

# Cliente / Servidor

## Ejercicio 1

---

Crea un programa Cliente que envíe al servidor un número 100. El Servidor, que no debe de terminar nunca y aceptar todas las peticiones sin importar el número de Clientes, deberá responder con un 200. El Cliente DEBE esperar a que el Servidor le responda.

**Solución:** Ejercicio1.zip

## Ejercicio 2

---

Crea un programa Cliente que le pase al Servidor un objeto tipo Persona. El Servidor evaluará si la Persona se llama “Juan”, y si es así, le responderá con otro objeto Persona con los datos de su padre o madre. Si no, responderá con un objeto nulo.

**Solución:** Ejercicio2.zip

## Ejercicio 3

---

Crea un programa Cliente que envíe al servidor un objeto Persona. El Servidor, que no debe de terminar nunca y aceptar todas las peticiones sin importar el número de Clientes, deberá de encolar todas las peticiones en una lista. El Servidor responderá a cada cliente con un “OK” si ha podido encolar a la Persona, y con un “ERROR” si ha habido algún error. El Cliente DEBE esperar a que el Servidor le responda.

**Solución:** Ejercicio3.zip