МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Умножение матрицы на матрицу в MPI 2D решетка»

студента Бородина Артёма Максимовича 2 курса, 19205 группы Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

> Преподаватель: к.т.н, доцент А.Ю. Власенко

СОДЕРЖАНИЕ

<u>ЦЕЛЬ</u>	3
<u>ЗАДАНИЕ</u>	
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
Приложение 1. Код с векторизацией	
Приложение 2. Код без векторизации	
Приложение 3. Исследование размеров решетки	
Приложение 4. Профилирование на 16 ядрах	
Приложение 5. Замеры времени	
TIPINIONICILIE DE DANICPUL OPONICILA IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	+ 0

ЦЕЛЬ

1. Умножение матриц, используя МРІ.

ЗАДАНИЕ

- 1. Реализовать параллельный алгоритм умножения матрицы на матрицу при 2D решетке
- 2. Исследовать производительность параллельной программы в зависимости от размера матрицы и размера решетки.
- 3. Выполнить профилирование программы с помощью МРЕ при использовании 16-и ядер.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

- 1. Были написаны два варианта программы (<u>Приложение 1</u>, <u>Приложение 2</u>), с использованием векторных расширений и без с MPI, реализующие алгоритм умножения матриц.
- 2. Выбраны размеры матриц, при которых время работы программы без векторизации и MPI занимало примерно 30 секунд.
- 3. Исследовано время работы программы при разных размерах решетки на 16-ти ядрах (<u>Приложение 3</u>). По полученным данным можно сделать вывод что программа работает наилучшим образом при размере решетки близкой к квадрату.
- 4. Сделано профилирование программы на 16-ти ядрах (Приложение 4). На скриншотах можно увидеть, как работает коммуникация между процессами (при решетке 4х4): 0-3 разделяют между собой матрицу А, а затем распространяют свои части другим процессам, процессы 0,4,8,12 делают тоже самое только с матрицей В. В конце можно увидеть, как собирается матрица С в 0-ом процессе.
- 5. Были проведены замеры времени работы вариантов на разном количестве ядрах (<u>Приложение 5</u>). Можно заметить заметное ускорение по сравнение с программой без векторизации и МРІ. По графикам можно увидеть, что вариант с векторизацией работает примерно на 70% быстрее чем без.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе лабораторной работы были получены знания о разделения нагрузки на множество процессов для продуктивного умножения матриц. Так же в очередной раз доказали свою эффективность векторные расширения, позволяющие без особых усилий получить значительный прирост в производительности.

Приложение 1. Код программы с векторизацией

```
#<mark>include</mark> <iostream>
oid printMat(double *mat, int rows, int columns, std::ofstream &stream) {
nt main(int argc, char *argv[]) {
 MPI_Init(&argc, &argv);
 int periods[ndims] = {0};
 int coords[ndims];
 MPI_Comm gridComm;
 if (argc == 7) {
  dims[X] = atoi(argv[5]);
  dims[Y] = atoi(argv[6]);
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &procsCount);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
 MPI_Dims_create(procsCount, ndims, dims);
 MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, ndims, dims, periods, 0, &gridComm);
 MPI_Cart_coords(gridComm, rank, ndims, coords);
 MPI_Comm_split(gridComm, coords[Y], coords[X], &rowComm);
 MPI_Comm_split(gridComm, coords[X], coords[Y], &colComm);
 if (argc < 5 && rank == 0) {
  MPI_Finalize();
int N1 = atoi(argv[1]);
 int N2 = atoi(argv[2]);
 int N3 = atoi(argv[3]);
 std::ofstream fileStream(std::to_string(rank) + argv[4]);
 if (!fileStream && rank == 0) {
  MPI_Finalize();
 fileStream << "procCount: " << procsCount << std::endl;
```

```
double *A;
double *B;
   C = new double[N1 * N3];
   std::fill(A, A + N1 * N2, 1);
   std::fill(B, B + N2 * N3, 2);
fileStream << "dims: ("+std::to\_string(dims[X]) + ", "+std::to\_string(dims[Y]) + ")" << std::endlocation | State of the content of the cont
           <<"cords: ("+std::to\_string(coords[X]) + ", "+std::to\_string(coords[Y]) + ")" << std::endl; \\
int segmentRows = N1 / dims[Y];
int segmentCols = N3 / dims[X];
auto *segmentA = new double[segmentRows * N2];
auto *segmentB = new double[N2 * segmentCols];
auto *segmentC = new double[segmentRows * segmentCols];
std::fill(segmentC, segmentC + segmentRows * segmentCols, 0);
double matMulTime = -MPI_Wtime();
if (coords[X] == 0) {
   MPI_Scatter(A, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, segmentA, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, 0, colComm);
if (coords[Y] == 0) {
    MPI_Datatype sendSegment;
   MPI_Datatype sendSegmentDouble;
    MPI_Type_vector(N2, segmentCols, N3, MPI_DOUBLE, &sendSegment);
   MPI_Type_commit(&sendSegment);
    \label{lem:mpl_type_create_resized} MPI\_Type\_create\_resized (sendSegment, 0, segmentCols * sizeof(double), \& sendSegmentDouble); \\
   MPI_Type_commit(&sendSegmentDouble);
   MPI_Scatter(B, 1, sendSegmentDouble, segmentB, N2 * segmentCols, MPI_DOUBLE, 0, rowComm);
   MPI_Type_free(&sendSegment);
   MPI_Type_free(&sendSegmentDouble);
MPI_Bcast(segmentA, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, 0, rowComm);
MPI_Bcast(segmentB, N2 * segmentCols, MPI_DOUBLE, 0, colComm);
double segmentMulTime = -MPI_Wtime();
for (int i = 0; i < segmentRows; ++i) {</pre>
    for (int j = 0; j < segmentCols; j += 2) {
          __m128d vR = _mm_setzero_pd();
                _m128d vA = _mm_set1_pd(segmentA[i * N2 + k]);
                 <u>_m128d</u> vB = _mm_loadu_pd(&segmentB[k * segmentCols + j]);
          _mm_storeu_pd(&segmentC[i * segmentCols + j], vR);
```

```
segmentMulTime += MPI_Wtime();
MPI_Datatype recvSegment;
MPI_Datatype recvSegmentDouble;
MPI_Type_vector(segmentRows, segmentCols, N3, MPI_DOUBLE, &recvSegment);
MPI_Type_commit(&recvSegment);
MPI_Type_create_resized(recvSegment, 0, segmentCols * sizeof(double), &recvSegmentDouble);
MPI_Type_commit(&recvSegmentDouble);
int recvCounts[procsCount];
for (int procRank = 0; procRank < procsCount; ++procRank) {</pre>
 MPI_Cart_coords(gridComm, procRank, ndims, coords);
 displs[procRank] = dims[X] * segmentRows * coords[Y] + coords[X];
MPI_Gatherv(segmentC, segmentRows * segmentCols, MPI_DOUBLE, C, recvCounts, displs, recvSegmentDouble,
     0, gridComm);
MPI_Type_free(&recvSegment);
MPI_Type_free(&recvSegmentDouble);
MPI_Comm_free(&gridComm);
MPI_Comm_free(&colComm);
MPI_Comm_free(&rowComm);
matMulTime += MPI_Wtime();
fileStream << std::endl << "segmentMulTime: " << segmentMulTime << "sec" << std::endl;
 std::cout << "segmentMulTime(0): " << segmentMulTime << "sec" << std::endl;</pre>
 std::cout << "matMulTime: " << matMulTime << "sec" << std::endl;</pre>
 fileStream << "matMulTime: " << matMulTime << "sec" << std::endl;
 printMat(A, N1, N2, fileStream);
 printMat(B, N2, N3, fileStream);
 fileStream << "C: " << std::endl << "rows: " << N1 << " cols: " << N3 << std::endl;
 printMat(C, N1, N3, fileStream);
fileStream.close();
 free(A):
free(segmentA);
free(segmentB);
free(segmentC);
```

Приложение 2. Код программы без векторизации

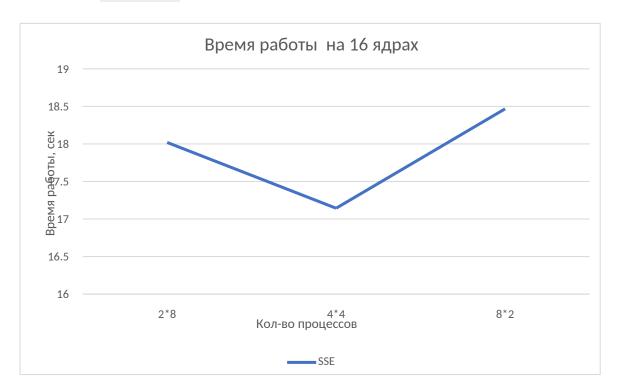
```
void printMat(double *mat, int rows, int columns, std::ofstream &stream) {
nt main(int argc, char *argv[]) {
MPI_Init(&argc, &argv);
int coords[ndims];
MPI_Comm gridComm;
if (argc == 7) {
  dims[X] = atoi(argv[5]);
  dims[Y] = atoi(argv[6]);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &procsCount);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
MPI_Dims_create(procsCount, ndims, dims);
MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, ndims, dims, periods, 0, &gridComm);
MPI_Cart_coords(gridComm, rank, ndims, coords);
MPI_Comm_split(gridComm, coords[Y], coords[X], &rowComm);
MPI_Comm_split(gridComm, coords[X], coords[Y], &colComm);
if (argc < 5 && rank == 0) {
  MPI_Finalize();
int N1 = atoi(argv[1]);
int N2 = atoi(argv[2]);
int N3 = atoi(argv[3]);
std::ofstream fileStream(std::to_string(rank) + argv[4]);
if (!fileStream && rank == 0) {
  MPI_Finalize();
fileStream << "N1: " << N1 << " N2: " << N2 << " N3: " << N3 << std::endl;
fileStream << "procCount: " << procsCount << std::endl;
double *A;
double *B;
```

```
double *C:
   std::cout << "N1: " << N1 << " N2: " << N2 << " N3: " << N3 << std::endl;
   std::fill(A, A + N1 * N2, 1);
   std::fill(B, B + N2 * N3, 2);
<<"cords: ("+std::to\_string(coords[X]) + ", "+std::to\_string(coords[Y]) + ")" << std::endl; in the context of the coords of th
int segmentRows = N1 / dims[Y];
int segmentCols = N3 / dims[X];
auto *segmentA = new double[segmentRows * N2];
auto *segmentB = new double[N2 * segmentCols];
auto *segmentC = new double[segmentRows * segmentCols];
std::fill(segmentC, segmentC + segmentRows * segmentCols, 0);
double matMulTime = -MPI_Wtime();
if (coords[X] == 0) {
   MPI_Scatter(A, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, segmentA, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, 0, colComm);
if (coords[Y] == 0) {
    MPI_Datatype sendSegment;
   MPI_Datatype sendSegmentDouble;
    MPI_Type_vector(N2, segmentCols, N3, MPI_DOUBLE, &sendSegment);
   MPI_Type_commit(&sendSegment);
    MPI_Type_create_resized(sendSegment, 0, segmentCols * sizeof(double), &sendSegmentDouble);
   MPI_Type_commit(&sendSegmentDouble);
   MPI_Scatter(B, 1, sendSegmentDouble, segmentB, N2 * segmentCols, MPI_DOUBLE, 0, rowComm);
   MPI_Type_free(&sendSegment);
   MPI_Type_free(&sendSegmentDouble);
MPI_Bcast(segmentA, segmentRows * N2, MPI_DOUBLE, 0, rowComm);
MPI_Bcast(segmentB, N2 * segmentCols, MPI_DOUBLE, 0, colComm);
double segmentMulTime = -MPI_Wtime();
   for (int j = 0; j < segmentCols; ++j) {</pre>
        segmentC[i * segmentCols + j] += segmentA[i * N2 + k] * segmentB[k * segmentCols + j];
segmentMulTime += MPI_Wtime();
MPI_Datatype recvSegment;
```

```
MPI_Datatype recvSegmentDouble;
MPI_Type_vector(segmentRows, segmentCols, N3, MPI_DOUBLE, &recvSegment);
MPI_Type_commit(&recvSegment);
MPI_Type_create_resized(recvSegment, 0, segmentCols * sizeof(double), &recvSegmentDouble);
MPI_Type_commit(&recvSegmentDouble);
int recvCounts[procsCount];
int displs[procsCount];
for (int procRank = 0; procRank < procsCount; ++procRank) {</pre>
 MPI_Cart_coords(gridComm, procRank, ndims, coords);
 displs[procRank] = dims[X] * segmentRows * coords[Y] + coords[X];
MPI_Gatherv(segmentC, segmentRows * segmentCols, MPI_DOUBLE, C, recvCounts, displs, recvSegmentDouble,
     0, gridComm);
MPI_Type_free(&recvSegment);
MPI_Type_free(&recvSegmentDouble);
MPI_Comm_free(&gridComm);
MPI_Comm_free(&colComm);
MPI_Comm_free(&rowComm);
matMulTime += MPI_Wtime();
fileStream << std::endl << "segmentMulTime: " << segmentMulTime << "sec" << std::endl;
 std::cout << "segmentMulTime(0): " << segmentMulTime << "sec" << std::endl;
 std::cout << "matMulTime: " << matMulTime << "sec" << std::endl;</pre>
 fileStream << "matMulTime: " << matMulTime << "sec" << std::endl;
 printMat(A, N1, N2, fileStream);
 printMat(B, N2, N3, fileStream);
 printMat(C, N1, N3, fileStream);
free(segmentC);
MPI_Finalize();
```

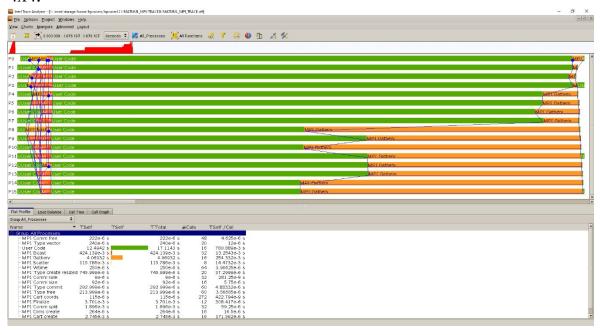
Приложение 3. Исследование работы программы при разных размерах решетки

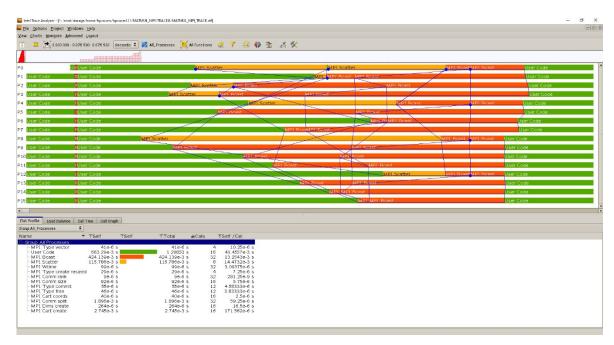
	Время
2*8	18,0195
4*4	17,1437
8*2	18,4672



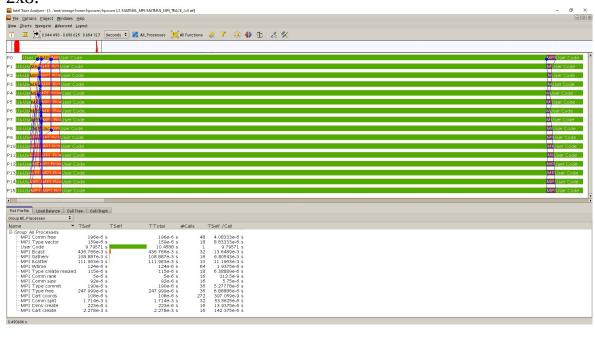
Приложение 4. Профилирование на 16 ядрах

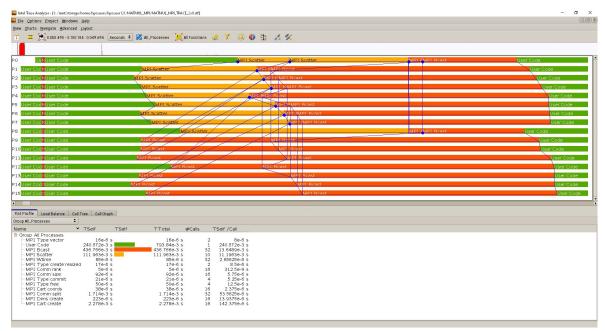
4x4:



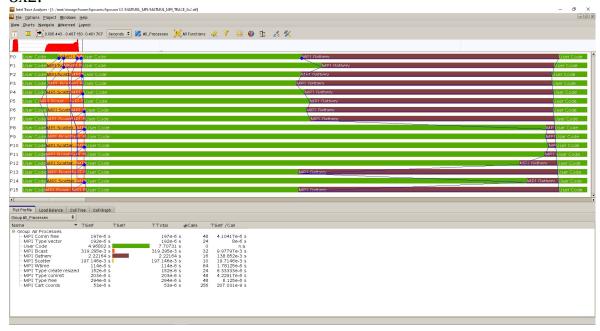


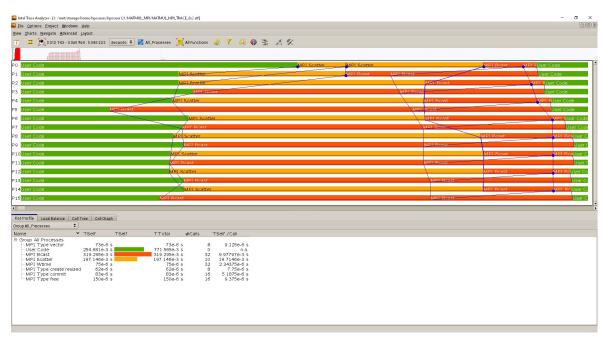
2x8:





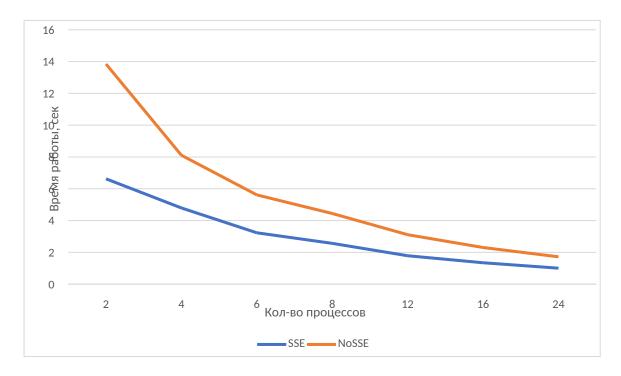
8x2:





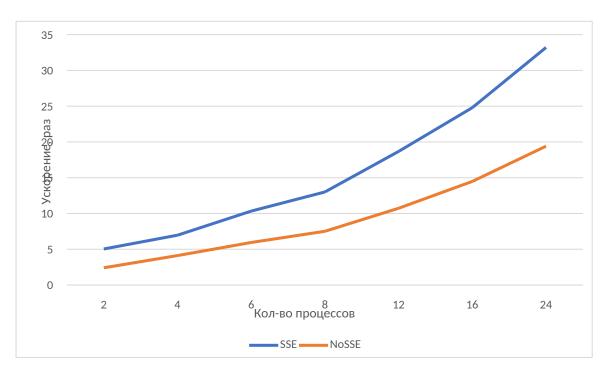
Приложение 5. Замеры времени

Время работы, сек 2 4 8 12 16 24 1,34649 1,00546 SSE 6,62566 4,79269 2,56637 1,78766 3,23063 13,8463 2,30501 NoSSE 8,10751 5,61282 4,44495 3,11108 1,72028



Время работы последовательной программы: 33,3864с

ускорение, раз							
	2	4	6	8	12	16	24
SSE	5,038955	6,966109	10,33433	13,00919	18,67603	24,79513	33,2051
NoSSE	2,411215	4,11796	5,94824	7,511086	10,73145	14,48428	19,40754



Эффективность на процесс, %

	2	4	6	8	12	16	24
SSE	2,519477	1,741527	1,722389	1,626149	1,556336	1,549696	1,383546
NoSSE	1,205607	1,02949	0,991373	0,938886	0,894288	0,905267	0,808647

