Autenticación y autorización Introducción

Autenticación

 Proceso para verificar que alguien es realmente quien dice ser.

Autorización

 Proceso por el que se permite a alguien hacer o acceder a algo que quiere.

Autenticación y autorización Tipos de autenticación

Basic

- Digest.
- Formularios.

Certificados digitales.

Autenticación y autorización Usuarios y roles

- Los usuarios de las aplicaciones web en *Tomcat* se identifican con usuario/password.
- Los usuario son asignados a roles.
- Tomcat concede acceso a las aplicaciones a los roles en lugar de a usuarios individuales.

Realms

- Un Realm es un archivo, base de datos o servicio de directorio que contiene una colección de usuarios/passwords y roles.
- Utilizar Realms
 - Interfaz
 - org.apache.catalina.Realm
 - Varias implementaciones (tipos de *Realms*).
- Webs
 - http://tomcat.apache.org/tomcat-7.0-doc/realm-howto.html
 - http://tomcat.apache.org/tomcat-7.0-doc/config/realm.html

Realms

- Elemento < Realm > para configurarlos:
 - Dentro de <Engine>
 - Será compartido por todas las aplicaciones de todos los virtual host a menos que sea sobrescrito en <Host> o <Context> subordinado.
 - Dentro de <ноst>
 - Será compartido por todas las aplicaciones de ese virtual host a menos que sea sobrescrito en un Context> subordinado
 - Dentro de un <Context>
 - Solo para esa aplicación.

Realms

IMPORTANTE

- Solo puede existir un Realm activo para una aplicación en un momento dado
- En la configuración inicia del *Tomcat* está definido un Realm a nivel de <Engine>.

Autenticación y autorización Tipos de Realms

MemoryRealm

 Acceso a información almacenada en un fichero (normalmente tomcat-users.xml).

UserDatabaseRealm

 Acceso a información almacenada en un fichero (normalmente tomcat-users.xml) vía JNDI.

▶ JDBCRealm

 Acceso a la información de autenticación almacenada en una base de datos relacional a través de un controlador JDBC.

Autenticación y autorización Tipos de Realms

DataSourceRealm

 Acceso a la información de autenticación almacenada en una base de datos relacional a través de JNDI.

▶ JNDIRealm

 Acceso a la información almacenada en un servicio de directorio (LDAP) a través de JNDI.

JaasRealm

 Acceso a un servidor JAAS (Security authentication using Java Authentication).

Autenticación y autorización Tipos de Realms

CombinedRealm

 Permite el uso de múltiples Realms simultáneamente.

LockOutRealm

 Extiende CombinedRealm para bloquear usuario con varios intentos de *login* fallidos.

MemoryRealm

- La información de usuarios y roles almacenada en un fichero que se carga en memoria al iniciar *Tomcat*.
- Por defecto el fichero es tomcat-users.xml.

MemoryRealm

- Configuración
 - 1) Definir el fichero (por defecto tomcat-users.xml) con los usuario y roles.

```
<role rolename="manager-gui"/>
<role rolename="manager-script"/>
<role rolename="curso"/>
<user username="tomcat" password="despliegue" roles="manager-gui"/>
<user username="tomcatscript" password="despliegue" roles="manager-script"/>
<user username="alumno" password="alumno" roles="curso"/>
<user username="profesor" password="profesor" roles="curso"/>
```

Onfigurar el Realm en el ámbito que se considere más adecuado (<Engine>, <Host>, <Context>, ...)

```
<Context>
     <Realm className="org.apache.catalina.realm.MemoryRealm" />
</Context>
```

MemoryRealm

 3) Proteger el recurso (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación).

→ 4) Configurar el tipo autenticación (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación).

Práctica

Práctica 7.10

Autenticación y autorización (MemoryRealm).



UserDatabaseRealm

- Versión avanzadas de MemoryRealm.
- Es configurable usando JNDI (*Java Naming Directory Interface*)
- La información de usuario y roles almacenada en un fichero que se carga en memoria al iniciar *Tomcat*.
- Por defecto el fichero es tomcat-users.xml.

UserDatabaseRealm

- Configuración
 - ▶ 1) Definir el fichero (por defecto tomcat-users.xml) con los usuario y roles.
 - 2) Configurar un recurso JNDI

UserDatabaseRealm

Onfigurar el Realm en el ámbito que se considere más adecuado (<Engine>, <Host>, <Context>, ...)

UserDatabaseRealm

 4) Proteger el recurso (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación).

```
<security-constraint>
 <web-resource-collection>
   <web-resource-name>HTML Manager interface (for humans)/web-resource-name>
   <url-pattern>/html/*</url-pattern>
 </web-resource-collection>
  <auth-constraint>
    <role-name>manager-gui
 </auth-constraint>
</security-constraint>
<security-constraint>
 <web-resource-collection>
   <web-resource-name>Text Manager interface (for scripts)</web-resource-nam$</pre>
   <url-pattern>/text/*</url-pattern>
 </web-resource-collection>
 <auth-constraint>
    <role-name>manager-script</role-name>
 </auth-constraint>
</security-constraint>
<security-constraint>
```

UserDatabaseRealm

▶ 5) Configurar el tipo autenticación (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación).

Práctica

Práctica 7.11

· Autenticación y autorización (UserDatabaseRealm).

JDBCRealm

- La información de usuarios y roles es almacenada en una base de datos.
- El acceso a la base de datos se hace utilizando JDBC.

JDBCRealm

Configuración

 1) Crear la base datos para almacenar los usuarios y roles.

```
use tomcatusers;
create table users
(
    user_name varchar(12) not null primary key,
    user_pass varchar(12) not null
);

create table users_roles
(
    user_name varchar(12) not null,
    role_name varchar(12) not null,
    primary key(user_name, role_name)
);
```

JDBCRealm

2) Insertar los usuarios y roles.

```
insert into users values("mortadelo", "mortadelo");
insert into users values("filemon", "filemont");
insert into user_roles values("mortadelo", "compras");
insert into user_roles values("filemon", "compras");
```

3) Configurar el Realm en el ámbito que se considere más adecuado (<Engine>, <Host>, <Context>, ...)

JDBCRealm

 → 4) Proteger el recurso (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación).

JDBCRealm

▶ 5) Configurar el tipo autenticación (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación) (1)

JDBCRealm

- ▶ 5) Configurar el tipo autenticación (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación) (2)
 - login.jsp

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=ISO-8859-1"</pre>
    pageEncoding="ISO-8859-1"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
    <form method="POST"
        action='<%=response.encodeURL("j security check")%>'>
        Usuario:<input type="text" name="j username">
        Password: <input type="password" name="j password">
        <input type="submit" value="Login">
    </form>
</body>
</html>
```

JDBCRealm

- ▶ 5) Configurar el tipo autenticación (en el descriptor de despliegue web.xml de la aplicación) (3)
 - login-error.jsp

Práctica

▶ Práctica 7.12

Autenticación y autorización (JDBCRealm).

```
use tomcatusers:
 create table users
    user_name varchar(12) not null primary key,
                                              insert into users values("mortadelo", "mortadelo");
    user pass varchar(12) not null
);
                                              insert into users values("filemon", "filemont");
                                              insert into user roles values("mortadelo", "compras");
create table users roles
                                              insert into user roles values("filemon", "compras");
    user_name varchar(12) not null,
    role name varchar(12) not null,
    primary key (user name, role name)
);
<Context>
    <Realm className="org.apache.catalina.realm.JDBCRealm"</pre>
            driverName="com.mysql.jdbc.Driver"
            connectionURL="jdbc:mysql://localhost/tomcatusers?user=tomcatusers&password=tomcatusers"
            userTable="users"
            userNameCol="user_name" userCredCol="user_pass"
            userRoleTable="users roles"
            roleNameCol="role name"
    />
</Context>
```

Autenticación y autorización Acceso a usuarios autenticados

Cuando un usuario se autentificado es posible acceder a él desde las aplicaciones porque su información se almacena en el objeto HttpServletRequest.