

Práctica 6 – Contenedores Programáticos

Se pide: Ésta práctica tiene 2 pasos.

1º) Crea un **GridLayout**, debe de tener 3 columnas y 6 filas. El fichero **activity_main.xml** no debe de tener ningún otro Widget o Layout más que éste. A continuación, añade programáticamente en el **MainActivity.java** un total de 18 **Buttons**. Los Button del 1 al 17 no tienen texto, pero cada uno de ellos tiene un color de fondo **aleatorio**. El Button último tiene un color de fondo blanco, y su texto es “Reset”. Cuando se arranque la aplicación, deben de mostrarse estos Buttons.

2º) Cuando se pulsa a un **Button** cualquiera, ese Button cambia al color a blanco. Cuando se pulsa el “Reset”, todos los Button excepto el “Reset” cambian a un color de fondo aleatorio.

SOLUC: ColorfullButtons.zip