

**semi contact karate** (engl.), oblik sp. natjecanja koji se od klasičnog karatea razlikuje po tome što natjecatelji moraju koristiti šljemove, rukavice i štitnike za noge. Bodiuje se udarcima zadanim šakom ili stopalom u glavu ili tijelo protivnika, ali kontrolirano; za prekomjerno snažan udarac, sudac kažnjava ili diskvalificira natjecatelja. Natjecanje vode gl. sudac i dva pomoćna suca. Borba traje obično 3 min; pobjeđuje onaj natjecatelj koji je sakupio više bodova. Po jedan bod se daje za udarac šakom ili nogom u tijelo te šakom u glavu; dva za udarac nogom u glavu, a tri za udarac nogom u glavu skokom; jedan bod daje se i za uspješno nožno bacanje. Ovaj se način borbe posebno razvio u SAD, gdje se katkada naziva karateom lakog dodira (eng. light contact karate), a smatra se pripremom za full contact karate.

**semifinale** → polufinale

**Senaši**, Jožef (1948), reprezentativac u kuglanju, član KK Debeljaca, zaslužni sportaš Jugoslavije; član reprezentacije koja je na PS 1976 osvojila prvo mjesto. Dobitnik Nagrade "Jovan Mikić-Spartak" Saveza organizacija za fizičku kulturu Vojvodine (1976).

**sendljč** (engl. sandwich), stolni tenis: vrsta obloge na listu reketa, sastavljene od sloja spužvaste podloge pokrivene nazupčanim gumom; nazupčani dio može biti izvan (soft) ili okrenut prema spužvi (beksajd).

**seniori** (lat.), uzrasna kategorija odraslih natjecatelja; pravilima svake sp. grane određena je točna dozna granica od koje počinje kategorija s.; najčešće je dozna granica poslije navršenih 18 godina. U nekim sp. granama postoji i kategorija mlađih seniora s dobnom granicom najčešće od 18. do 21. (u nogometu do 23.) godine starosti.

**sensei** (jap.: učitelj, majstor), džudo, karate, kendo: naziv za istaknutog trenera u jap. borilačkim vještinama i sportovima.

**Senta**, Sportsko društvo, osn. 1945 u istoimenom gradu pod nazivom FD Jedinstvo; 1948 mijenja naziv u FD Pobeda, a 1950 poslije fuzije sa FD Lokomotiva u SD Senta. Najbolje rezultate postigli su: [1] Atletski klub: seniore su pobjednice ekipnog PJ 1981 a omladinu su pobjednice ekipnog PJ 1953, 1956-57 i 1965 te Kupa Jugoslavije 1969-70; [2] Stolnoteniski klub: članice su osvojile ekipno PJ 1970/71 i 1971/72 te Kup Jugoslavije 1972.

**Senjanović**, Ante (1910-82), građevinski tehničar, viši sp. trener za plivanje. Nastupao kao član PK Jadran (Split) od 1926 do 1936. Na svom prvom nastupu na PJ 1927 postavio JR u svim disciplinama slobodnog plivanja. Bio je trener u PK Jadran (Split), PK Jug (Dubrovnik), APK Mladost (Zagreb), PK Naprijed (Zagreb), PK Triglav (Kranj), POŠK (Split); 1965-70 djeluje kao trener u plivačkom klubu Ortigia (Siracusa, Italija), gdje je bio istovremeno i upravitelj Centra za plivačko obrazovanje. Bio je predavač za plivanje u Državnom institutu za fizičku kulturu i Saveznoj prednjačko-trenerskoj školi u Beogradu. Dobitnik je brojnih priznanja i nagrada, između ostalog, i Zlatne značke SFKJ.

**senjati** (prema tal. disegnar, nacrtati), bočanje; obilježiti položaj boce i balina, odn. mjesta gdje su zaustavljeni i zacrtati luk od 0,5 m, od najavljene boce ili balina za izbijanje. S. je potrebno kako bise nepravilno pomaknuta boća ili balin mogli vratiti točno u prijašnji položaj i da bi se moglo utvrditi da li je pogodak ispravan.

**seoinage**, džudo: vrsta ručnog bacanja protivnika preko ramena; najpoznatiji su: seoi-

toshi, ipon seoi nage, kata guruma, sode seoi nage i dr.

**seoske sportske igre**, oblik rekreativnih natjecanja, namijenjenih seoskom stanovništvu; organiziraju ih i provode aktivni društva za sp. rekreaciju i tjel. odgoj Partizan (od 1951); svaka sredina ima u programu igara one sp. grane i discipline koje su tradicijom vezane uz kraj u kojem se organiziraju. Najpoznatije su Olimpijske seoske igre u Srbiji koje su prvi put održane 1974.

**sepak raga** → sepak takraw

**sepak takraw**, sp. igra raširena u jugoistočnoj Aziji i na Filipinima. U Maleziji se naziva sepak raga, u Tajlandu takraw, a na Filipinima sipak. Na programu je SEAP igara. Igra se na igralištu veličine 13,5 m × 6 m. Na sredini igrališta je razapeta mreža vis. 1,55 m. Lopta, tež. 298 g opsega 40 cm, ispletena je od elastičnih grančica ratana. Za svaku ekipu nastupaju po 3 igrača. Nakon servisa koji se upućuje nogom, protivnički igrači prihvaćaju loptu i odbijajući je međusobno nogama, trupom ili glavom vraćaju preko mreže. Ekipa dobiva poen ako protivnicima padne lopta na tlo, dotaknu loptu rukom ili je upute izvan granica igrališta. Pobjeđuje ekipa koja prva osvoji tri seta. U jednom setu igra se do 15 poena.

**serak** (franc.), alpinizam: gromada u ledenjaku; nastaje pucanjem ili nejednoličnim rastapanjem leda. S. može biti različite veličine i oblika, bez pravilnog razmještaja, često raspucan i labilnog položaja, zbog čega predstavlja zapreku i opasnost za prelazanje ledenjaka.

**Sercu**, Patrick (1944), belg. reprezentativac u biciklizmu; prvi na Ol 1964 u utrci na 1000 m (na vrijeme), prvi na PS 1963 u sprintu, prvi na PS 1967 i 1969 u konkurenciji profesionalaca u sprintu; deseterostruki pobjednik na PE u biciklističkom višeborju (omnium); 1969-77 pobjednik na 50 utrka šest dana; 1976 prvi na PE u utrci s motornim vodstvom.

**Serdarušić**, Zvonimir (1950), medicinski tehničar; rukometni reprezentativac sa 60 nastupa, član RK Željeznika (Sarajevo) i Omladinskog RK Partizan (Bjelovar). Na PS 1974 član ekipe koja je osvojila brončanu medalju. Od 1979 nastupa u SR Njemačkoj.

**serija**, [1] baseball: engl. inning; dio igre u kojem je jedna ekipa u ulozi napadača, a druga u ulozi branitelja; s. traje dok ekipi u napadu ne ispadne iz igre treći igrač; poslije toga, ekipe mijenjaju svoje funkcije. Pobjednik je ekipa koja u 9 serija postigne više b. (pretrčavanje svih četiriju baza); [2] boks: dva do tri povezana, ponovljena i uzastopna orza udarca (direkt, aperkat, kroše); [3] bowling: naziv za ukupan br. bacanja kugli u jednom nastupu u 10 polja; jedna s. igra se u 10 polja; u svakom polju izvode se po

dva hica. Ako se prvim hicem poruši svih 10 čunjeva onda se u tom polju ne izvodi drugi hitac. U tom slučaju pribiraju se oboreni čunjevi iz dva pokušaja sa sljedećeg polja, tj. oboreni čunjevi u dva naredna pokušaja računaju se dvostruko. Ako igrač u dva hica obori 10 čunjeva, onda se tom rezultatu dodaje još onoliko čunjeva koliko sruši narednim hicem u sljedećem polju. Ako igrač ne uspije u dva hica srušiti svih 10 čunjeva, onda se za to polje računa onoliko čunjeva koliko ih je stvarno oborio. Naredno bacanje izvodi se u svih 10 čunjeva. Najviše izbačenih kugli u jednoj seriji može biti 21, a najmanje 12. Igra se u 10 polja (pokušaja), pa ako igrač u svakoj stazi poruši svih 10 čunjeva onda za postignutu desetku u desetom polju stječe pravo na još dva hica. Ako igrač nema nijednu desetku, onda baca ukupno 10 puta po 2 hica, tj. 20 hitaca u jednoj seriji. Međutim, ako ima u zadnjem polju desetku, onda će u toj seriji imati 21 pokušaj; [4] skijanje: naziv u disciplini skijaških skokova za dio natjecanja u kojem svi natjecatelji izvode po jedan skok (npr. prva s., dio natjecanja u kojem svi natjecatelji izvode svoj prvi skok itd.); [5] strelčarstvo: uzastopno gađanje istog natjecatelja u nizu (jedne strijele za drugom) u istu metu. U disciplinama natjecanja FITA s. se sastoji od 3 strijele; poljsko i lovačko gađanje može imati 1, 2 ili 4 strijele (ovisno o daljini mete). U nekim disciplinama postoje s. od 5 ili 6 strijela.

**serpentina**, konjički sport; maneška aktivnost koja se izvodi jahanjem u vijugavoj, zmijoliki liniji koja može imati 3 ili 6 petlji, već prema odredbi ili zadatku ispita iz dressure. Jahač s polovine kratke staze izvodi luk i dodiruje prvu četvrtinu (osminu) sljedeće dugačke staze i ponovno kreće k suprotnoj dugačkoj stazi, koju također dodiruje u luku. Zatim jahač ponovno dodiruje dugačku stazu koju je prvi put dodirnuo i tako redom, dok ne izvede odgovarajući broj petlji. Kad dodirne dugačku stazu na posljednjoj četvrtini (osmini), izlazi na drugu kratku stazu i jaše na suprotnu ruku.

**Serra Da Esterela**, port. cesta za auto-moto brdske-brzinske utrke, 300 km sjev.-ist. od Lisabona; duž. staze 5,2 km s visinskom razlikom 700 m, cilj na 1337 m nadmorske visine.

**server**, badminton, odbojka, stolni tenis, tenis: igrač koji izvodi početni udarac.

**servis**, [1] badminton: početno ubacivanje loptice u igru. Kod parnog zbroja odigranih poena server izvodi s. iz svog desnog (parnog) polja za serviranje dijagonalno u desno polje protivnika; kod neparnog zbroja servira iz svog lijevog (neparnog) polja u protivnikovo lijevo polje. Pri s. lopta se mora udariti reketom u točki nižoj od pojasa, a glava reketa u trenutku udarca mora biti uočljivo niže od šake koja drži reket. Igrač izvodi s.



SEOINAGE

SERRA DA ESTERELA

