

Práctica 52 – Gestor de Teléfonos

Crea una app y un servidor que sean capaces de proporcionar la siguiente funcionalidad. El centro Elorrieta-Errekamari dispone de una base de datos con los nombres de los alumnos y sus números de teléfono. Desarrolla una app Android en Kotlin que sea capaz de consultar el servidor y gestionar dicha base de datos.

Operaciones y sus posibles escenarios:

- Buscar teléfono por nombre
 - o Teléfono existe, se muestra
 - o Teléfono no existe
- Añadir alumno
 - o Se añade el alumno
 - o El alumno ya existe
- Borrar alumno por nombre
 - o Se elimina el alumno
 - o El alumno no existe
- Modificar alumno
 - o Se modifica el alumno
 - o El alumno no existe

La información que vamos a guardar de alumno es: id, nombre, apellido, teléfono. Dado que es un ejercicio simple, no hace falta que añadas una base de datos real; basta con que la simules con un simple ArrayList precargado durante el arranque en el servidor.

Práctica 53 – Gestor de Teléfonos II

Lo mismo que el ejercicio anterior, pero añade una base de datos (ADT).

Práctica 54 – Gestor de Teléfonos III

Lo mismo que el ejercicio anterior, pero por confidencialidad el número de teléfono tiene que viajar cifrado en el JSON.

- El teléfono se cifra mediante clave público-privada
- Tendrás que crear en un main a parte los generadores del par de claves
- La clave en el cliente se añade en la carpeta raw.

Práctica 55 – Gestor de Teléfonos III

Lo mismo que el ejercicio anterior, pero añade el campo foto a la base de datos. Debe visualizarse la foto en la app cliente.