|  |  |
| --- | --- |
| **Значение** | **Описание** |
| 1. Тип приложения | Мобильное приложение, Гонки, Ф2П |
| 2. «Начинка» | Преодоление расстояния, попутно уклоняясь от вражеских объектов и собирая бонусы. При столкновении с вражеским объектом теряется скорость до полной остановки – поражения.  Вражеские объекты:   * статические – объекты, что не движутся; * динамические – объекты, что движутся.   Бонусы:   * призрачный режим – прохождение сквозь вражеские объекты; * монета – внутриигровая валюта; * замедление времени – замедление времени на несколько секунд. |
| 3. Особенности | Три режима игры:   * легкий – медленное развитие скорости, вражеские объекты забирают малую часть скорости, редкое появление бонусов; * средний – среднее развитие скорости, вражеские объекты забирают среднюю часть скорости, нормальное появление бонусов; * сложный – быстрое развитие скорости, вражеские объекты почти полную часть скорости, частое появление бонусов.   Три размера карты:   * 3 ряда; * 4 ряда; * 5 рядов. |
| 4. $$$ | Присутствие рекламы, возможность отключать рекламу.  Возможность продолжение игры после поражения посмотрев рекламу.  Изменение заднего фона в магазине. |
| 5. Результаты | Запись результатов в отдельную таблицу распределенную по режимам и размерам карты. |