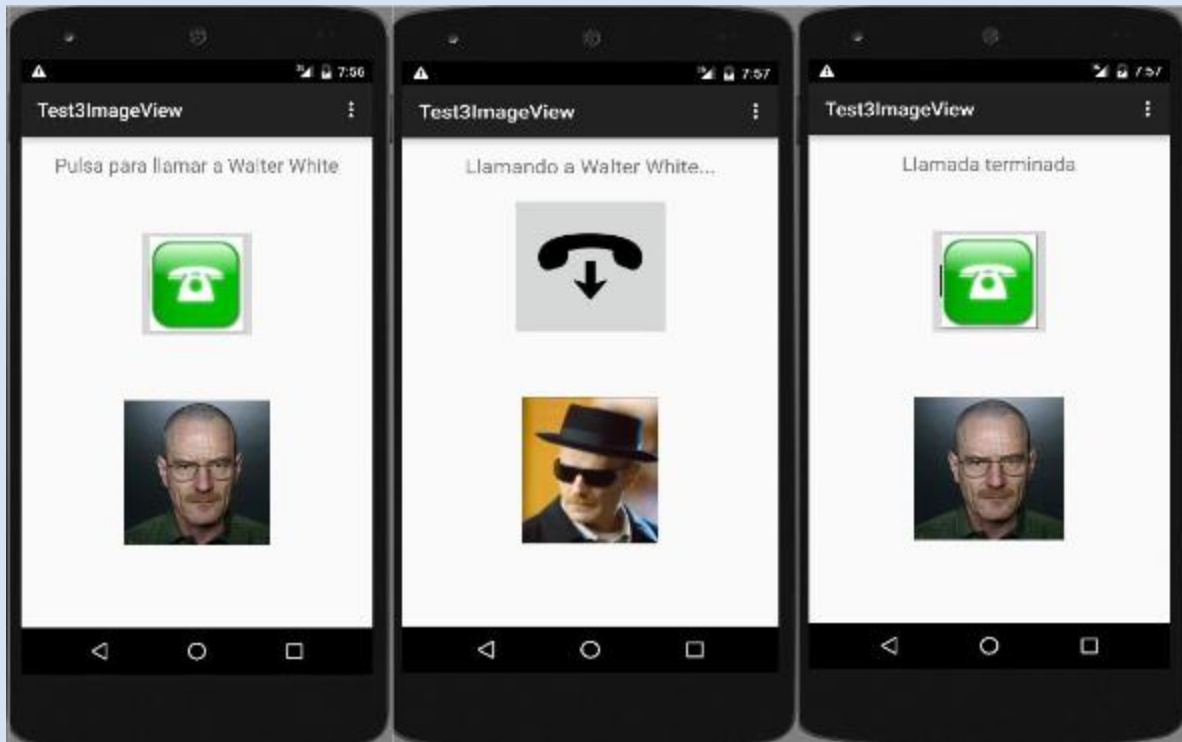


Práctica 5 – Llamada con Clase Anónima

Se pide: Lo mismo que la práctica anterior, sólo que esta vez el onClick del ImageButton debe de ser una Clase Anónima.



Por tanto:

- Al pulsar el **ImageButton**, aparecerá el mensaje de “Llamando a Walter White” y las imágenes cambiarán de forma acorde.
- Si lo pulsas de nuevo, aparecerá el mensaje de “Llamada terminada” y las imágenes volverán a cambiar.
- Pulsarlo por tercera vez será igual que volver a llamar a Walter.

SOLUC: LlamandoAWalter2.zip