

# Práctica 1 – Detector de Números Primos

**Se pide:** Una App en Android que disponga de un **Button**, un **TextView** y un **EditText**.

Al arrancar la App, el **TextView** mostrará el texto “Introduce un número primo”, y el **Button** estará etiquetado como “Comprobar”. Por su parte, el **EditText** mostrará el texto por defecto “Tu número”.

Cuando se presione el **Button**, se comprobará si su texto es “Comprobar” o “Reiniciar”.

- Si es “Comprobar”, se extraerá el número introducido en el **EditText**, y se comprobará si es un número primo. Si no es primo, el **TextView** mostrará el texto “No es un número primo” y el **Button** se etiquetará como “Reiniciar”. Si es primo, el **TextView** mostrará el texto “Es un número primo” y el **Button** se etiquetará como “Reiniciar”.
- Si es “Reiniciar”, el **TextView** mostrará el texto “Introduce un número primo” y el **Button** se etiquetará como “Comprobar”.
- Si se produce una **excepción**, por el motivo que sea, el programa **NO** debe de terminar. En lugar de eso, el **TextView** mostrará el texto “No es un número primo” y el **Button** se etiquetará como “Reiniciar”.

No se permite que en el **EditText** se introduzca texto que no sea numérico y de tamaño mayor a 4 dígitos. Para comprobar si un número primo se implementará la **clase Operations** dentro del paquete **operations**. En ella se definirá la función llamada **isPrimeNumber (int)**, que retornará True si el número es primo, y False en cualquier otro caso.

Está **prohibido** utilizar textos y literales que no estén en **strings.xml**

**SOLUC:** PrimeNumberCalculator.zip