

### **Ejercicio 1 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que permita ingresar el sueldo de una persona, y si supera los 3000 euros, muestra un mensaje en pantalla indicando que debe abonar impuestos.

### **Ejercicio 2 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que pida la edad por teclado y diga si es mayor de edad o no.

### **Ejercicio 3 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que pida una nota por teclado y muestre un mensaje con la nota en formato texto, en función del rango que se muestra a continuación:

- 1-2: Muy Insuficiente
- 3-4: Insuficiente
- 5: Suficiente
- 6: Bien
- 7-8: Muy Bien
- 9-10: Sobresaliente
- Resto de valores: Error.

### **Ejercicio 4 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que pida tres números por teclado y muestre en pantalla el mayor.

### **Ejercicio 5 – Estructuras de Control**

---

Haz el ejercicio 3 de nuevo, pero con la estructura Switch.

### **Ejercicio 6 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que lea por pantalla un número del 1 al 7 y muestre por pantalla el correspondiente día de la semana.

### **Ejercicio 7 – Estructuras de Control**

---

Un postulante a un empleo realiza un test, y se obtuvo la siguiente información: cantidad total de preguntas que se le realizaron y la cantidad de preguntas que contestó correctamente.

Crea un programa que recoja estos datos por teclado e informe del porcentaje de respuestas correctas, sabiendo que:

- Nivel máximo:  $\text{Porcentaje} \geq 90\%$ .
- Nivel regular:  $\text{Porcentaje} \geq 50\%$  y  $< 75\%$ .
- Nivel medio:  $\text{Porcentaje} \geq 75\%$  y  $< 90\%$ .
- Fuera de nivel:  $\text{Porcentaje} < 50\%$ .

### **Ejercicio 8 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que implemente cuatro operaciones básicas de una calculadora: suma, resta, producto y división. Muestra por pantalla el siguiente menú:

Introduce en numero 1:

Introduce el número 2:

Introduce la opción deseada:

1. Suma
2. Resta
3. Producto
4. División
5. Salir

Introduce la opción deseada:

El programa mostrará la operación y su resultado: Ejemplo  $3+4=7$

### **Ejercicio 9 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que muestre la tabla de multiplicar del número 5. Mostrar sólo los 10 primeros valores.

### **Ejercicio 10 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que multiplique un número pedido por teclado (while, do while, for).

### **Ejercicio 11 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que permita cargar n números enteros y luego nos informe cuántos valores fueron pares y cuántos impares. Solicitar antes el número de enteros a tratar.

### **Ejercicio 12 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número indicado por teclado. Mostrar sólo los 10 primeros valores.

### **Ejercicio 13 – Estructuras de Control**

---

En un banco se procesan datos de las cuentas corrientes de sus clientes. De cada cuenta corriente se conoce: número de cuenta y saldo actual. El ingreso de datos debe finalizar al ingresar un valor negativo en el número de cuenta. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de las cuentas corrientes e informe:

- De cada cuenta: número de cuenta y estado de la cuenta según su saldo, sabiendo que Estado de la cuenta puede tener los siguientes valores:
  - 'Acreedor' si el saldo es  $>0$ .
  - 'Deudor' si el saldo es  $<0$ .
  - 'Nulo' si el saldo es  $=0$ .
- La suma total de los saldos acreedores.

### **Ejercicio 14 – Estructuras de Control**

---

Realiza un programa que lea 10 notas de alumnos y nos informe cuántos tienen notas mayores o iguales a 7 y cuántos menores.

## Ejercicio 15 – Estructuras de Control

---

Realiza un programa que implemente las cuatro operaciones básicas de una calculadora: suma, resta, producto y división. Mostrar en pantalla el siguiente menú:

1. Suma
2. Resta
3. Producto
4. División
5. Salir

Introduce la opción deseada:

En función de la opción introducida por el usuario, se realizará lo siguiente:

- Opciones entre 1 y 4: en todos ellos se solicitará introducir dos números por teclado y se realizará la operación. En pantalla se mostrará un mensaje similar a este:

Operación seleccionada: Suma

$5+1=6$

- El programa nunca tiene que terminar si no se escoge a opción 5. Se tiene que volver a mostrar el menú. Si se escoge, el programa terminará.
- Si se pulsa un número fuera del rango del 1 al 5, se mostrará un mensaje de aviso.