**León no come gamba**

**Descripción del juego:**

En medio de una invasión de gambas alienígenas, nuestro personaje, León Diente, el cual es un cocinero alérgico a las gambas, debe llegar al refugio montado por el ejército de Chiquitistán evitando morir en el intento.

Para ello deberá evitar a las peligrosas gambas alienígenas y recorrer las calles que presentan numerosas grietas producto de la invasión que sufre la ciudad.

**Mecánicas y dinámicas:**

Mecánicas:

* Movimiento de personaje hacia los lados.
* Salto, con cambio de dirección en el aire.
* Lanzamiento de cuchillos.
* Modo turbo.
* Enemigos que matan al contacto.
* Ciertos tiles matan al contacto.
* El personaje solo soporta un toque.
* Si muere, empieza desde el principio automáticamente
* Las plataformas se pueden atravesar desde abajo.

Dinámicas:

* Llegar al final del nivel, marcado por un tile específico.