

Cosas sueltas 03 – Imágenes en Android

Al igual que con los textos, las **imágenes** son **resources** que se añaden al proyecto Android en su carpeta correspondiente. Pero no todos los dispositivos móviles tienen la misma resolución, que se mide en **densidad de píxeles por pulgada (PPP)**. Cuanto mayor sea la densidad de píxeles de una pantalla, menos apreciables serán los píxeles a primera vista, lo que quiere decir que la imagen se mostrará de una forma más nítida y detallada.

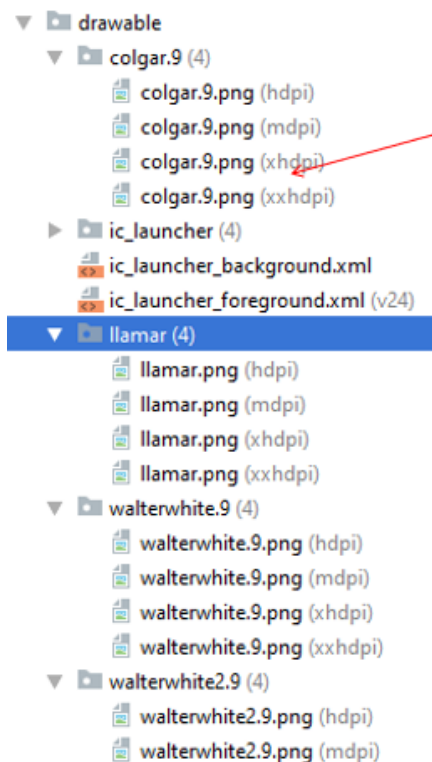
Por tanto, tendremos que proporcionar a nuestro proyecto **la misma imagen** para distintas densidades. La forma más fácil de transformar una imagen es ir a la siguiente url:

<http://romannurik.github.io/AndroidAssetStudio/nine-patches.html>

Para acceder a una imagen se hace de la forma habitual para cualquier otro recurso:

```
imageView = (ImageView) findViewById(R.id.imageView);
```

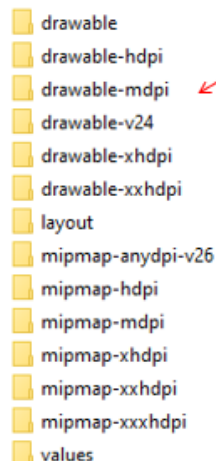
Por código no nos va a hacer falta especificar la densidad ni nada por el estilo.



Imágenes incluidas en un proyecto

Cada una de las imágenes debe estar físicamente en una carpeta que haga referencia a su densidad.

Evidentemente, estas carpetas se tienen que generar a mano.



¡Cuidado a la hora de copiar y pegar!

Si lo haces a lo loco, puede que las imágenes no queden en su carpeta.