

Empleados y Departamentos - Ejemplo varios ficheros

Partimos del **fichero secuencial de objetos** **Departamento** de nombre **FichDepartamentos.dat**.

```
private int dep;  
private String nombre;  
private String loc;
```

Se proporciona la clase **Departamento.java**. Contiene la siguiente información:

```
Departamento: 10, Nombre: CONTABILIDAD, Localidad: MADRID  
Departamento: 20, Nombre: VENTAS, Localidad: SEVILLA  
Departamento: 30, Nombre: COMERCIO, Localidad: TOLEDO  
Departamento: 40, Nombre: INFORMATICA, Localidad: BILBAO  
Departamento: 50, Nombre: PRODUCCION, Localidad: GUADALAJARA
```

Disponemos también de un **fichero aleatorio** de nombre **FichEmpleAleatorio.dat** con datos de empleados, el formato de cada registro es el siguiente:

```
private int empno;           //número de empleado - ID DEL EMPLEADO  
private String apellido;     //apellido del empleado - 15 CARACTERES  
private String oficio;       //oficio del empleado - 10 CARACTERES  
private Float salario;       //salario del empleado  
private int deptno;          //número de departamento  
private String nombreDepartamento; //nombre del departamento - 15 CARACTERES
```

El fichero tiene datos salvo el Nombre de departamento que **está vacío**:

```
Nº Emp: 5, Apellido: JIMÉNEZ, Oficio: DIRECTOR, Salario: 2900,00, Dep: 30, Nombre:  
Nº Emp: 7, Apellido: CEREZO, Oficio: DIRECTOR, Salario: 2885,00, Dep: 30, Nombre:  
Nº Emp: 12, Apellido: ARROYO, Oficio: VENDEDOR, Salario: 1500,00, Dep: 20, Nombre:  
Nº Emp: 21, Apellido: SALA, Oficio: VENDEDOR, Salario: 1625,00, Dep: 20, Nombre:  
Nº Emp: 29, Apellido: REY, Oficio: PRESIDENTE, Salario: 4100,00, Dep: 30, Nombre:  
Nº Emp: 36, Apellido: SÁNCHEZ, Oficio: EMPLEADO, Salario: 1040,00, Dep: 10, Nombre:  
Nº Emp: 50, Apellido: MARTÍN, Oficio: EMPLEADO, Salario: 2040,00, Dep: 79, Nombre:
```

Por último se dispone del **fichero secuencial de tipos primitivos de datos** de nombre **FichEmpleadosModif.dat** donde cada registro contiene un entero y un Float, el primero representa un identificador del empleado y el segundo una cantidad. Se trata de modificar el salario de los empleados cuyo identificador esté en este fichero. La modificación consistirá en subir al salario dicha cantidad.

SE PIDE:

- Actualizar el nombre de departamento en todos los registros del fichero aleatorio**, el nombre se obtiene del fichero **FichDepartamentos.dat**. Si el número de departamento no existe, se pone como nombre 'No existe'.
- Modificar el salario de los empleados cuyo identificador esté en el fichero FichEmpleadosModif.dat**. La modificación consistirá en subir al salario la cantidad que aparece junto al identificador. Si algún identificador no existe visualizar un mensaje indicándolo.
- Una vez realizadas las modificaciones **visualizar el fichero aleatorio con todos los datos**.

Ejecuta el fichero **CrearFicherosEmpleyDep.java** para que cree todos los ficheros necesarios para resolver el problema.

Empleados y Departamentos - Ejemplo varios ficheros

Ejemplo en la salida de la ejecución del programa, suponiendo que los datos de los registros del fichero **FichEmpleadosModif.dat** son:

21 1000.0f	90 400.0f	36 100.0f
--------------	-------------	-------------

Que indica que se desea modificar el identificador 21 con una subida de 1000, el identificador 90 con subida de 400 (que no existe) y el identificador 36 con una subida de 100.

A) Modificando NOMBRE de departamento en el fichero de empleados:

Empleado: 5, modificado
Empleado: 7, modificado
Empleado: 12, modificado
Empleado: 21, modificado
Empleado: 29, modificado
Empleado: 36, modificado
Empleado: 50, modificado

B) Modificando salario en el fichero de empleados:

ID: 21, Sumamos: 1000.0
Salario antiguo = 1625.0 Nuevo: 2625.0
Empleado Modificado: 21
ID: 90, Sumamos: 400.0
ID: 90, NO EXISTE ...
ID: 36, Sumamos: 100.0
Salario antiguo = 1040.0 Nuevo: 1140.0
Empleado Modificado: 36

Fin modificación...

C) Listado de todos los empleados:

Nº Emp: 5, Apellido: JIMÉNEZ, Oficio: DIRECTOR, Salario: 2900,00, Dep: 30, Nombre: COMERCIO
Nº Emp: 7, Apellido: CEREZO, Oficio: DIRECTOR, Salario: 2885,00, Dep: 30, Nombre: COMERCIO
Nº Emp: 12, Apellido: ARROYO, Oficio: VENDEDOR, Salario: 1500,00, Dep: 20, Nombre: VENTAS
Nº Emp: 21, Apellido: SALA, Oficio: VENDEDOR, Salario: 2625,00, Dep: 20, Nombre: VENTAS
Nº Emp: 29, Apellido: REY, Oficio: PRESIDENTE, Salario: 4100,00, Dep: 30, Nombre: COMERCIO
Nº Emp: 36, Apellido: SÁNCHEZ, Oficio: EMPLEADO, Salario: 1140,00, Dep: 10, Nombre: CONTABILIDAD
Nº Emp: 50, Apellido: MARTÍN, Oficio: EMPLEADO, Salario: 2040,00, Dep: 79, Nombre: No existe

Crea el fichero jar que realice el proceso y ejecútalo desde la línea de comandos del DOS.