

Práctica 3 – El mejor videojuego

El objetivo de esta App es crear un pequeño menú para registrar los gustos en videojuegos de un usuario. Se mostrarán varias opciones, y según la que se escoja aparecerán un texto u otro en pantalla. El objetivo último es que aprendáis por vuestra cuenta a usar otros Widgets a parte de los Buttons y tal.

¿Cuál es el más mejor videojuego?

A ver cuál escoges...

- ☐ Fallout 4
- ☐ League of Legends
- ☐ Fortnite
- ☐ Team Fortress 2

☐ ¿Te gusta la encuesta?

Se pide: Esta App es muy simple. Crea un interfaz como el que aquí ves. Hay un **RadioGroup**, cuatro **RadioButton** y abajo un **Checkbox**. Según qué opción se escoja, el mensaje cambiará. Por defecto, aparecerá el mensaje del tipo “A ver cuál escoges”.

- El **RadioGroup** engloba a los **RadioButton**, por ello no es posible pulsar dos de ellos a la vez. Cada vez que se escoja uno, el mensaje cambiará a “Veo que te gusta el...”.

- Si se pulsa el **Checkbox**, el mensaje cambiará a “¡Sí que te mola!”, pero cambiará a “¡¿No te mola!?” si se le da otra vez.

Está **prohibido** utilizar textos y literales que no estén en **strings.xml**

SOLUC: TheBestestVideogame.zip

Pistas varias:

- Nada te impide que tu clase **MainActivity** implemente estos dos interfaces a la vez: **RadioGroup.OnCheckedChangeListener**, **CheckBox.OnCheckedChangeListener**