

Cosas sueltas 08 – Broadcast Receiver

Un **Receptor de Multidifusión** en Android es un componente de una App que está preparado para recibir notificaciones de eventos que se han producido en el sistema. Por ejemplo, podemos hacer una clase que nos informe de cuándo se está quedando el dispositivo sin batería.

Para poder recibir estas notificaciones, se debe de:

- 1) Crear una clase que extiende de **BroadcastReceiver** e implementar el método **onReceive()**, que recibirá un Intent a través del cual saber qué notificación hemos recibido. Por ejemplo, para que nos avise si ha llegado un SMS:

```
public class Receptor extends BroadcastReceiver {  
  
    private final String SMS_RECEIVED = "android.provider.Telephony.SMS_RECEIVED";  
  
    @Override  
    public void onReceive (Context context, Intent intent){  
        if (intent.getAction().equals (SMS_RECEIVED)){  
            // Hacemos algo...  
        }  
    }  
}
```

- 2) Registrar la clase en el **AndroidManifest.xml** como candidata y darle permisos:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>  
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS"></uses-permission>  
<application  
    ...  
    <receiver android:name=".Receptor">  
        <intent-filter>  
            <action android:name="android.provider.Telephony.SMS_RECEIVED" />  
        </intent-filter>  
    </receiver>  
</application>
```

La lista completa de todos los Broadcast Receivers puedes encontrarla en Internet. Las hay de muchos tipos: Batería baja, cambio de Timezone, Pantalla apagada, etc.