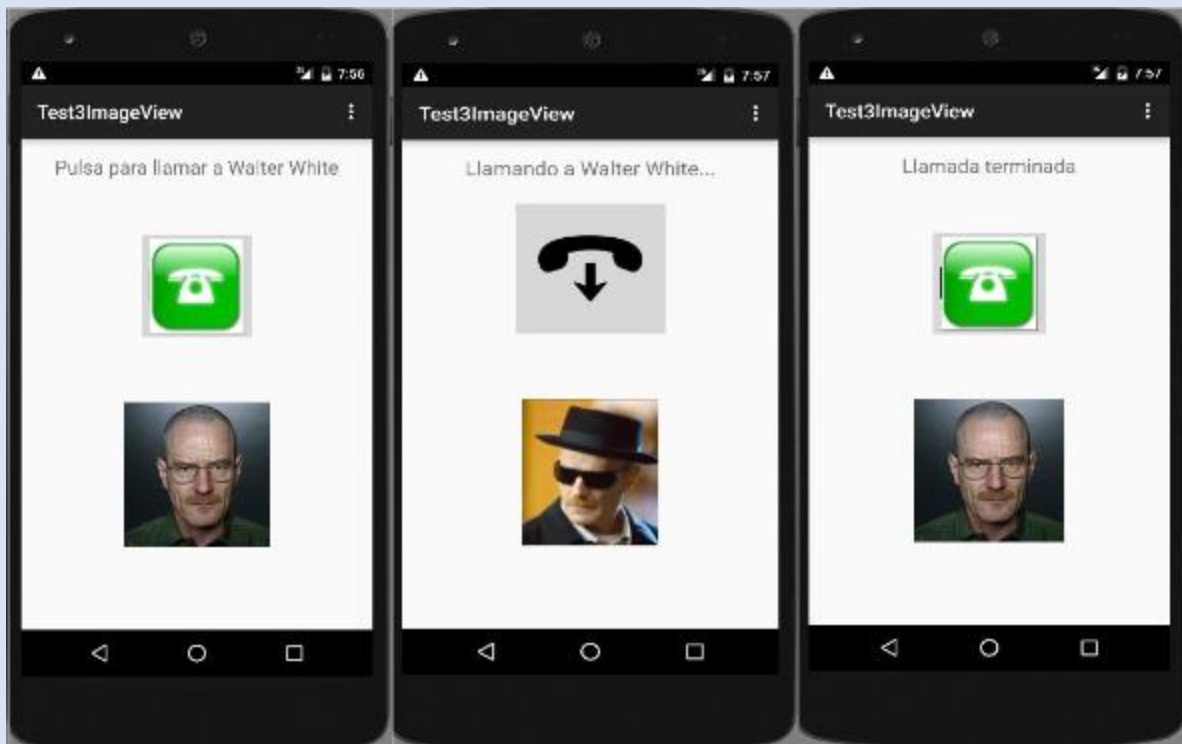


Práctica 4 – Llamar a Walter White

El objetivo de esta App es crear una llamada falsa a Walter White que pudiera usarse en la serie como atrezzo. Para eso, haz uso del fichero de imágenes que acompaña a este documento.

Se pide: Crea un interfaz con un **TextView**, un **ImageButton** y un **ImageView**. Fíjate en las siguientes imágenes para ver cómo tienen que cambiar cada uno de los Widgets.



Por tanto:

- Al pulsar el **ImageButton**, aparecerá el mensaje de “Llamando a Walter White” y las imágenes cambiarán de forma acorde.
- Si lo pulsas de nuevo, aparecerá el mensaje de “Llamada terminada” y las imágenes volverán a cambiar.
- Pulsarlo por tercera vez será igual que volver a llamar a Walter.

SOLUC: LlamandoAWalter.zip