

# Projet Aspirateur v1

Terral Naomie  
Rodriguez Charlotte  
Geshkovski Borjan

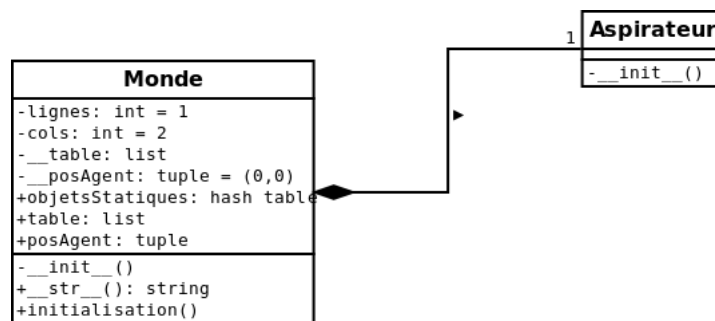
29.01.2016

## Abstract

Ceci est la première version de notre projet Aspirator stochy debilum.  
Le code est organisé de manière modulaire.

## Organisation des données

Pour lancer le programme il faut exécuter le fichier launch.py. Les modules fonctionnels (aspirateur.py et monde.py) se trouvent dans le dossier data.



- **monde.py** : contient la classe Monde qui contient notre environnement.  
Nous allons décrire les différents attributs et méthodes:
  - **\_\_init\_\_(aspirateur, lignes, colonnes)** : Constructeur de l'environnement;
  - **objetsStatiques** : Renvoie le dictionnaire dont la clé est l'identifiant de l'élément contenu dans le monde. La clé fait référence à un tuple contenant la signification de l'élément et le caractère qu'on lui associe;
  - **table** : Renvoie l'état du monde;
  - **posAgent** : Renvoie la position de l'aspirateur;
  - **\_\_str\_\_** : Affichage du monde (état et aspirateur);
  - **initialisation** : Initialise la position de l'aspirateur et l'état du monde de façon stochastique.
- **aspirateur.py** : pass