



KATAMARAN



KARUSEL

KASAČKA UTKRA

Kartozija, Givi Aleksandrovič (1929), sovi reprezentativac u grč.-rim. rvanju, zaslužni majstor sporta SSSR, prvi na OI 1956, treći na OI 1960; prvi na PS 1953, 1955 i 1958 (sve u srednjoj kategoriji).

karusel (franc. carrousel), [1] srednjovj. ceremonijalna igra u kojoj je grupa konjanika opremljena kopljem i mačem izvodila različite figure; [2] konjički sport: paradna vježba u kojoj konjanici izvođe različite figure, i to obične maneške aktivnosti i niz aktivnosti visoke škole jahanja. Najpoznatije k. izvođe franc. soteri iz cadre noira i jahači španj. škole jahanja iz Beča, a u nas jahači ergele iz Lipice.

kas, konjički sport: način kretanja konja koji istovremeno podiže i spušta unakrsne noge (desnu prednju i lijevu stražnju, ili lijevu prednju i desnu stražnju), pa se čuju samo dva ravnomjerna udara kopita; k. može biti srednji (običan), kratki, pojačani i radni.

KATA



kasačka utrka, konjički sport: ispit kasačkih konja u brzini, izdržljivosti i pravilnosti kasa; održava se u zaprezi (sulke, dvopreg); u sedlu; u saonicama ili sa skijašem (skijering). Ima prvenstveno uzgojni cilj. U SAD i Kanadi održavaju se i utrke u pasu, a u nas najviše u sulkama; k. u. može biti: klasna utrka, utrka matadora, kasački maraton, utrka s penalitetom, hit utrka i dr. Duž. staze je od 1100 do 4000 m, a dob konja od 2 god. navije.

kasačka utrka pod sedlom, konjički sport: utrka u kojoj natjecatelji jašu, a konj se smije kretati samo u pravilnom kasu. Održava se na stazi od 1600 do 2200 m s konjima od 4 god. i starijima. Najrazvijenija je u Francuskoj, a u nas se održava samo povremeno s amaterima iz konjičkih klubova.

kasački derbi, konjički sport: klasna kasačka utrka u sulkama koja se održava na stazi od 2800 do 3300 m, ovisno o državi. Dob konja nije svugdje jednaka; u SSSR i Jugoslaviji sudjeluju samo četvorogodišnjaci, a u ostalim zemljama samo trogodišnjaci. Uz k.d. u nas se održavaju kao klasne utrke još i probni k.d. na stazi od 2800 m i naknadni k.d. na stazi od 3600 m.

kasački maraton, konjički sport: kasačka utrka na stazi od 4000 m, u kojoj mogu sudjelovati konji od 4 god. i stariji koji su na 1 km postigli prosječno vrijeme 1 min 32 sek i bolje. Maksimalni dodatak je 120 m; prijašnji pobjednik dobiva poseban dodatak od 20 m, s tim da ne smije biti prekoračen maksimalni dodatak.

kasački sastanak (miting), konjički sport: niz kasačkih priredaba u dva ili više dana koji, bilo po razdoblju u kome se održavaju, bilo po uzgojno sp. svrsi, čine cjelinu.

Kasap, Karolj (1954), profesor tjel. odgoja, reprezentativac u rvanju grč.-rim. stilom u kategoriji do 74 kg, član RK Radnički (Beograd), zaslužni sportaš Jugoslavije. Treći

na PS 1981 i 1982 te na PE 1982; prvi na MI 1979 i PJ 1980.

Kasparov, Gari (1963), sovj. šah. velemaistor. Naslov velemaistora osvojio pobjedama na turniru u Banjoj Luci (1979) i Bakuu (1980). God. 1981 osvojio je prvenstvo SSSR, a 1982 pobjednik je međuzonskog turnira u Moskvi. Sudjelovao u ekipi koja je na Šah. olimpijadi 1980 i 1982 osvojila zlatnu medalju. Njegov trener je M. Botvinnik.

Kastl, Dragan (1893-1975), dr. prava; svestrani sportaš. Bavio se sp. gimnastikom, mačevanjem, tenisom, planinarstvom, konjičkim sportom, bilijarom. God. 1934 nastupio za reprezentaciju Zagreba na PS u bridžu. Bio član SK Slaven (Zagreb, 1906-07), HAŠK (Zagreb, 1907-14 i 1919-25) te Gradanskog SK Marsonija (Slavonski Brod, 1921).

kata (jap.; oblik, forma), džudo, karate: vježba s točno određenim redoslijedom pokreta. Nekad su se k. smatrale tajnom i prenosile s oca na sina, kao neka vrsta predaje tajnih zahvata neke škole džu džuca. U karateu k. je niz koraka, blokada i udaraca koje natjecatelj zadaje u zamišljenoj borbi protiv jednog ili više protivnika. Od nekoliko stotina postojećih k. neke su kratke, s manje od 10 koraka i pokreta, a neke vrlo dugačke, sa stotinjak pokreta; neke se izvođe brzo, neke polaganom. Održavaju se i natjecanja u k., na kojima se boduje točnost i ljepota izvedene vježbe. U džudu k. je vježba dvaju natjecatelja u bacanjima ili zahvatima točno određenim redoslijedom; postoji 7 tradicionalnih k. i 2 nove, stvorene u Kodokanu.

kata gatame (jap.; kontrola ramena), džudo: zahvat držanja u kojem napadač, držeći se objema rukama za svog protivnika, fiksira njegovu ruku u ramenu. K.g. je obično samo prelazni zahvat, kako bi se ostvarilo kesa-gatame.

kata guruma (jap.; rameni kotač), džudo: ručno bacanje, poznato i u drugim rvačkim