

Dosad je evidentirano više od 300 skokova, a osim evidencije izdaju se i posebne značke.

**elalosterion**, prostorija u starogrč. gimnaziju u kojoj su se vježbači prije vježbanja mazali uljima.

**Elan**, Tvornica sportskih rekvizita u Begunjama na Gorenjskem, najveća jugosl. radna organizacija za proizvodnju skija od plastike i kombiniranih materijala, gimnastičkih i atletskih sprava, sprava za dječja igrališta, rekvizita za sve vrste sportova, čamaca od plastike, zračnih jadrilica od plastičnih materijala (DG-100 Club Elan i DG-100 Elan) itd. U sastavu tvornice djeluje Institut koji se bavi ispitivanjem i projektiranjem novih sprava i rekvizita za potrebe f.k. God. 1978 E. je u Fürnitzu (Austrija) otvorio novu tvornicu skija za trčanje. Dobitnik Nagrade AVNOJ 1983.

**elastična daska**, sprava, uređaj za skokove u vodu; postavlja se na 1 i 3 m iznad vodene površine, duž 4,8 m i šir. 0,5 m. Može biti od drva, pojačanog poliestera sa staklenim vlaknima ili od metala. Na OI i ostalim većim natjecanjima upotrebljavaju se od 1960 samo daske od duraluminija. E.d. ima pomičnu napravu, kojom svaki natjecatelj može regulirati i uskladiti elastičnost daske prema vlastitoj težini.

**elejski teori**, starogrč. glasnici koji su putovali po zemlji i po njenim kolonijama te nagovještavali početak OI.

**Elek-Schacherer**, Ilona (1907), mađ. reprezentativka u mačevanju; prva na OI 1936 i 1948 u floretu; druga na OI 1952; prva na PS 1934, 1935 i 1951 (pojedinačno) i 1933–35, 1937 te 1952 (ekipno).

**električni uređaj za registraciju pogodaka**, mačevanje: aparat koji radi na principu reletnih spojnih krugova, smješten už sudački stol izvan borilišta. Dužinom liti floreta (ili mača) teče žlijeb s bakrenom žicom, a s unutrašnje strane stitnika floreta je ulitična spojena s uređajem za registraciju; drugi vod je sam floret ili mač. Pod pritiskom pogotka jačine 500 g (mač 770 g), opruga u vrhu liti se skupi i uspostavlja kontakt sa svjetlom i zvoncem. Takvim kontaktom se registrira pogodak; pri pogotku jednog partnera upali se na uređaju crveno svjetlo, a pri pogotku njegova partnera, zeleno svjetlo. Pogodak objavljuje i zvonice. U električnom floretu pale se obje svjetiljke, pa i onda kad se oba pogotka postignu u razmaku od 0,25 sek. Pogodak se priznaje onom borcu koji je prvi izveo napad; ako su oba borca izvela napad istovremeno i pogodila u isti trenutak, pogoci se poništavaju.

**elektromiografija**, bilježenje promjena električnih potencijala skeletnih mišića; registriranje stupnja napetosti i trajanja aktivnosti mišića. Koristi se u biomehaničkoj analizi pojedinih mišića, ispitivanju psihomotornih i fizioloških sposobnosti i dr.

**elektronička navigacija**, jedrenje: vođenje brodova pomoću elektroničkih uređaja koji hvataju radio-valove jedne ili više radio-stanica; radio-goniometrijski sustav koristi emitiranje radio-farova, hiperbolički sustavi koriste hiperbole kao linije pozicije, a satelitski sustavi bazirani su na prijemu signala s umjetnih satelita.

**elektronska nula** → padobranska nula

**Elektrostop, Hokej klub** → Zagreb, Hokej klub

**Elektrovojudina**, Hokej klub, osn. 1966 u Novom Sadu; osvojio Kup Jugoslavije 1972 u hokeju na travi.

**Elektrovojudina**, Hokej klub, osn. 1949 u Subotici; osvojio PJ 1972 u hokeju na travi.

**Elektrovojudina**, Rvački klub, osn. 1912 kao Teškoatletski sekcija Radničkog sportskog

društva u Somboru, a od 1971 djeluje pod sadašnjim nazivom; ekipni prvak Jugoslavije za 1974 (mini-liga).

**element** (lat.), dio gibanja izdvojen iz složenog, koji se ne može dalje rastavljati.

**elementarne igre**, nastava tjel. odgoja: jednostavne, svakom uzrastu dostupne igre s minimalnim br. pravila. Br. e.i. je neograničen; u tjel. vježbanju svrstavaju se prema motoričkom sadržaju na igre: trčanja, skakanja, hvatanja i bacanja; guranja, vučenja i nošenja; zatim prema pomagalicama i spravama za igru: igre bez pomagala i na igre s pomagalicama i spravama, te prema mjestu i klimatskim uvjetima. Poznate su i druge podjele, kao npr.: e.i. utjecaja na razvoj osjetila sluha, vida itd.

**Eleuzinije**, igre u ant. Grčkoj koje su se održavale svake druge ili četvrte god. u ant. gradu Eleusina, u čast božice Demetre.

**Elezović**, Gligorije-Gliša (1879–1960), filolog, historičar, nastavnik, naučni suradnik SAN u Beogradu. Jedan od osnivača i član uprave Sokolskog društva Silni, 1909, u Skoplju. Sudjelovao na sjednici Saveza slavenskog sokolstva (Zagreb, 1911) i izabran za člana tog Saveza kao predstavnik sok. organizacije iz područja Turske.

**Elezović**, Jovica (1956), rukometni reprezentativac, član RK Borac (Banja Luka), zaslužni sportaš Jugoslavije; član ekipe koja je na PS 1982 osvojila srebrnu medalju.

**eliminacija**, rvanje: uklanjanje natjecatelja iz daljnjeg natjecanja nakon dva poraza; ako su za finalnu grupu preostala samo dva neeliminirana rvača, trećeplasirani u grupi bit će onaj koji je između eliminiranih rvača pretfinalnog kola (kruga) sakupio najveći br. klasifikacijskih bodova. Ako su dva rvača eliminirana s jednakim br. b., treći će biti pobjednik iz međusobnog susreta, a ako se nisu susreli, oni se moraju boriti za treće mjesto u grupi. Rvač ispada iz daljnjeg natjecanja ako se ne pojavi na mjerenju težine ili ne izađe na strunjaču pred protivnika poslije trećeg poziva.

**eliminacijski sistem**, šah: sistem natjecanja s velikim br. sudionika (pojedinačno ili ekipa). Poslije svakog kola ili određenog br. kola iz daljnjeg natjecanja ispada polovina igrača ili ekipa. U nas se primjenjuje kup-sistem i beogradski e.s.

**elipsa rasturanja** → površina rasturanja

**Ellegaard**, Thorwald (1877–1954), dan. reprezentativac u biciklizmu; slovio kao najbolji natjecatelj prije i svj. rata; prvi na PS u brzinskoj vožnji (sprint) 1901–03, 1906, 1908 i 1911.

N' se nalazi u tabeli izražen u postocima

K	P <sub>0</sub>	P <sub>1</sub>	ΔK	P <sub>0</sub>	P <sub>1</sub>	ΔK	P <sub>0</sub>	P <sub>1</sub>
0–3	50	50	130–137	68	32	303–315	86	14
4–10	51	49	138–145	69	31	316–328	87	13
11–17	52	48	146–153	70	30	329–344	88	12
18–25	53	47	154–162	71	29	345–357	89	11
26–32	54	46	163–170	72	28	358–374	90	10
33–39	55	45	171–179	73	27	375–391	91	9
40–46	56	44	180–188	74	26	392–411	92	8
47–53	57	43	189–197	75	25	412–432	93	7
54–61	58	42	198–206	76	24	433–456	94	6
62–68	59	41	207–215	77	23	457–484	95	5
69–76	60	40	216–225	78	22	485–517	96	4
77–83	61	39	226–235	79	21	518–559	97	3
84–91	62	38	236–245	80	20	560–619	98	2
92–98	63	37	246–256	81	19	620–735	99	1
99–106	64	36	257–267	82	18	više od 735	100	0
107–113	65	35	268–278	83	17			
114–121	66	34	279–290	84	16			
122–129	67	33	291–302	85	15			



H. ELLIOT

**Elliot**, Herbert (1938), austral. reprezentativac u atletici; pobjednik na OI 1960 u trčanju na 1500 m i na Commonwealth-igrama 1958 u trčanju na 880 yd i 1000 yd. Anketom ISK izabran za najboljeg sportaša svijeta za 1958.

**Ellis**, James-Jimmy (1940), profesionalni boksač SAD; prvak svijeta u teškoj kategoriji od 27. IV 1968 (Jerry Quarry) do 16. II 1970 (Joe Frazier).

**Ellis Park**, ragbi stadion u Johannesburgu, najveći takav sp. objekt na juž. Zemljinj hemisferi; može primiti 100 000 gledalaca.

**Elmsäter**, Erik (1919), šved. reprezentativac u atletici; prvi u svijetu pretrčao 3000 m preko zapreka ispod 9 min (8.59,6 min).

**Elo sistem**, šah: jedan od načina izračunavanja rejtinga igrača, nazvan po amer. profesor matematike A. Elou. Taj sistem je 1970 službeno usvojila FIDE. Rejting lista igrača svijeta objavljuje se jednom godišnje. Osnovni principi sistema: 1) igrač koji prvi put sudjeluje na turniru dobiva početni rejting izražen u koeficijentu  $K_0 = 2200$  (igračica  $K_0 = 1800$ ); 2) koeficijent se mijenja poslije svakog odigranog turnira ili meča po formuli  $K = K' + a(N - N')$ ; pri tome:  $a = 10$  (vrijednost poena u sistemu);  $K'$  = stari koeficijent;  $N$  = broj osvojenih poena;  $N'$  = broj poena koje igrač mora osvojiti da ostane na istom rejtingu.

$\Delta K$  je razlika koeficijenta jačeg i slabijeg igrača, a  $P_0$  i  $P_1$  su postoci koje oni moraju osvojiti da im se rejting ne promijeni. U slučaju turnira,  $\Delta K$  je razlika rejtinga određenog igrača i srednjeg rejtinga njegovih protivnika, pri čemu je  $P_0$  postotak koji igrač mora osvojiti, ako je njegov rejting veći od  $K_0$ , a  $P_1$  postotak koji mora osvojiti ako mu je rejting manji od  $K_0$ . U slučaju meča,  $\Delta K$  je razlika koeficijenta jačeg i slabijeg igrača.