

Cosas sueltas 01 - Logcat

El **Logcat** es una herramienta del Android Studio que permite crear un Log de manera similar al log4j. Utiliza la librería **android.util.Log** y se vuelve indispensable cuando creemos un proyecto Android de cierta complejidad. Pero recuerda, en Android **no deberían** generarse docenas de trazas de Log cada vez que un programa se ejecuta.

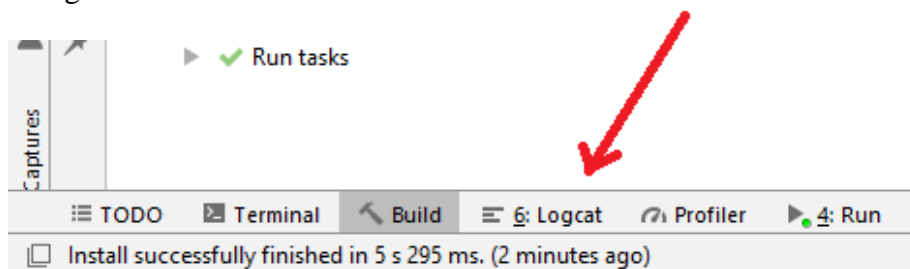
El Logcat emplea diferentes colores para cada Prioridad:

- **Verbose**: Muestra toda la información posible. Se utiliza cuando buscamos un grado máximo de información.
- **Debug**: Información de depuración útil para programadores (memoria liberada por la máquina virtual, cambio de nivel de batería, etc...).
- **Info**: Información relevante, cambios de variables, activación de opciones, etc. (Comienza a ser útil a nivel de aplicación)
- **Warn**: Advertencias. Problemas no demasiado graves (variables vacías que no deberían estarlo, situaciones no esperadas, etc...)
- **Error**: Errores graves o importantes.

Un ejemplo del uso del Logcat:

```
Log.i( tag: "Mi app", msg: "Decidimos qué hacer");  
if ((null!= text) && (text.equalsIgnoreCase( anotherString: "Hola!"))){  
    // Cambiamos el atributo texto de 'textView'  
    textView.setText("Adiós!");  
}
```

Pestaña del Logcat en el Android Studio:



Ejemplo de traza:

```
2019-09-22 21:36:38.504 16032-16032/com.example.prueba3 V/AudioManager: playSoundEffec  
2019-09-22 21:36:38.506 16032-16032/com.example.prueba3 I/Mi app: Decidimos qué hacer  
2019-09-22 21:36:38.560 16032-16032/com.example.prueba3 D/CubicBezierInterpolator: Cub
```