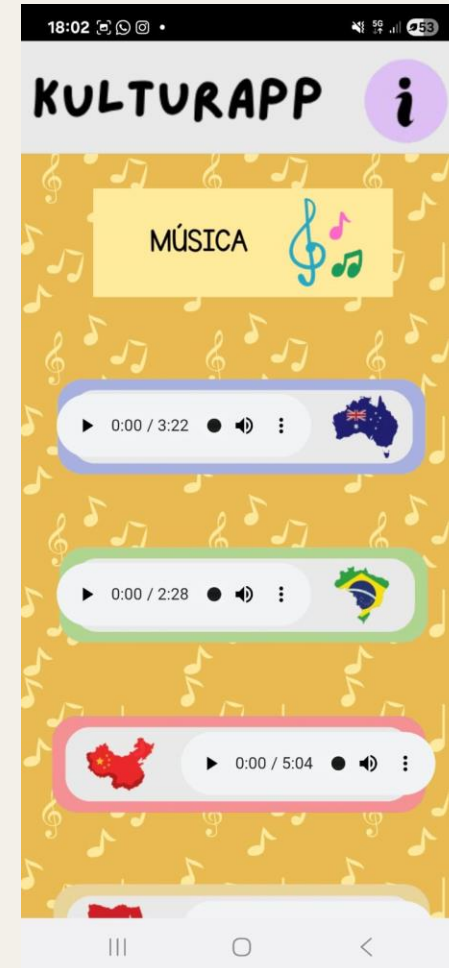
Funcionamiento de la app: Conócenos

- + Se pueden visualizar los vídeos pulsando en la bandera de cada país.



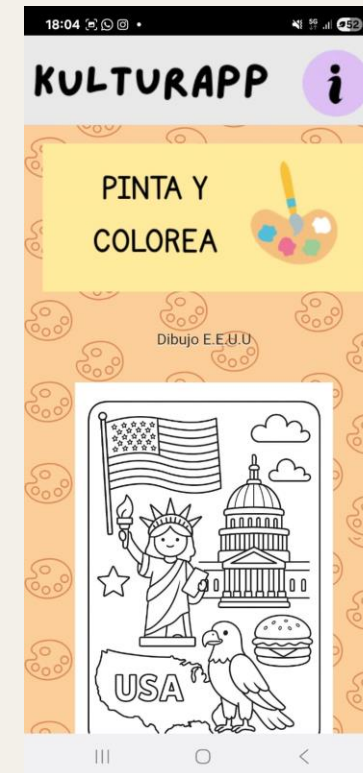
Funcionamiento de la app: Música

- + Se puede escuchar una canción asociada a la cultura de cada país.



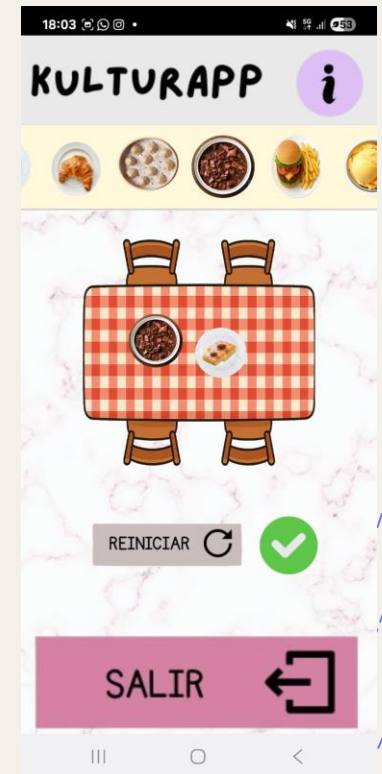
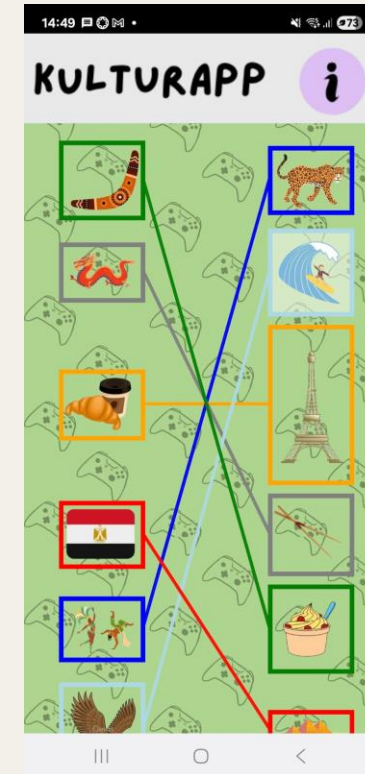
Funcionamiento de la app: Pinta y colorea

- + Se puede mandar por correo un dibujo de cada país para que el niño pueda pintarla.
- + Desde cada dibujo, se puede saltar al siguiente.



Funcionamiento de la app: Minijuegos

- + Una vez se escoge minijuegos desde el menú, se puede elegir entre el juego mesa o el de unir.
- + En el de unir, el niño debe relacionar 2 conceptos del mismo país.
- + En el de mesa, el niño puede seleccionar un plato de comida típico de cada país para que aparezca en la mesa.



Preguntas

