

Система „Camp rating”

Времето вече е все по-хубаво, а това е идеален момент за къмпинг. Създайте приложение, което да помага на своите потребители да намират информация за места за къмпингуване.

В системата има два вида потребители: администратори и обикновени потребители.

Като администратор даден потребител има контрол върху създаването и управлението на други потребители, създаването и управлението на места за къмпингуване.

Обикновеният потребител може да добавя ревюта за дадено място. Обикновеният потребител може да редактира или изтрива само своите ревюта.

Всеки потребител се характеризира с потребителско име, парола, собствено име и фамилия, както и роля - администратор или обикновен потребител.

Всяко място за къмпингуване се характеризира с име (текстов низ до 64 символа), както и кратко описание (текстов низ до 255 символа), географска ширина (число с десетичен разделител) и географска дължина (число с десетичен разделител) и снимка (изображение до 2 мегабайта).

Обикновените потребители могат да търсят място за къмпингуване по име, като се визуализира информация за съответните резултати.

При стартиране на системата потребителят има възможност да влезе в своя потребителски профил или да си създаде такъв.

Home | [Login](#) | [Register](#)

[illegible]

Влизането в системата става, като се предоставят име и парола.

[Home](#) | [Login](#) | [Register](#)

Login

Username

Password

Ако няма регистрация, даден потребител може да се регистрира.

[Home](#) | [Login](#) | [Register](#)

Register

Username

Password

First name

Last name

След вход в системата, ако даден потребител е администратор, той може да управлява места за къмпингуване, ревюта и потребители.

Администраторът може да вижда информация за всички потребители, да добавя нов, да изтрива, да редактира.

Администраторът не може да добавя нови администратори през системата.

Администраторът може да управлява места за къмпингуване – да добавя, редактира и изтрива.

При създаване или редакция на място за къмпингуване, се задават име (Name), снимка (Photo) и кратко описание (Description), географска ширина (Latitude) и географска дължина (Longitude).

За всяко от местата за къмпингуване потребителят трябва да има възможност за добавяне на ревю. При създаване, записът на ревюто се добавя към профила.

Потребителят трябва да може да разгледа всички свои ревюта в страница “Ревюта”.

В началната страница администраторът трябва да вижда обобщени данни за:

- брой потребители
- брой места за къмпинг
- брой ревюта

Система „Camp rating”

За успешното полагане на изпита трябва да се разработи трислойно приложение.

1. Общи изисквания

Приложението трябва да има Web базиран интерфейс, за който са използвани HTML и CSS.

Приложението трябва да работи с релационна база от данни.

Проектът трябва да спазва официалните препоръки (style guide) за използваните технологии и да разполага със смислени коментари.

2. Критерии за оценяване

Точки се присъждат на базата на три компонента:

- Изграждане на презентационна част
- Структура на базата от данни
- Разработка на функционалности

Критерии и скала за оценяване за разработка на проект:

№	Критерии за формиране на оценката	Максимален брой точки
1.	Реализация на презентационна част (HTML, CSS)	25

1.1.	Оформление на страница - позициониране на елементи, чрез HTML тагове (например: div) и CSS атрибути (например: float, clear и display)	8
1.2.	използване на семантични HTML тагове (header, nav, main и др.)	8
1.3.	използване на CSS селектори, изнасяне на CSS във външен файл, използване на класове в HTML кода	9
2.	Умения за работа с БД	33
2.1.	Изграждане на структурата на базата от данни - таблици	15
2.1.1	Създаване на таблици за потребители и роли	5
2.1.2	Създаване на таблица за места за къмпингуване	5
2.1.3	Създаване на таблица за ревюта	5
2.2.	Изграждане на структурата на базата от данни - връзки между таблиците	18
2.2.1	Създаване на връзка между потребител и роли	6
2.2.2	Създаване на връзка между потребител и ревю	6
2.2.3	Създаване на връзка между ревю и място за къмпингуване	6
3.	Разработка на сървърна система, базирана на трислоен модел	33
3.1.	Създаване на потребителска система - вход и регистрация на потребител	4
3.2.	Управление на потребители според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.3.	Управление на места за къмпингуване според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.4.	Управление на ревюта според условието (преглед, добавяне, редактиране, изтриване)	4
3.5.	Възможност за прикачване на картинка към място за къмпингуване	3
3.6.	Възможност за добавяне на ревю към място за къмпингуване	3
3.6.	Търсене на места за къмпингуване и визуализация на резултатите	4
3.7.	Обобщена информация за брой потребители, брой салони и брой ревюта	4
3.8.	Налична валидация на формуляри	3

4.	Здравословно и безопасно упражняване на професията.	4
4.1.	Ученикът притежава знания и умения за безопасна работа на работното място	2
4.2.	Ученикът притежава умения за адекватно реагиране в критични ситуации в рамките на компетенциите си	1
4.3.	Ученикът притежава умения за оказване на първа помощ на пострадал при авария (при токов удар, пожар, наранявания и др.)	1
5.	Професионално-личностни качества.	5
5.1.	отговорност към извършената работа	2
5.2.	трудова и технологична дисциплина - създаване на четим и ясен код, а в по-комплексни ситуации, детайлно описание, посредством коментари	3
	Общо	100

Максималният брой точки е 100, като тези точки се превръщат в оценка по формулата:

$$\text{Оценка} = \text{брой точки} * 0.06$$