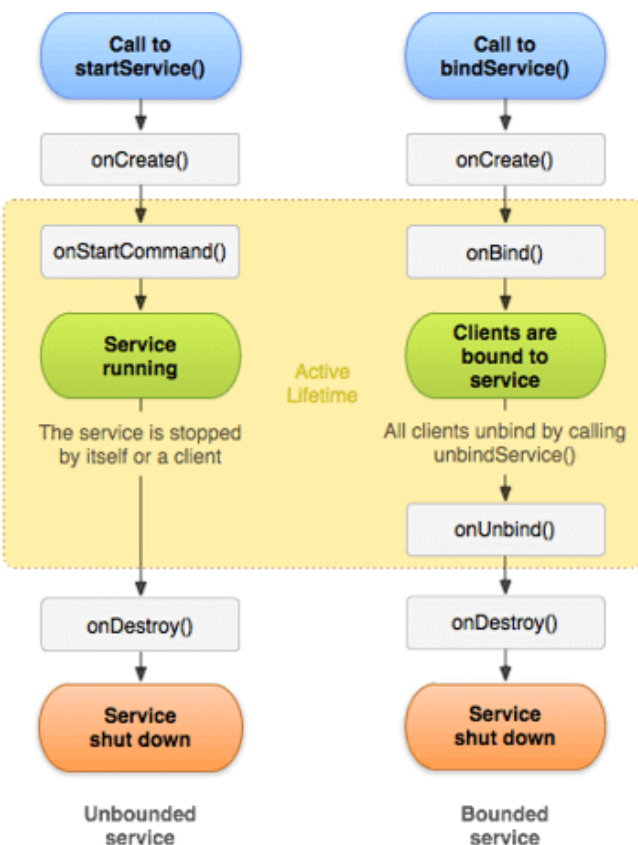


Cosas sueltas 06 – Servicios

Un **Servicio** en Android es un programa que se ejecuta en segundo plano, sin interfaz de usuario. No existe forma de comunicarse con un Servicio si no es a través de otras App estableciendo lo que se conoce como **IPC** (*Inter Process Communication*). En general, los servicios se utilizan para:

- Hacer una E/S lenta, de forma que el usuario no se entere de cómo su interfaz está esperando a que acabe. P.ej.: Se baja un archivo de internet y el usuario puede seguir trabajando de mientras con la App.
- Cálculos que requieren mucho tiempo, lo que bloquearía la interfaz.
- Operaciones como: reproducir música, esperar notificaciones, etc.



Los **Servicios** pueden ser además de dos tipos: Vinculados (Bounded) o No Vinculados (Unbounded). Los primeros mantienen una relación estrecha con el componente que lo creó, y se comunican con él mandándole respuestas a través de una interfaz. Los otros en cambio, ni siquiera devuelven una respuesta al componente, e incluso pueden llegar a ‘sobrevivir’ a su terminación.

Para crear un **Servicio** hay que crear una clase que descienda de **Service** (o de **IntentService** si no necesitas que tu servicio atienda a varias peticiones simultáneamente). Que sea vinculado o no depende de la implementación del método `onStartCommand()` si quieres que sea No Vinculado, o del `onBind()` si es Vinculado.

No hay que confundir **Servicio** con **Hilo**. Por este motivo, no hace falta que todo lo que hagas sea un Servicio. Si quieres enviar un fichero (por ejemplo) por la red, peor sólo mientras la tu App esté funcionando, necesitas un **Hilo**. Un servicio a demás, un **Servicio** es algo más inteligente. Si está creado, no hay que volver a arrancarlo, pero a un Hilo sí que hay que hacerlo.