Ez egy kezdetleges projekt, célja, hogy szimpla statisztikai alapon, papírforma szerűen, kiszámolja hogy két megadott csapat közül,

melyik fog nagyobb valószínűséggel kikerülni győztesként a párharcból.

A futtatásához szükséges feltételek:

- -numpy (pip install numpy)
- -nba\_api (pip install npa\_api)

A program használatához meg kell adni a két csapat nevét a file végén található két változó paraméterének (team1 és team2),

illetve a dátumot is meg kell adni, értelemszerűen a jelenlegi dátumot érdemes, hogy az eddigi összes adat segítségével tudjon számolni,

de akár lehet egy múltbéli időpont is a szezonon belül, abban az esetben viszont csak az akkori elérhető adatokkal fog számolni.

(jövőbeli dátum esetén ugyanazt az eredményt kapjuk, mint a jelen napot megadva)

Végeredményként a konzolon láthatjuk, hogy a csapatok hány százalékos eséllyel fognak győzni.