## Ejercicio 2 – Bancos y Cuentas

Crea un programa para la gestión de un Banco. En este Banco hay tres tipos de cuentas:

- Cuentas de ahorro: número de cuenta, importe, fecha de apertura
- Cuentas inversión: número de cuenta, importe, fecha de apertura, fecha cierre
- Cuenta vivienda: número de cuenta, importe, fecha de apertura

Cada cuenta puede estar asocuada a uno o más Clientes, de los que tenemos que saber:

- Cliente: nombre, apellido 1, apellido 2, dni, número teléfono

Para completar el ejercicio deberás de considerar que:

- Todos los pojo heredan de Abstract Pojo
- Todos los gestores implementan GestorInterfaz
- Tienes que implementar todos los métodos de acceso a Base de Datos del interfaz para cada gestor

Las operaciones que tiene que ofrecer el menú son:

- Alta, Baja y Modificación de una cuenta de un cliente (solo el importe)
- Consulta de la cuenta de un cliente
- Consulta de todas las cuentas de un cliente.

Adicionalmente, queremos generar ficheros con las consultas de los clientes. Los clientes pueden escoger una opción que guarde la información de todas sus cuentas en un fichero. Para ello, extiende la clase **MyGestorFicherosAbstract** y utilizala para tus accesos a ficheros.

Adicionalmente, añade una funcionalidad que genere, un fichero por cuenta de cada cliente en lugar de volcarlo todo en un único fichero.

No puedes modificar los ficheros MyGestorFicherosAbstract ni GestorFicherosAbstract

Tienes una plantilla para que la utilices.