

# Cosas sueltas 02 – WindowBuilder

El **WindowBuilder** es un plugin de Eclipse que nos permite crear interfaces gráficas de forma sencilla. En [este enlace](#) tenemos una descripción de los pasos para instalar el plugin en eclipse. También incluye un tutorial básico de uso de WindowBuilder. También podemos ver en [este enlace](#) un video tutorial que crea una aplicación con varios paneles-

Para aprender a utilizar el plugin, acude a los ejemplos ya resueltos propuestos en la misma carpeta de **Cosas sueltas/Ejercicios 02/**

Para usar el plugin correctamente:

- 1) Deberías hacer un proyecto específico si vas a usar ventanas:

File > New > Project... y en el selector, WindowBuilder/SWT/JFace Java Project

Pero no es necesario. Puedes usar un JProject normal.

- 2) En lugar de crear una clase java normal, le das a:

File>New>Other... y WindowBuilder/Swing Designer/ Application Window

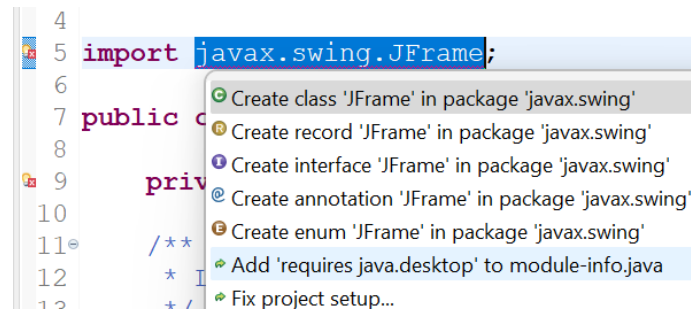
- 3) Para acceder al modo de diseño, con la clase abierta en el editor, veremos que abajo aparecen dos pestañas. **Source** y **Design**. Me permiten cambiar de un modo al otro modo.

- 4) Incluso si no estamos haciendo caso y hacemos una clase de Java normal, podemos intentar abrirla con el plugin. Si la clase tiene código de ventanas, entonces se nos abrirá con las opciones Source y Design.

Botón derecho sobre la clase > Open With > WindowBuilder Editor

Errores del plugin:

- 1) Si al hacer la ventana ves que el código aparece todo con errores (en rojo), prueba a hacer lo siguiente. Vas a la línea de las librerías, pulsas el error.



En el desplegable pulsas la opción Add. Esto añade una línea de código en el fichero **module-info.java** que te lo soluciona, y los errores desaparecen.

Otra solución es borrar el fichero **module-info.java**. Lo que más te guste.