

# Cosas sueltas 10 – Terminal del Android Studio

El Android Studio permite lanzar una serie de comandos desde su **Terminal**. De esta forma podemos hacer cosas como lanzar un emulador. Esta es la solución por ejemplo para cuando los ordenadores son demasiado antiguos para correr las últimas versiones de Android Studio y emular las apps. En un escenario en particular el emulador no llegaba a arrancar sin dar información de ningún error. El problema se debía a que el emulador buscaba unos .dll de la tarjeta gráfica Vulkan que el ordenador no podía tener. Lanzar a mano el emulador desde la Terminal lo solucionaba.

En este caso en concreto, primero accedemos a la Terminal y nos posicionamos en la ruta del comando que queremos ejecutar. En nuestro caso, a la ruta era:

**C:\Users\admin\AppData\Local\Android\Sdk\emulator**

Una vez posicionados en la ruta, introducimos el comando que nos lista todos los emuladores disponibles en el Android Studio:

**.\emulator -list-avds**

Sólo nos queda consultar la lista y escoger uno. En nuestro caso: Pixel\_2\_API\_33

Para arrancarlo hacemos:

**.\emulator -avd Pixel\_2\_API\_33**

Este proceso lanza el emulador seleccionado. No es un sistema 100% fiable porque al arrancar la app va mal la primera vez. No obstante, termina por funcionar.

En este caso concreto, la causa del error podría ser la siguiente:

WARNING | Your GPU 'Intel(R) HD Graphics 530' has driver version 1.3.215, and cannot support Vulkan properly on windows. Please update your GPU Driver.