

Ejercicio 6 – Interfaces Plus

Tenemos un programa que gestiona cuentas de usuario. Aprovecha para hacerlo con interfaz gráfica. Cada Usuario puede tener varias cuentas; o ninguna. Los datos de cada una de estas tablas son:

- Usuario: Dni, Nombre, Apellido, Apellido2, Fecha nacimiento
- Cuenta: id, login, pass Fecha creación

Nos dicen también que hay dos tipos de cuentas diferentes, las cuentas y las premium. Éstas últimas requieren registrar cuándo se han dado de alta y cuándo se darán de baja, ambas obligatoriamente, porque son temporales.

Cuando un usuario se logea con su cuenta en la pantalla de login, va a la pantalla principal. Allí, debe poder ver (dándole a una opción de menú o similar) en la configuración de su cuenta, sus datos de usuario Y los datos de su cuenta.

En la pantalla principal el usuario tiene que ver los videojuegos que tiene adquiridos. Estos videojuegos pueden pertenecer a tres categorías:

- Mobas: nombre, precio, fecha de lanzamiento, empresa, número jugadores.
- Shooter: nombre, precio, fecha de lanzamiento, empresa.
- OpenWorld: nombre, precio, fecha de lanzamiento, empresa, numero expansiones.

Por supuesto, cada usuario puede tener uno o más juegos de cada categoría en cada una de sus cuentas. No importa si los tiene repetidos en varias cuentas diferentes.

Finalmente, por cada uno de los Gestores de BBDD, hay que implementar una Interfaz que define los siguientes métodos:

- Buscar todos
- Buscar por Id
- Buscar por descriptor (el campo nombre o login, según tabla)
- Insertar
- Insertar listado
- Borrar
- Borrar listado
- Modificar

Ninguna excepción debe ser tratada directamente en los Gestores.