

# Borja Paz Rodríguez

ANALISTA DE SOFTWARE

Ordes, Galicia

☎ 616275036 | ✉ borjapazr@gmail.com | 🏠 me.marssmachine.space | 📷 borjapazr | 📞 mr-mars | 🌐 borjapazr |  
🐦 @borjapazr | 📺 borjapazr



*"Mars is there, waiting to be reached."*

## Resumen

¡Hola! Soy Borja, un simple teleco apasionado de la programación, de los cachivaches, de la tecnología, de las redes, de los escape room... ¡Sí, sí! De los escape room, has oído bien. Gracias a este hobby, que me regaló tantos dolores de cabeza como momentos únicos, pude fortalecer todos los conocimientos que adquirí durante mi etapa académica y descubrir muchas más cosas que hoy en día dan vueltas por mi cabeza. ¡Todo empezó con una maldita página web! A partir de ese momento el interés creció aún más dentro de mí. ¿Cómo hacer algo de la mejor forma posible? ¿Cuál es la tecnología más adecuada? ¿Estaré siguiendo las mejores prácticas? ¿Estaría el tito Bob (Uncle Bob) orgulloso de mí?

Mis inquietudes por saber se centran en las buenas prácticas, los patrones de diseño, la aplicación de nuevas arquitecturas, la automatización de procesos, la CI/CD, la mejora de rendimiento, la optimización de procesos, el aprendizaje de nuevos lenguajes de programación y habilidades, la monitorización, la resolución de problemas, el uso deDDD, etc. No sería capaz de elegir una tecnología en concreto. Durante mi etapa profesional he ido cambiando y combinando muchas ramas, lo cual es gratificante y sirve como ejercicio de adaptación al cambio. A pesar de ello, guardo un especial cariño a tecnologías como Java, Spring, JavaScript, Angular, Node.js, Python, Docker, etc. También me suelo entretener bastante realizando labores propias de un DevOps, buscando siempre la forma más sencilla y práctica de realizar las cosas.

Me apasiona poder dedicar tiempo a pequeños proyectos personales que puedan ser de utilidad a otras personas que tengan las mismas inquietudes que yo. Por ejemplo, unos prácticos dotfiles para hacer más sencilla la configuración y personalización de sistemas operativos basados en GNU/Linux o una mini herramienta para gestionar y configurar servidores domésticos utilizando Docker, Docker Compose, Make y FZF.

En 2016 vi en redes sociales que el Doctor René Heller, astrofísico en el Max Planck Institute for Solar System Research, proponía un reto que consistía en descifrar un presunto mensaje alienígena. Con mucha curiosidad y trabajo conseguí averiguar lo que escondía y me convertí en uno de los 66 crackers exitosos del SETI Decrypt Challenge.

## Experiencia laboral

### Plexus Tech

*Santiago de Compostela, España*

ANALISTA DE SOFTWARE

*Ene. 2019 - Presente*

- Analista de Software y Tech Lead en un equipo de 6 personas en el Área de Financiero de Inditex.
- Gestión y mantenimiento de dos aplicaciones legacy enmarcadas dentro del área financiera de la compañía. Java, Spring Boot, JMS, SWT, JavaFX, DB2, AS400, SQL Server, Jira, Bamboo, etc.
- Análisis técnico y funcional para el desarrollo de una solución que permita la integración de los sistemas legacy de Inditex con una herramienta comercial dedicada a la conciliación bancaria. En el desarrollo del proyecto he tenido que ejercer como arquitecto de software para proponer soluciones técnicas a los problemas y necesidades planteadas por el cliente.
- Soporte a otros proyectos internos (Plexus) en tecnologías como Node.js, Typescript, Java, Go, Python, Angular, Ionic, Kafka, Spark, Hadoop, Cassandra, Docker, etc.

INGENIERO DE SOFTWARE

*Sep. 2018 - Ene. 2019*

- Diseño e implementación de una herramienta de análisis y monitorización de encuestas para hoteles, desde la arquitectura, el modelo de datos, la API REST y la aplicación web. MariaDB, Java, Spring Boot, JPA, API REST, Angular, D3.js, Bootstrap 4, Gulp.js, Nginx, Apache Tomcat, Docker, Docker Compose, etc.
- Migración de una plataforma de análisis de datos basada en información obtenida a partir de APIs a tecnologías y entornos de Big Data. El objetivo fue el diseño de la arquitectura necesaria para la migración y optimización de los diferentes procesos llevados a cabo y la implementación de los mismos. Creación de servicios de ingesta, datalake, procesamiento, almacenamiento, visualización de los datos y despliegue. Cloudera, Hadoop, Spark, Kafka, Ignite, Redis, Cassandra, HBase, Docker, Java, Scala, Python, Aruba ALE, Angular, Spring Boot, Node.js, Microsoft Azure, etc.
- Soporte a otros proyectos internos en tecnologías como Android, Java, Python, Angular, Ionic, et

DESARROLLADOR FULL STACK

*Nov. 2016 - Sep. 2018*

- Diseño, refactorización y ampliación de una plataforma de análisis de datos basada en información obtenida a partir de APIs. He trabajado en todas las capas de la misma, desde la gestión de la base de datos, la implementación y refactorización del backend hasta la materialización del frontal web y su despliegue.
- Bases de datos columnares (MariaDB Columnstore), Java, JavaScript, jQuery, D3.js, HTML5, SASS, Bootstrap 4, Angular, Aruba ALE, Aruba Clear-Pass, Aruba Airwave, Docker, procesamiento de grandes volúmenes de datos, etc.

## Independiente

DESARROLLADOR DE SOFTWARE INDEPENDIENTE

Vigo, España

Ene. 2016 - Sep. 2016

- Ampliación funcional de la herramienta de análisis de red desarrollada durante la estancia en Gradient. Uso de tecnologías relacionadas con el almacenamiento, procesamiento y visualización de grandes cantidades de datos. Elasticsearch, Kibana, Grafana, MongoDB, Python, Qt, Linux y diversas tecnologías de red, Java, Spring, Javascript, Angular, Node.js, MariaDB, MongoDB, SonarQube, GitLab, etc.

## Gradient

BECARIO I+D+I

Vigo, España

Sep. 2015 - Ene. 2016

- Desarrollo e implementación de una aplicación de análisis de red y estimación de QoS para plataformas GNU/Linux. Python, Qt, Linux, herramientas de red, etc.
- Implementación de un configurador y un compositor gráfico web para la gestión y visualización de grandes cantidades de datos. Múltiples librerías de creación de gráficos avanzados en Javascript, HTML5, CSS3, jQuery, MongoDB, NodeJS, Jade, etc.
- Soporte y ayuda en otros proyectos. APIs REST, implementación de una aplicación para dispositivos Android con Android Studio, HTML5, CSS3, jQuery, Linux, redes, etc.

## Educación

### Universidade de Vigo

GRADO EN INGENIERÍA DE TECNOLOGÍAS DE TELECOMUNICACIÓN, ESPECIALIDAD EN TELEMÁTICA

Vigo, España

Mar. 2010 - Aug. 2017

- Durante mi etapa académica pude saborear muchas disciplinas relacionadas con las telecomunicaciones, la programación, la resolución de problemas, la gestión de proyectos, la investigación, etc. Al mismo tiempo pude desarrollar mi personalidad, mi carácter y mis conocimientos.
- Las materias cursadas me permitieron adquirir nuevos conocimientos relacionados con:
  - Redes inalámbricas y móviles: WiFi, redes ad hoc, routing, topologías de red, etc.
  - Programación de sistemas inteligentes: Inteligencia artificial distribuida y sistemas multi-agente, programación y metodologías orientadas a agentes, etc.
  - Diseño de sistemas integrados: Android, BeagleBoneBlack, Linux, sistemas operativos con restricciones de tiempo real, etc.
  - Sistemas operativos y sistemas de información
  - Arquitectura y tecnología de redes, redes multimedia, teoría de redes y conmutación
  - Seguridad
  - Programación concurrente y distribuida, arquitectura de servicios telemáticos, etc.

## Habilidades

<b>DevOps</b>	Docker, Docker Compose, Jenkins, Sonar, Bamboo, ELK, Grafana, BASH, ZSH, scripting, Linux, Microsoft Azure
<b>Back-end</b>	Koa, Express, Spring Framework, REST API, Spark, Hadoop, Kafka, Ignite, JWT, JMS, Redis, MQ
<b>Front-end</b>	Redux, Angular, RxJS, NgRx, HTML5, LESS, SASS, D3.js
<b>Programación</b>	Node.js, Python, Java (programación funcional, lambdas, API Optional, Lombok, Seq, etc.), Scala, C, LaTeX
<b>Bases de datos</b>	DB2, SQL Server, MariaDB, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, CouchDB, etc.
<b>Control de versiones</b>	Git, SVN, GitHub, GitLab, BitBucket, SemVer
<b>Arquitectura</b>	DDD, EDA, Arquitectura Hexagonal, Arquitectura Onion, Arquitectura Clean, CQRS, ES, microservicios, etc.
<b>Principios</b>	SOLID, KISS, Boy Scout Rule, metodologías ágiles
<b>Idiomas</b>	Gallego, Español, Inglés

## Cursos

2017	<b>Desarrollo de Aplicaciones Profesionales con Angular</b> , Vitae Consultores	Presencial
2018	<b>Desarrollo Avanzado de Aplicaciones Empresariales con Angular</b> , Vitae Consultores	Presencial
2018	<b>BIG DATA: Diseño y Arquitectura de Soluciones con Hadoop, Spark y R</b> , Vitae Consultores	Presencial
2018	<b>Cloudera Developer Training for Spark and Hadoop</b> , PUE	Presencial
2019	<b>Dirección y Gestión de Proyectos TI Ágiles con SCRUM, SCRUMBAN y LEAN SOFTWARE</b> , Vitae Consultores	Presencial
2019	<b>NgRx y NgRx Data</b> , Angular University	Online
2019	<b>REDUX en Angular con NGRX</b> , Udemy	Online
2020	<b>API REST con Java &amp; Spring</b> , Vitae Consultores	Presencial
2020	<b>Domain- Driven Design: DDD Aplicado</b> , CodelyTV	Online
2020	<b>DDD en Java</b> , CodelyTV	Online
2020	<b>CQRS: Command Query Responsibility Segregation</b> , CodelyTV	Online
2020	<b>Arquitectura Hexagonal</b> , CodelyTV	Online
2020	<b>Modern Software Architecture: Domain Models, CQRS, and Event Sourcing</b> , Pluralsight	Online
2020	<b>Terminal 100 % productiva con Zsh</b> , CodelyTV	Online
2020	<b>Todo sobre los dotfiles</b> , CodelyTV	Online

## Certificaciones

### Scrum Master

SCRUM MANAGER

- Obtenido a través de Vitae Consultores

ID de la credencial 27053

Jul. 2019 - Jul. 2024

## Reconocimientos

### INTERNACIONAL

2016 **Cracker**, Uno de los 66 crackers exitosos del SETI Decrypt Challenge

SETI Institute

## Proyectos

### Skape Squad

CREADOR

Galicia, España

Abr. 2018 - Presente

- Skape Squad da nombre a un grupo de cuatro amigxs que deciden embarcarse en una nueva aventura relacionada con los escape room, simplemente por hobby y diversión. Como dice nuestro perfil en Instagram (@skapesquad), "somos millennials aficionados a los Escape Room".
- Skape Squad se materializa en una página web/blog que pretende proporcionar información y opiniones sobre las salas de escape que vamos jugando por toda la geografía española. Pero no se trata tan solo de una web, sino que representa un sentimiento común de inquietud, curiosidad y ganas de viajar.
- Tecnológicamente, la aplicación de Skape Squad se desarrolló utilizando un stack con las siguientes tecnologías/frameworks:
  - La información se persiste en una base de datos no relacional, MongoDB.
  - Se utiliza una API REST como interfaz de obtención de datos, creada con Node.js + Express.
  - Angular es el framework elegido para la creación de la aplicación web (PWA, SSR, SEO, lazy loading de imágenes, Google Maps, optimizada siguiendo las recomendaciones de Google Lighthouse, etc.).
  - La aplicación está contenerizada y desplegada utilizando Docker.

### Epigraphica 3.0

CREADOR DE LA APLICACIÓN WEB

Galicia, España

Ene. 2018 - Presente

- "Epigraphica 3.0 : Hacia la creación y diseño de un corpus digital de inscripciones romanas de la provincia de Ourense" (ED481D2017/013)
- Proyecto de investigación financiado por la Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria de la Xunta de Galicia, con la colaboración de la Universidade de Santiago de Compostela, el Consello da Cultura Galega y el Archivo Epigráfico de Hispania. Dirigido por David Espinosa Espinosa (Doctor en Historia Antigua) y desarrollado por un equipo de investigación interdisciplinar integrado, además de por él, por Miguel Carrero Pazos (Doctor en Prehistoria) y Borja Paz Rodríguez (Ingeniero de Tecnologías de Telecomunicación).
- Epigraphica 3.0 tiene como finalidad la creación de un corpus epigráfico multilingüe, online y en open access a partir de la elaboración de una base de datos relacional y la implementación de un visor cartográfico y un visualizador de modelos 3D. El área objeto de estudio es la provincia de Ourense, territorio que, junto con Pontevedra, documenta el mayor número de inscripciones romanas de Galicia, lo que la convierte en una región de enorme interés para el estudio de los aspectos sociales, políticos, económicos y culturales de la presencia romana en el noroeste de Hispania. Por limitaciones temporales, los miliarios han sido excluidos de este corpus. Por causas ajenas a Epigraphica 3.0, no está disponible la información relativa a un conjunto amplio de inscripciones.
- Tecnológicamente, la aplicación de Epigraphica 3.0 se desarrolló utilizando un stack con las siguientes tecnologías/frameworks:
  - La información se persiste en una base de datos relacional, MariaDB.
  - Se utiliza una API REST como interfaz de obtención de datos, creada con Node.js + Express.
  - Angular es el framework elegido para la creación de la aplicación web (PWA, SSR, SEO, lazy loading de imágenes, Google Maps, optimizada siguiendo Google Lighthouse, etc.).
  - La aplicación está contenerizada y desplegada utilizando Docker.

### Plataforma de análisis de red y estimación de QoS

CREADOR

Galicia, España

Sep. 2015 - Sep. 2016

- Plataforma (aplicación de escritorio) para entornos GNU/Linux que, mediante la realización de un conjunto de medidas configurables (ancho de banda, latencia, pérdidas, jitter, etc.), permite estimar la Calidad de Servicio (QoS) ofrecida por una determinada red. Los resultados son almacenados y representados de forma gráfica a través de un conjunto de visualizaciones configurables en Grafana.
- La aplicación está escrita en Python + Qt utilizando el binding PyQt. Los resultados se almacenan en Elasticsearch y se representan en Grafana.

## Presentaciones

### Presentación de Epigraphica 3.0

ESPECIALISTA EN PROGRAMACIÓN Y DESARROLLO WEB

Santiago de Compostela, España

Jul. 2019

- Presentación del proyecto Epigraphica 3.0: Un nuevo corpus digital de inscripciones romanas de la provincia de Ourense. Consello de Cultura Galega.
- Mesa redonda y debate