**Calendario de actividades hechas**

(a partir del día viernes 24 de feb)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Día | Lugar | Nº | Al | G | B | R | An | D | T | J | M | Avances |
| 24f | Biblioteca | 7 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | * Balas creadas, creación enemigo(Alex y Gonzalo) * Ramificación de historia (Andrés y Toscana) |
| 25 y 26f | Finde (casa) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | * Enemigos muriéndose, instancia tren(Alex) |
| 27f | Clase | 6 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | * Enemigos aleatorios, barra de vida (Alex y Gonzalo) * Mejorado movimiento personaje (Rober y Borja) |
| 28f | Casa |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | * Movimiento personaje casi perfecto, mejorada calidad de código (Borja) |
| 1mar | Clase | 8 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | * Menú principal hecho (Alex y Gonzalo) * GDD y centralizada la historia (Andrés, Toscana, Dani, Jose y Marcos) * Cambiados vectores y clases en play (Borja) |
| 3mar | Biblioteca | 4 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | * GameOver casi hecho (Alex y Rober) * Solucionado problema balas(???) * Creación del calendario (Alex) |