Скрипт для нагрузки почтового сервера. Выполняемые **операции**:  
а. При выполнении скрипта, случайным образом выбирается действие (отправка письма или получение одного);  
б. Адрес получателя письма должен выбираться из файла случайным образом;  
в. Тема письма и сообщение заполняются случайными строками любой длины;  
г. Если выполнялась отправка письма, то необходимо вывести в Debug – «Has been sent: сообщение письма», если же письмо получено – то тело сообщения в Debug, а письмо полностью (с заголовками) в файл со входящими письмами (текстовый, заранее создан);  
д. После каждой отправки/получения должна быть задержка (случайное кол-во секунд от 1 до 5), которая не должна учитываться при определении времени отклика.  
**Нагрузка**:  
а. Время прогона скрипта должно регулироваться (pacing), например, 20 секунд. Если запросы выполняются раньше, то поток должен ждать оставшееся время;  
б. Нагрузка должна изменяться в 4 этапа**: 1 отправка/(или)получение в секунду**, **длительность 5 минут; 2 отправки/получения в секунду, длительность 5 минут; 5 отправок/получений в секунду, длительность 5 минут;** **3 отправки/получения в секунду, 10 минут.**  
**Контроль** нагрузки.  
В тест-плане должны присутствовать несколько «листенеров» для того, чтобы можно было ответить на вопросы:  
а. Сколько запросов (HTTP Request) выполняется в единицу времени;  
б. Какое количество виртуальных пользователей;  
в. Сколько составляет время выполнения каждого запроса (HTTP Request);  
г. Сколько «сэмплов» выполнено за тест, среднее время их выполнения и интенсивность.  
Кроме того, должно выполняться логирование информации в ходе тестирования в текстовый файл(CSV).