

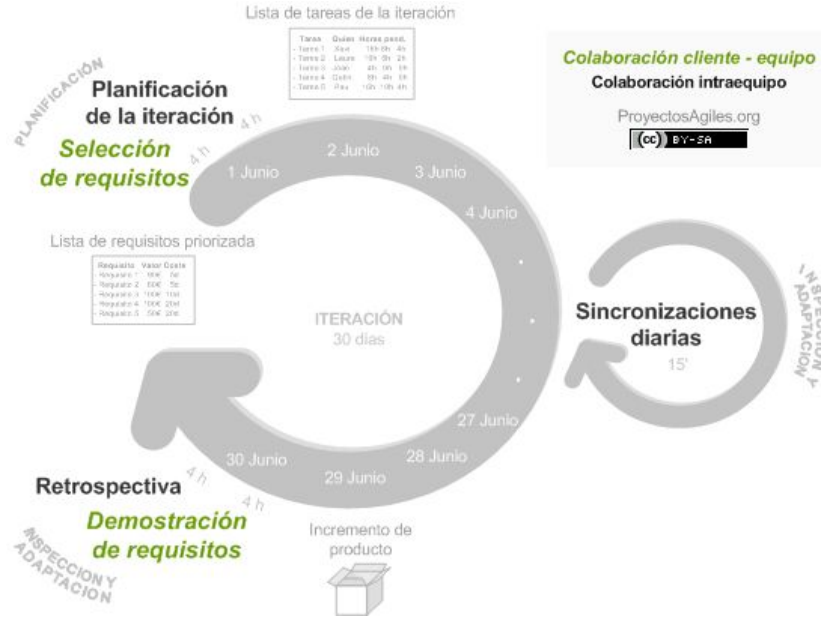
¿Que es SCRUM?

Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos.

Características

- 1.-Equipos autodirigidos
- 2.-Utiliza reglas para crear un entorno ágil de administración de proyectos
- 3.-No prescribe prácticas específicas de ingeniería
- 4.-Los requerimientos se capturan como ítems de la lista Product Backlog.
- 5.-El producto se construye en una serie de Sprints de un mes de duración.

El proceso



Roles

- **Product Owner:** Habla por el cliente, y asegura que el equipo cumpla las expectativas. Es **“el jefe” responsable del proyecto.**
- **Scrum Master:** Lidera las reuniones y **ayuda al equipo si es que tienen problemas.** Además, minimiza los obstáculos para cumplir el objetivo del Sprint, es un **“facilitador”** pero no es un gestor.
- **Scrum Team:** Son los **encargados de desarrollar** y cumplir lo que les asigna el Product Owner.
- **Cliente:** Recibe el producto y **puede influir en el proceso**, entregando sus ideas o comentarios respecto al desarrollo.

Ejecución de la iteración

Cada día el equipo realiza una **reunión de sincronización** (15 minutos máximo).

En la reunión cada miembro del equipo responde a tres preguntas:

- ¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización?
- ¿Qué voy a hacer a partir de este momento?
- ¿Qué impedimentos tengo o voy a tener?

Durante la iteración el Facilitador (Scrum Master) se encarga de que el equipo pueda cumplir con su compromiso y de que no se merme su productividad.

- Elimina los obstáculos que el equipo no puede resolver por sí mismo.
- Protege al equipo de interrupciones externas que puedan afectar su compromiso o su productividad.

Ultimo dia de iteración

Revisión de la iteración. Tiene dos partes:

1. **Demostración** (4 horas máximo). El equipo presenta al cliente los requisitos completados en la iteración, en forma de incremento de producto preparado para ser entregado con el mínimo esfuerzo. En función de los resultados mostrados y de los cambios que haya habido en el contexto del proyecto, el cliente realiza las adaptaciones necesarias de manera objetiva, ya desde la primera iteración, replanificando el proyecto.
2. **Retrospectiva** (4 horas máximo). El equipo analiza cómo ha sido su manera de trabajar y cuáles son los problemas que podrían impedirle progresar adecuadamente, mejorando de manera continua su productividad. El Facilitador se encargará de ir eliminando los obstáculos identificados.

BENEFICIOS DEL MÉTODO SCRUM

Quizá el beneficio más notable de este método, es que al haber distintos roles en el equipo programador, el programa será analizado desde varios puntos de vista, optimizando así la efectividad del mismo.

Es también habitual en este método, que el cliente pueda usar los aspectos más importantes de un programa, sin necesidad de que este sea terminado por completo, e incluso la adaptación a ciertos cambios (tanto del cliente como de mercado) , suele ser bastante rápida.

La rapidez de respuesta de este método es alta, al eliminarse la burocracia. La velocidad de respuesta y trabajo del equipo , en este método, suele estar bastante controlada.