

Código del HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Examen Práctico</title>
</head>
<body>
  <h3> Ejercicio 1 y 2 </h3>
  <button onclick="mayor_edad()">Ejercicio 1</button>
  <button onclick="cantidad_a()">Ejercicio 2</button>
  <hr>
  <h3> Ejercicio 3</h3>
  <form action="">
    <label for="id_edad_input" id="id_edad">Ejercicio 1</label>
    <input type="number" id="id_edad_input" name="edad"
placeholder="Introduce tu edad." required>
    <br>
    <label for="id_nombre_input" id="id_nombre">Ejercicio 2</label>
    <input type="text" id="id_nombre_input" name="nombre"
placeholder="Introduce tu nombre." required>
    <br>
    <br>
    <button onclick="mayor_edad_3()">Ejercicio 3.1</button>
    <button onclick="cantidad_a_3()">Ejercicio 3.2</button>
  </form>
  <script src="./script.js"></script>
</body>
</html>
```

Código del JavaScript

```
////////// Ejercicio1 //////////
//// 1
// Pedir a un usuario su edad e indicarle si es mayor de edad o no. (2
puntos)

function mayor_edad() {
    let edad = parseInt(prompt("Introduce tu edad en formato
numérico."));

    if (edad < 0) {
        alert("Por favor, introduce una edad correcta. (1+)");
    } else if (edad < 18) {
        alert("Aún no eres mayor de edad.");
    } else {
        alert("Eres mayor de edad.");
    }
}

//// 2
// Pedir a un usuario su nombre completo e indicar si la cantidad de
letras 'a' que tiene en su nombre es par o impar. (4 puntos)

function cantidad_a () {
    let nombre = prompt("Introduzca su nombre.").toLowerCase();
    let letra = "a";
    let cuenta = [];

    for (let i = 0; i < nombre.length; i++) {
        if (nombre[i] == letra) {
            cuenta[letra] = (cuenta[letra] || 0) + 1;
        }
    }

    if (cuenta[letra] % 2 == 0) {
        alert("La cantida de letras 'a' que hay en tu nombre (" +
cuenta[letra] + ") es par.");
    } else {
        alert("La cantida de letras 'a' que hay en tu nombre (" +
cuenta[letra] + ") es impar.");
    }
}
```

```
//// 3
/// En HTML crea un formulario para cada ejercicio (1 y 2) y usando
/// herramientas de DOM recoge los datos para los dos ejercicios
anteriores. (4 puntos)

// 3.1
function mayor_edad_3() {
    let edad = document.getElementById("id_edad_input").value;

    if (edad < 0) {
        alert("Por favor, introduce una edad correcta. (1+)");
    } else if (edad < 18) {
        alert("Aún no eres mayor de edad.");
    } else {
        alert("Eres mayor de edad.");
    }
}

// 3.2
function cantidad_a_3() {
    let nombre =
document.getElementById("id_nombre_input").value.toLowerCase();
    let letra = "a";
    let cuenta = [];

    for (let i = 0; i < nombre.length; i++) {
        if (nombre[i] == letra) {
            cuenta[letra] = (cuenta[letra] || 0) + 1;
        }
    }
    if (cuenta[letra] % 2 == 0) {
        alert("La cantida de letras 'a' que hay en tu nombre (" +
cuenta[letra] + ") es par.");
    } else {
        alert("La cantida de letras 'a' que hay en tu nombre (" +
cuenta[letra] + ") es impar.");
    }
}
```