



KAMANSKI NOGOMET: 1. igralište; 2. igra; 3. lopta i vrata



KAMISHIHOGATAME



J. KANO

kamishihogata me (jap.; kontrola gornjih četiri uglova), džudo: jedan od zahvata držanja u kojem napadač klečeći glavom pritišće prsa i trbuh protivnika koji leži na leđima i rukama ga drži za pojas sa strane.

kamping (engl. camping), boravak pod šatorima ili u specijalnim automobilima, odn. kamp-prikolicama (karavaning) na uređenom zemljištu (kampu). K. se razvio iz omladinskog logorovanja u šatorima i danas u svijetu ima razgranatu organizaciju s mnogobrojnim kampovima. K. se smatra kategorijom aktivnog odmora. O razvoju k. se u svijetu brine Fédération Internationale de Camping et Caravaning (FICC), osn. 1933 sa sjedištem u Bruxellesu.

kanada klizanje, hokej na ledu: element tehnike klizanja s brzom promjenom smjera; pri izvođenju tijelo je u pretklonu i nagnuto je na stranu u koju se skreće. Kod skretanja udarno naprijed se postavlja lijeva noga, kod skretanja ulijevo desna.

kanadski nogomet (engl. Canadian Rugby Football), sp. igra loptom oblika rotacionog elipsoida, između dviju ekipa sa po 12 igrača. Igralište je pravokutnog oblika i podijeljeno je linijama na 22 polja. Posebno su označene 25- i 45-jardne linije. Igralište na svakoj strani završava prostorom zgoditka (goal area), a na sredini linije zgoditka (goal line) ukopane su vratnice u obliku slova Y. Igrači nose specijalnu opremu: kacigu, dres s kratkim rukavima, štitnike za ramena, prsa, trbuh, genitalije, bedra i potkoljenice, hlače koje pokrivaju koljena, štucne i kopačke. Igra traje 60 min čiste igre i podijeljena je u četvrtine po 15 min. Između druge i treće četvrtine je odmor od 15 min. Ako utakmica završi

neriješeno igra se produžetak 2 x 10 min bez odmora. Utakmica počinje udarcem prema naprijed sa 45-jardne linije. Kad netko od protivničkih igrača uhvati loptu on nastoji osvojiti što više terena prema prostoru zgoditka. Lopta se može dodavati suigraču nogom ili rukom u svim pravcima. Protivnička ekipa nastoji zaustaviti i obroriti na tlo igrača koji nosi loptu. Kad je igrač zaustavljen njegova ekipa ima pravo na scrimmage. U scrimmageu središnji igrač (centar) dodaje loptu između nogu najboljem dodavaču u momčadi (quarter back). Brzi igrači (running back) utrčavaju u protivničko polje i nastoje uhvatiti dodanu loptu od quarter backa. Igrače koji nisu u posjedu lopte ne smije se obarati, ali je dozvoljeno onemogućavati ih u kretanju udarcima ramena. Na isti način specijalni igrači (quard i tackle) štite svoje igrača s loptom, nakon scrimmagea. Kada igrač s loptom utrči u prostor zgoditka, postignut je touchdown, koji vrijedi 6 b. Nakon toga ekipa ima pravo na pretvaranje, tj. na udarac sa zemlje koji se upućuje između vratnica i vrijedi 1 bod. Ako igrač unese loptu u vlastiti prostor zgoditka protivničkoj ekipi se pripisuju 2 b. Udarac odskočkom iz igre (drop kick) vrijedi 1 b. Ako ekipa koja je u posjedu lopte nakon tri scrimmagea ne prijede najmanje 2 zone gubi loptu. Brigu nad k.n. vodi Canadian Rugby Union, osn. 1891. a nac. prvenstvo se igra od 1892.

Kanalska turistička regata, motonautika: natjecanje za članove motonautičkih klubova, učlanjenih u Savez za motonautiku i skijanje na vodi Jugoslavije. Izvodi se na kanalskom sistemu SAPV.

Kandahar pokal (nazvan prema engl. sp. funkcionaru Robertu Kandaharu, 1832-1914), skijanje: svakogodišnje natjecanje u alpskim disciplinama za muškarce i žene; prvi put organizirano 1928 u St. Antonu (na Arlbergu, Austrija). Natjecatelji koji u spustu i slalomu 5 puta zauzmu jedno od prva tri mjesta, ili se tri puta plasiraju među prvu trojicu u kombinaciji, dobivaju Arlberg-Kandahar dijamant.

kandahar vezovi, skijanje: stariji tip dijagonalnih vezova koji se više ne upotrebljavaju, nazvani po engl. grofu R. Kandaharu; sastoji se od zatezača, provodnika, čeličnih čeljusti i metalne opruge kojom se obuhvaća peta cipele; provodnik se učvršćuje pomoću vodilica s obje strane skija između čeljusti i pete. Peta čvrsto prijanja uz skiju, što je odlučujuće u primjeni alpske tehnike.

Kandus, Marijan (1937), košarkaški reprezentativac sa 64 nastupa, član AKK Olimpija (Ljubljana), zaslužni sportaš Jugoslavije. Nastupio u ekipi koja je ne PE 1961 osvojila srebrnu medalju.

Kaneko, Akitomo (1927), jap. profesor u Tokiju, najuspješniji trener sp. gimnastike na svijetu (njegovu su učenici: na OI 1964 J. Endo, na OI 1968 S. Kato); kao natjecatelj sudjelovao na OI 1952. Napisao: *Vježbe na ručama*, *Vježbe na preči* (2 sv.), 1970; *Vježbe na konju*, 1971.

Kangasniemi, Kaarlo (1941), fin. reprezentativac u dizanju utega; prvi na OI 1968; prvi na PS 1968 i 1969; prvi na PE 1969 i 1970, treći 1968 (sve u srednje teškoj kategoriji); postigao 14 SR; najbolji rezultat 530 kg (1969).

Kano, Jigoro (1860-1938), sveuč. profesor u Tokiju; sp. organizator; osnivač suvremenog sp. pokreta u Japanu i član CIO. Od najboljih zahvata džudo stvorio novi borilački sport džudo, kao sistem tjel. odgoja. God. 1882 osnovao je Kodokan.

kanoa, lako pokretljivi sp. čamac po uzoru na domorodački čamac sjevernoamer. Indija-