

Ejercicio 9 - Solución

Algo tan sencillo como:

```
import java.util.Map;

/**
 * Esta clase muestra todas las variables de entorno de Java
 */
public class Ejercicio9 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Vamos a lanzar el Notepad...");

        // Obtenemos informacion del Proceso
        Map<String, String> environment = new ProcessBuilder().environment();

        // Recorremos el Map
        for (String key : environment.keySet()) {
            System.out.println("Variable " + key + ": " + environment.get(key));
        }
    }
}
```