

Ejercicio 1

Vamos (otra vez) a crear un programa que gestione los Alumnos de Elorrieta. Cada **Alumno** es un objeto con su nombre, apellido1, el apellido2, la fecha de nacimiento, el curso y la clase. Todos los Alumnos van a guardarse en un fichero **Alumnos.txt**.

El programa debe permitir hacer las siguientes cosas:

- Añadir un Alumno
- Visualizar todos los Alumnos
- Visualizar un Alumno por nombre
- Modificar un Alumno por nombre
- Borrar un Alumno por nombre
- Número total de alumnos (en el fichero)

El truco es leer el fichero cada vez que lo necesitas en un ArrayList, modificar el ArrayList como quieras, y volver a escribirlo en el fichero. Así te aseguras de tener siempre el fichero actualizado.

¿Quieres más? Guarda las Notas de cada alumno en otro fichero Notas.txt y añade las opciones necesarias para poder ponerle, quitarle y modificar una nota a un alumno. Tendrás que comprobar que el alumno exista, etc.

Que te diviertas.