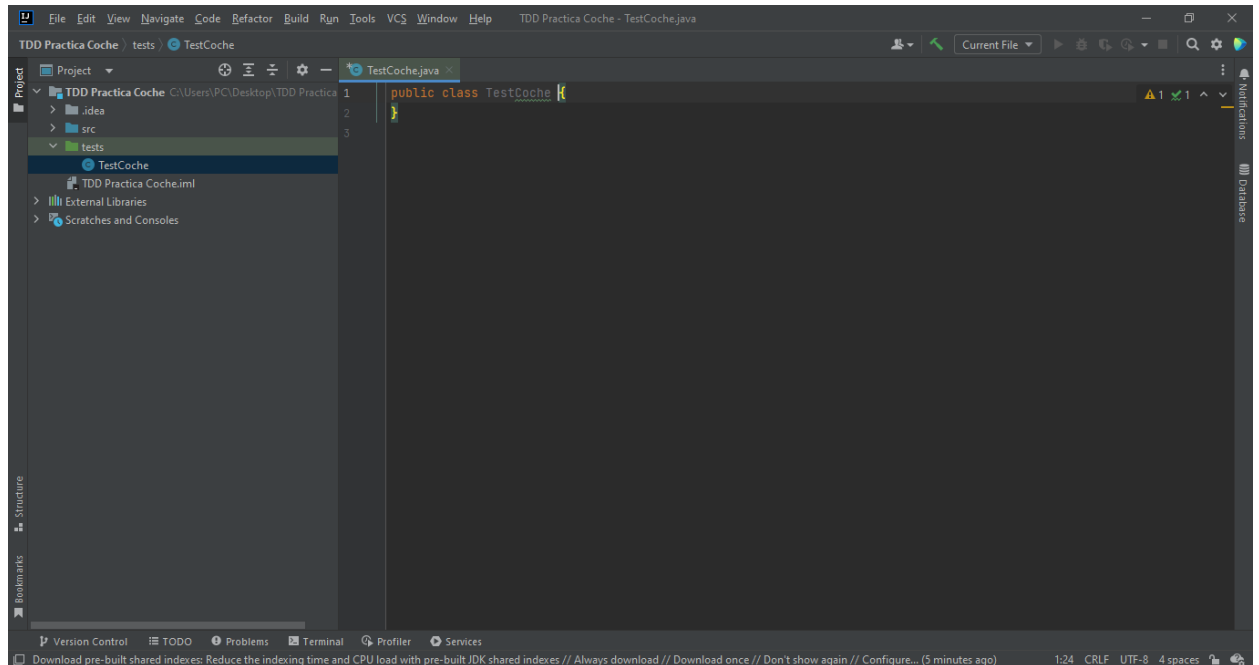


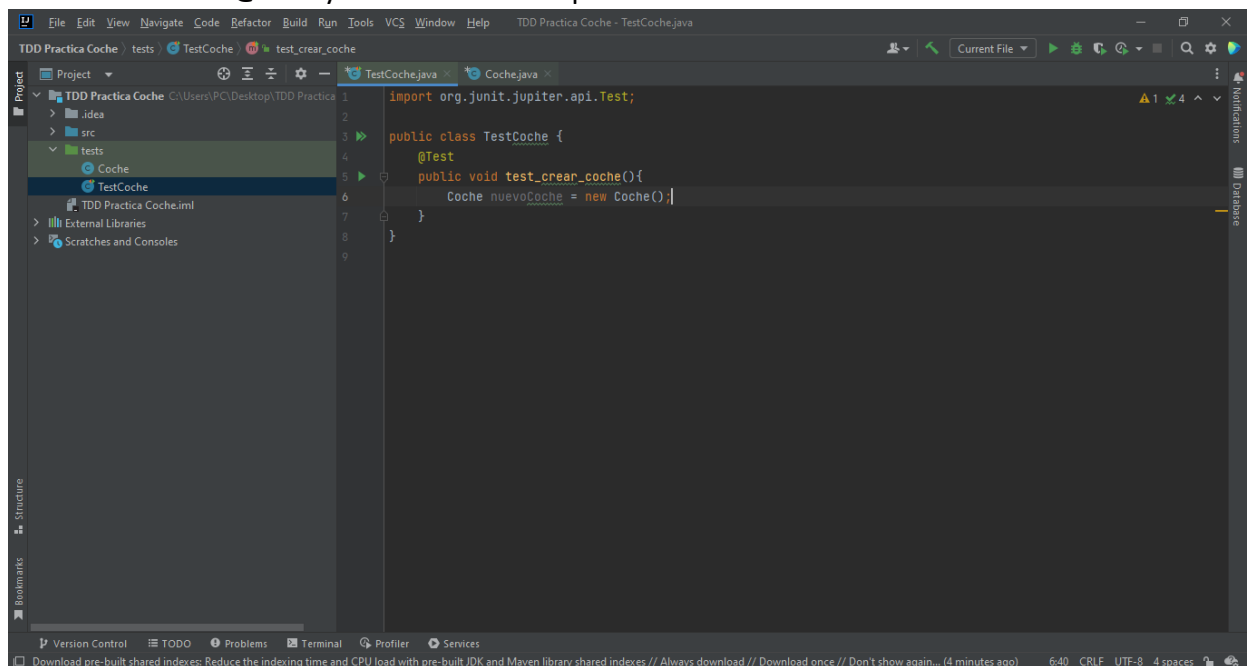
# Mi primer TDD

Borja Martí Coves 1ºs

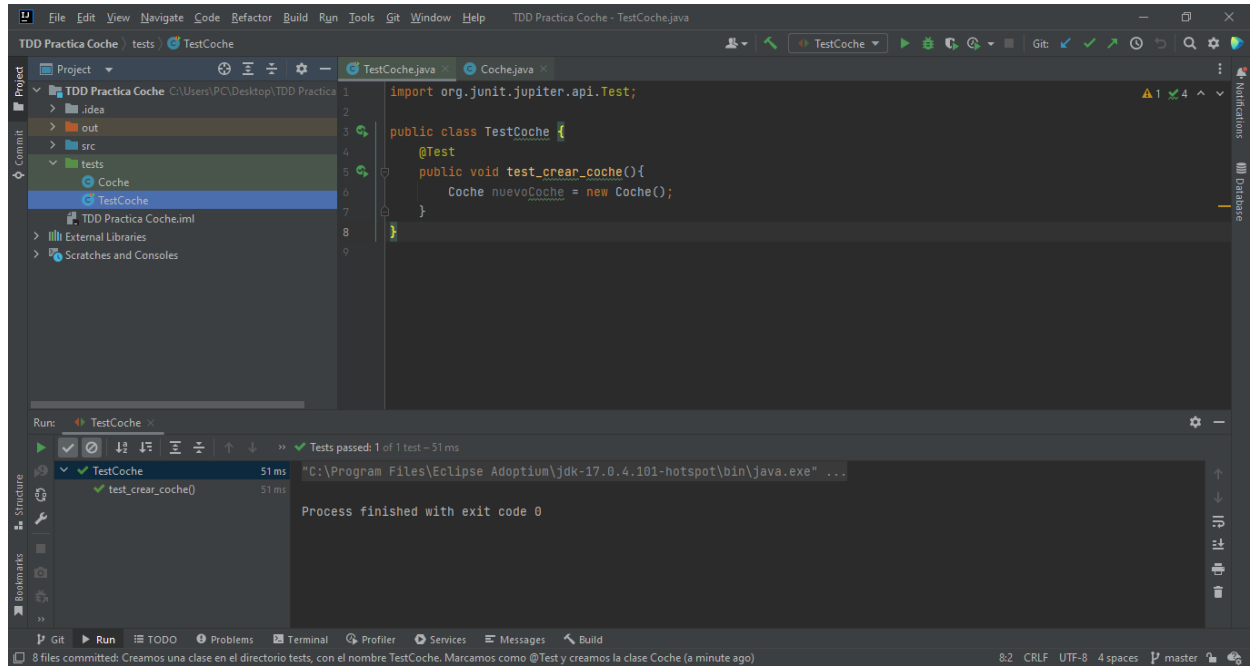
1. Creamos el proyecto y añadimos un directorio para los tests y lo marcamos como directorio de tests.
2. Creamos una clase de Java dentro del directorio con el nombre TestCoche



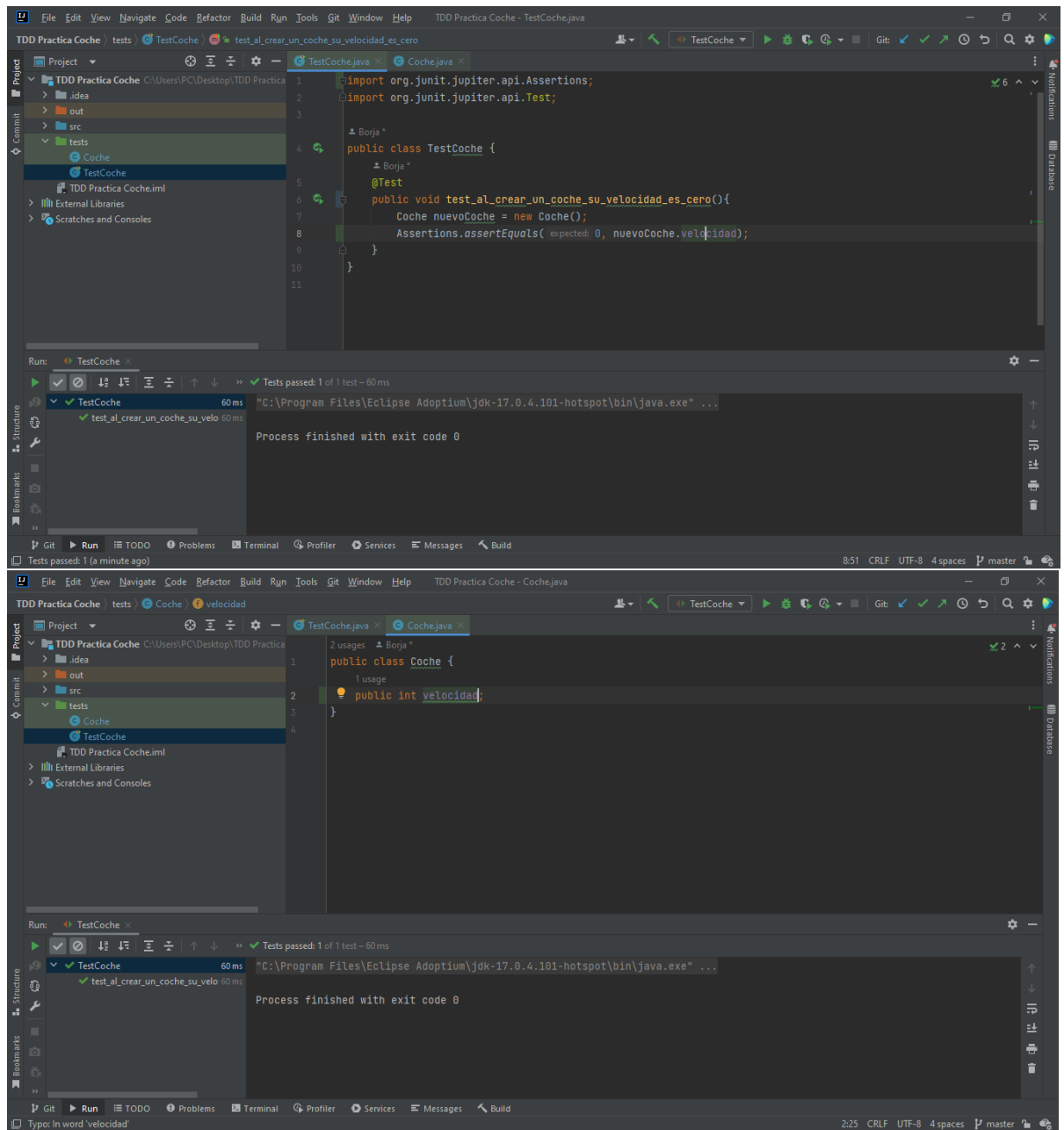
3. Marcamos como @Test y creamos nuestro primer test. Creamos la clase Coche



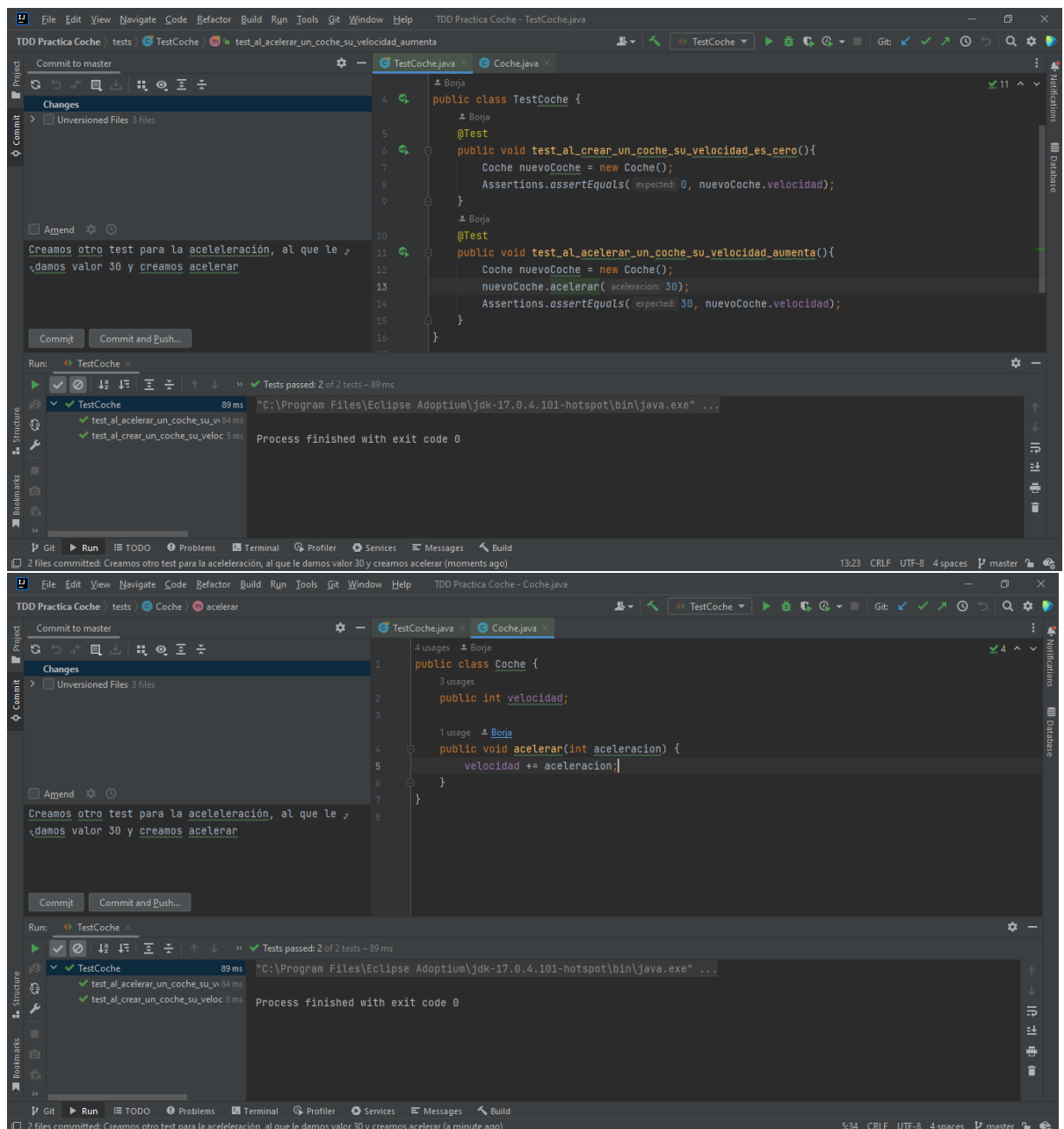
4. Comprobamos que el primer test funcione.



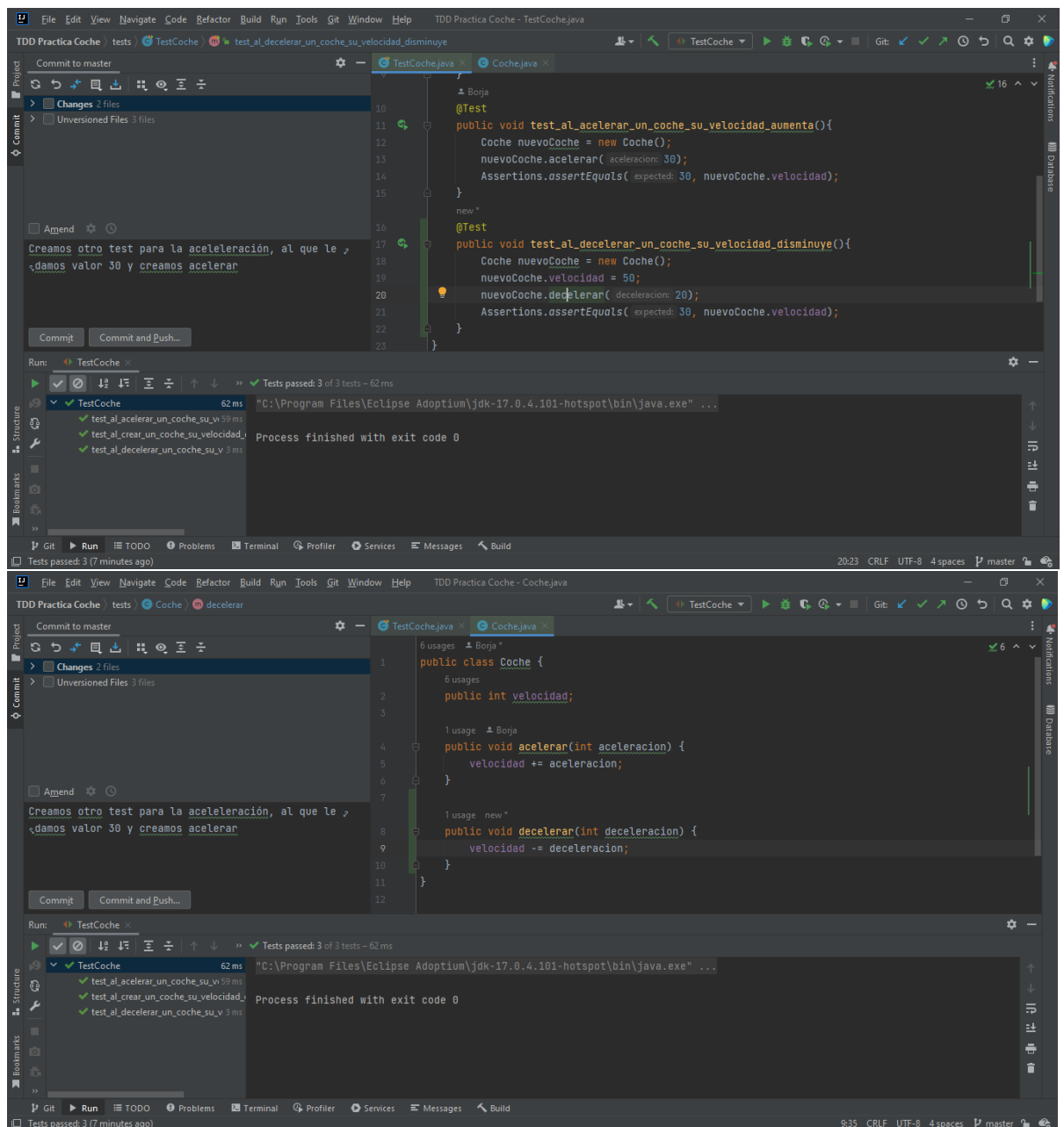
5. Modificamos el test, debido a que es muy sencillo e importamos `Assertions.assertEquals`. Indicamos que la velocidad tenga un valor por defecto de 0. Creamos el símbolo velocidad.



6. Creamos un nuevo test para el método acelerar, la aceleración del coche, al que le damos valor 30. Nos pide crear la aceleración.

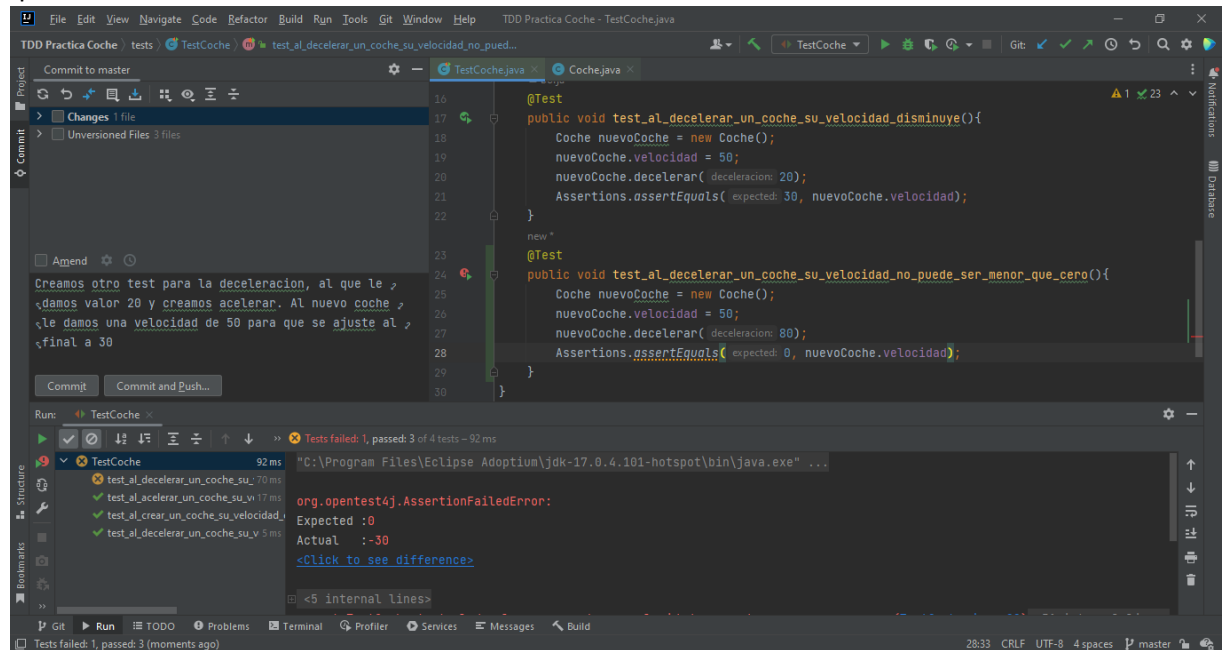


7. Creamos un nuevo test para el método decelerar, la deceleración del coche, al que le damos valor 20. Creamos un coche que tenga una velocidad de 50, para que cuando se ejecute la deceleración se iguale a 30.



8. Creamos otro test para que, a la hora de decelerar el coche, su velocidad no pueda ser inferior a 0. Pero en el valor de deceleración ponemos 80, cuando el coche va a 50, por lo

que el test falla.



9. El método para solucionar esto sería añadiendo un IF que indique que, si la velocidad es menor que 0, pase directamente por defecto el valor a 0.

