




## BORJA GARCÍA RODRÍGUEZ

Diseñador y programador  
de videojuegos

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por ESNE/UDIT. Mi especialidad es la programación y el diseño de videojuegos, pudiendo desempeñar funciones en otros campos como el modelado, la animación o el diseño de sonido. Conocimientos de bases de datos y análisis, y del uso de filosofías de desarrollo como Agile.

## CONTACTO

 borjagr22@gmail.com

 656 94 67 17

 borjagarciaamedev

 /borjita22/Borja-Garcia-Dev

## EDUCACIÓN

- 2023 - 2024    Universidad Alfonso X El Sabio  
Máster en análisis de datos masivos (big data) para los negocios.
- 2019 - 2023    ESNE Madrid  
Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, especialidad en programación
- 2016 - 2019    Escuela de Ingeniería Informática - Universidad de Oviedo

## EXPERIENCIA LABORAL

- 09/23 - actualidad - Técnico de sala en Virtual Zone Madrid.  
-Monitorización y corrección de errores durante las partidas multijugador local desarrolladas en la sala.
- 07/23 - actualidad - Lead programmer en Outlander Games.  
- Programación de mecánicas de juego.  
-Administración de flujos de trabajo del departamento.
- 11/23 - 06/23 - Becario en el departamento de Tecnología en ESNE / UDIT, Universidad de Diseño y Tecnología.  
-Desarrollo de aplicaciones y programas utilizando técnicas de inteligencia artificial y visión por ordenador.
- 09/21 - 07/22 - Hostelería. Ocio nocturno y festivales musicales. Relaciones públicas.
- 09/20 - 07/22 - Profesor particular de programación en Small Dream: Coworking for kids.

## HABILIDADES

### TÉCNICAS

#### Lenguajes de programación

C# (5 años)	R (1 año)
C++ (1 años)	HTML y CSS (2 años)
Python (2 años)	PHP y JS (1 años)

#### Programas y entornos

**Unity (4 años)**  
-Programación de mecánicas  
-UX/UI  
-Sistemas multijugador (Unity Photon)  
-VFX

**Unreal engine (1 año)**  
-Programación de mecánicas con blueprints y C++  
-Sistemas multijugador

**Blender (2 años)**  
-Modelado y texturizado  
-Animaciones y rigging

**Pack Adobe (3 años)**  
-Photoshop  
-Premiere  
-Illustrator  
-Substance Painter & Designer

**Reaper (2 años)**  
-Edición de sonido

## APTITUDES

- Adaptabilidad y flexibilidad.
- Proactividad.
- Capacidad de trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Actitudes de liderazgo.

## IDIOMAS

Español: nivel nativo.  
Inglés: nivel avanzado.