

C++ programok egységtesztelése googletest segítségével (GKxB_INTM006)

Dr. Hatwágner F. Miklós

Széchenyi István Egyetem, Győr

https://github.com/wajzy/GKxB_INTM006.git

2019. november 12.

Tesztelés célja: a hibákat megtalálni üzembe helyezés előtt

Tesztelés alapelvei

- 1 A tesztelés bizonyos hibák jelenlétét jelezheti (ha nem jelzi, az nem jelent automatikusan hibamentességet)
- 2 Nem lehetséges kimerítő teszt (a hangsúly a magas kockázatú részeken van)
- 3 Korai teszt (minél hamarabb találjuk meg a hibát, annál olcsóbb javítani)
- 4 Hibák csoportosulása (azokra a modulokra/bemenetekre kell tesztelni, amelyekre a legvalószínűbben hibás a szoftver)
- 5 Féregirtó paradoxon (a tesztesetek halmazát időnként bővíteni kell, mert ugyanazokkal a tesztekkel nem fedhetünk fel több hibát)
- 6 Körülmények (tesztelés alapossága függ a felhasználás helyétől, a rendelkezésre álló időtől, stb.)
- 7 A hibátlan rendszer téveszméje (A megrendelő elsősorban az igényeinek megfelelő szoftvert szeretne, és csak másodsorban hibamenteset; verifikáció vs. validáció)

Tesztelési technikák

Fekete dobozos (black-box, specifikáció alapú)

A tesztelő nem látja a forrást, de a specifikációt igen, és hozzáfér a futtatható szoftverhez. Összehasonlítjuk a bemenetekre adott kimeneteket az elvárt kimenetekkel.

Fehér dobozos (white-box, strukturális teszt)

Kész struktúrákat tesztelünk, pl.:

- kódsorok,
- elágazások,
- metódusok,
- osztályok,
- funkciók,
- modulok.

Lefedettség: a struktúra hány %-át tudjuk tesztelni a tesztesetekkel?

Egységteszt (unit test): a metódusok struktúra tesztje.

A tesztelés szintjei:

- 1 komponensteszt (egy komponens tesztelése)
 - a egységteszt
 - b modulteszt
- 2 integrációs teszt (kettő vagy több komponens együttműködése)
- 3 rendszerteszt (minden komponens együtt)
- 4 átvételi teszt (kész rendszer)

Kik végzik a tesztelést?

1-3 Fejlesztő cég

4 Felhasználók

Komponentensteszt

- fehér dobozos teszt
- egységteszt
 - bemenet → kimenet vizsgálata
 - nem lehet mellékhatása
 - regressziós teszt: módosítással elronthattunk valamit, ami eddig jó volt → megismételt egységtesztek
- modulteszt
 - nem funkcionális tulajdonságok: sebesség, memóriaszivárgás (memory leak), szűk keresztmetszetek (bottleneck)

Rendszerteszt: a termék megfelel-e a

- követelmény specifikációnak,
- funkcionális specifikációnak,
- rendszertervnek.

Gyakran fekete dobozos, külső cég végzi (elfogulatlanság)

Leendő futtatási környezet imitációja

- platformfüggetlen (Linux, Windows, Mac)
- független és megismételhető tesztek
- struktúrálható tesztek (teszt program → teszt csomag → teszteset)
- informatív
- leveszi a tesztelés technikai részének terhét a tesztelőről
- gyors (megosztott erőforrások)
- könnyen tanulható (xUnit architektúra)

```
sudo apt install libgtest-dev
```

```
sudo apt install cmake
```

Ezzel végezzük a forráskódok automatizált fordítását.

```
cd /usr/src/gtest
```

Ebben a mappában találhatóak a források.

```
sudo cmake CMakeLists.txt
```

Összeállító (build) környezet előkészítése.

```
sudo make
```

Összeállítás indítása.

Feladat

Készítsünk mátrixműveleteket megvalósító osztályt, ami elsőként egy mátrixszorzást valósít meg.

Az $A[a_{i,j}]_{m \times n}$ és $B[b_{i,j}]_{n \times p}$ mátrixok szorzatán azt a $C[c_{i,j}]_{m \times p}$ mátrixot értjük, amelyre $c_{i,j} = a_{i,1} \cdot b_{1,j} + a_{i,2} \cdot b_{2,j} + \dots + a_{i,n} \cdot b_{n,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} \cdot b_{k,j}$

```
1 #include<vector>
2 #include<iostream>
3 namespace sizeMatrix {
4
5     template<class T>
6     class Matrix {
7     protected:
8         std::vector<std::vector<T>>> mtx;
9
10    public:
11        Matrix(std::vector<std::vector<T>>> src) {
12            mtx = src;
13        }
14    }
```

```
Matrix<T> mul(Matrix<T> right) const;
void print() const;
int getRowCount() const { return mtx.size(); }
int getColCount() const { return mtx[0].size(); }
T get(int row, int column) const { return mtx[row][column]; }
};
```

```
template<class T>
void Matrix<T>::print() const {
    for(auto row : mtx) {
        for(auto elem : row) {
            std::cout << elem << ' \t ';
        }
        std::cout << std::endl;
    }
}
```

```
template<class T>
Matrix<T> Matrix<T>::mul(Matrix<T> right) const {
    // Rows of left matrix and result matrix
    int i = mtx.size();
    // Columns of right matrix and res. matrix
    int j = right.mtx[0].size();
    // Columns of left matrix and rows of right matrix
    int k = right.mtx.size();

    // Creating an empty result matrix
    std::vector<std::vector<T>>> res;
    // Resizing and filling it with zeros
    res.resize(i, std::vector<T>(j, 0.));
```


01/matrix01.h

```

45     for(int r=0; r<i; r++) { // Matrix multiplication
46         for(int c=0; c<j; c++) {
47             for(int item=0; item<k; item++) {
48                 res[r][c] += mtx[r][item]*right.mtx[item][c];
49             }
50         }
51     }
52
53     return Matrix(res);
54 }
55
56 }
```

01/example01.cpp

```

1  #include <vector>
2  #include "matrix01.h"
3
4  int main() {
5      std::vector<std::vector<int>> v1 = {
6          {11, 12, 13, 14},
7          {21, 22, 23, 24},
8          {31, 32, 33, 34}
9      };
10
11     std::vector<std::vector<int>> v2;
12     v2.resize(4, std::vector<int>(3, 1.));

```

01/example01.cpp

```
14     szMatrix :: Matrix<int> m1(v1);
15     szMatrix :: Matrix<int> m2(v2);
16     szMatrix :: Matrix<int> multiplied = m1.mul(m2);
17     multiplied.print();
18
19     return 0;
20 }
```

Kimenet

50	50	50
90	90	90
130	130	130

Készítsünk az `example01.cpp` alapján googletest alapú tesztprogramot!

01/matrix01test.cpp

```
1 #include "matrix01.h"
2 #include <vector>
3 #include <gtest/gtest.h>
4
5 TEST(MulTest, meaningful) {
6     std::vector<std::vector<int>> left = {
7         {11, 12, 13, 14},
8         {21, 22, 23, 24},
9         {31, 32, 33, 34}
10    };
11    std::vector<std::vector<int>> right;
12    right.resize(4, std::vector<int>(3, 1.));
```

```
13 std::vector<std::vector<int>>> expected = {
14     {50, 50, 50},
15     {90, 90, 90},
16     {130, 130, 130}
17 };
18 sizeMatrix::Matrix<int> m1( left );
19 sizeMatrix::Matrix<int> m2( right );
20 sizeMatrix::Matrix<int> multiplied = m1.mul(m2);
```

```

21 ASSERT_EQ(expected.size(), multiplied.getRowCount());
22 ASSERT_EQ(expected[0].size(), multiplied.getColCount());
23 for(unsigned row=0; row<expected.size(); row++) {
24     for(unsigned col=0; col<expected[row].size(); col++) {
25         EXPECT_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col));
26     }
27 }
28 }
29
30 int main(int argc, char **argv) {
31     ::testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
32     return RUN_ALL_TESTS();
33 }

```


Tesztkészlet (test suite)

```
(meaningful, ld. matrix01test.cpp 5. sor)
```

"A set of test cases or test procedures to be executed in a specific test cycle."

(MulTest, ld. matrix01test.cpp 5. sor)

Tesztprogram (test program)

Egy vagy több tesztkészletet foglal magába.

Sajnos a googletest nevezéktana következetlen:

googletest	ISTQB
teszt (test)	teszteset
teszteset (test case)	tesztkészlet

Makrók:

ASSERT_* végzetes hibát generál, azonnal leállítja a tesztet (nincs értelme a folytatásnak; pl. ha két mátrix nem azonos méretű, nincs értelme az elemeiket összehasonlítani). **Erőforrások felszabadítása, takarítás is elmarad!**

02/matrix02.h (02/matrix02test.cpp, 02/CMakeLists.txt)

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ▶ ↺ 🔍 ↻


```
...
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/02/matrix02test.cpp:25: Failure
    Expected: expected[row][col]
    Which is: 130
To be equal to: multiplied.get(row, col)
    Which is: 0
[ FAILED ] MulTest.meaningful (1 ms)
[-----] 1 test from MulTest (1 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 1 test from 1 test case ran. (1 ms total)
[ PASSED ] 0 tests.
[ FAILED ] 1 test, listed below:
[ FAILED ] MulTest.meaningful

1 FAILED TEST
```

03/matrix03.h (03/CMakeLists.txt)

```
40 // Creating an empty result matrix
41 std::vector<std::vector<T>> res;
42 // Resizing and filling it with zeros
43 //res.resize(i, std::vector<T>(j, 0.));
44 res.resize(i*2, std::vector<T>(j, 0.));
```

```

21 ASSERT_EQ(expected.size(), multiplied.getRowCount())
22     << "A sorok szama elter! Elvart: " << expected.size()
23     << ", kapott: " << multiplied.getRowCount();
24 ASSERT_EQ(expected[0].size(), multiplied.getColCount())
25     << "Az oszlopok szama elter! Elvart: " << expected[0].size()
26     << ", kapott: " << multiplied.getColCount();
27 for(unsigned row=0; row<expected.size(); row++) {
28     for(unsigned col=0; col<expected[row].size(); col++) {
29         EXPECT_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col))
30             << "Nem egyezik az elemek erteke a [" << row << "][" <<
31             << col << "] helyen!";
32     }
33 }

```


Végzetes hibákhoz

```
ASSERT_TRUE(feltétel)
ASSERT_FALSE(feltétel)
```

Nem végzetes hibákhoz

```
EXPECT_TRUE(feltétel)
EXPECT_FALSE(feltétel)
```

Követelmény

<i>feltétel</i> igaz értékű
<i>feltétel</i> hamis értékű

Végzetes hibákhoz	Nem végzetes hibákhoz	Követelmény
ASSERT_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> == <i>val2</i>
ASSERT_NE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_NE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> != <i>val2</i>
ASSERT_LT(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_LT(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> < <i>val2</i>
ASSERT_LE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_LE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> <= <i>val2</i>
ASSERT_GT(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_GT(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> > <i>val2</i>
ASSERT_GE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_GE(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>val1</i> >= <i>val2</i>

- A feltüntetett operátoroknak definiálnak kell lenniük *val1* és *val2* között.

1 Felültöltjük az operátorokat.

2 Az `{ASSERT,EXPECT}_ {TRUE,FALSE}` makrókat használjuk, de ezek nem írják a kimenetre az elvárt/kapott értékeket.

- A paraméterek egyszer lesznek kiértékelve, de nem definiált sorrendben (mellékhatások).

- Az `{ASSERT,EXPECT}_EQ` makrók mutatók esetén a címeket hasonlítja össze, nem az ott lévő tartalmat! C-stílusú karakterláncok kezeléséhez külön makrók léteznek. (string objektumokkal nincs gond.)

- C++11 szabványnak megfelelő fordító esetén NULL helyett nullptr-t használjunk (utóbbi nem konvertálható implicit módon int-té)!

- Lebegőpontos számok összehasonlításakor kerekítési hibák adódhatnak.

Készítsünk lebegőpontos számokból álló mátrixokat, majd teszteljük a szorzást ismét!

04/matrix04test.cpp (04/matrix04.h, 04/CMakeLists.txt)

```
31 TEST(MulTest, rounding) {
32     std::vector<std::vector<double>> left = {
33         {sqrt(2.), 0.},
34         {0., 1./3.}
35     };
36     std::vector<std::vector<double>> right;
37     right.resize(2, std::vector<double>(2, 1.));
38     std::vector<std::vector<double>> expected = {
39         {1.414213562, 1.414213562},
40         {0.333333333, 0.333333333}
41     };
```

04/matrix04test.cpp

```

42     sizeMatrix::Matrix<double> m1(left);
43     sizeMatrix::Matrix<double> m2(right);
44     sizeMatrix::Matrix<double> multiplied = m1.mul(m2);
45     ASSERT_EQ(expected.size(), multiplied.getRowCount());
46     ASSERT_EQ(expected[0].size(), multiplied.getColCount());
47     for(unsigned row=0; row<expected.size(); row++) {
48         for(unsigned col=0; col<expected[row].size(); col++) {
49             EXPECT_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col));
50         }
51     }
52 }

```

Kimenet

```
...
[ RUN      ] MulTest.rounding
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/04/matrix04test.cpp:49: Failure
Value of: multiplied.get(row, col)
  Actual: 1.41421
Expected: expected[row][col]
Which is: 1.41421
...
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/04/matrix04test.cpp:49: Failure
Value of: multiplied.get(row, col)
  Actual: 0.333333
Expected: expected[row][col]
Which is: 0.333333
[  FAILED  ] MulTest.rounding (0 ms)
...
```

A kerekítési hibák érzékelhetetlenek a kimeneten és a teszt sikertelen.

05/matrix05test.cpp (05/matrix05.h, 05/CMakeLists.txt)

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡

```
...
[ RUN      ] MulTest.rounding
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/05/matrix05test.cpp:50: Failure
Value of: multiplied.get(row, col)
  Actual: 1.4142135623730951
Expected: expected[row][col]
Which is: 1.414213562
...
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/05/matrix05test.cpp:50: Failure
Value of: multiplied.get(row, col)
  Actual: 0.33333333333333331
Expected: expected[row][col]
Which is: 0.333333333300000001
[ FAILED   ] MulTest.rounding (0 ms)
...
```

Most már látszik, hogy az értékek közötti különbség nagyobb, mint 4 ULP (Units in the Last Place), ezért tekinti őket a teszt különbözőnek.


```
06/matrix06test.cpp (06/matrix06.h, 06/CMakeLists.txt)
```

```
47     for(unsigned row=0; row<expected.size(); row++) {
48         for(unsigned col=0; col<expected[row].size(); col++) {
49             //EXPECT_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col));
50             //EXPECT_DOUBLE_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col));
51             EXPECT_NEAR(expected[row][col], multiplied.get(row, col), 1e-9);
52         }
53     }
```

```
[=====] Running 2 tests from 1 test case.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 2 tests from MulTest
[ RUN      ] MulTest.meaningful
[          OK ] MulTest.meaningful (0 ms)
[ RUN      ] MulTest.rounding
[          OK ] MulTest.rounding (0 ms)
[-----] 2 tests from MulTest (1 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 2 tests from 1 test case ran. (1 ms total)
[ PASSED   ] 2 tests.
```

Végzetes hibákhoz	Nem végzetes hibákhoz	Követelmény
ASSERT_FLOAT_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_FLOAT_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>float</i> típusú értékek 4 ULP-n belül
ASSERT_DOUBLE_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	EXPECT_DOUBLE_EQ(<i>val1</i> , <i>val2</i>);	<i>double</i> típusú értékek 4 ULP-n belül
ASSERT_NEAR(<i>val1</i> , <i>val2</i> , <i>abs_error</i>);	EXPECT_NEAR(<i>val1</i> , <i>val2</i> , <i>abs_error</i>);	a két érték különbségének abszolút értéke nem nagyobb <i>abs_error</i> -nál

```
31 TEST(MulTest, equality) {
32     std::vector<std::vector<double>> left = {
33         {11, 12, 13, 14},
34         {21, 22, 23, 24},
35         {31, 32, 33, 34}
36     };
37     std::vector<std::vector<double>> right;
38     right.resize(4, std::vector<double>(3, 1.));
39     std::vector<std::vector<double>> expected = {
40         {50, 50, 50},
41         {90, 90, 90},
42         {130, 130, 130}
43     };
```


08/matrix08.h (08/matrix08test.cpp, 08/CMakeLists.txt)

```

5  template<class T>
6  class Matrix {
10     public:
19         template<class U>
20         friend bool operator==(const Matrix<U> &m1, const Matrix<U> &m2);
21 };

58 template<class U>
59 bool operator==(const Matrix<U> &m1, const Matrix<U> &m2) {
60     return m1.mtx==m2.mtx;
61 }

```


Teszteljük le a `print()` tagfüggvény kimenetét!

Függvény	Funkció
CaptureStdout()	Megkezdzi az stdout-ra írt tartalom rögzítését
GetCapturedStdout()	Lekérdezi a rögzített tartalmat és leállítja a rögzítést
CaptureStderr()	Megkezdzi az stderr-re írt tartalom rögzítését
GetCapturedStderr()	Lekérdezi a rögzített tartalmat és leállítja a rögzítést

Belső tagfüggvények, használatuk **nem javasolt** (googletest forráskód).

09/matrix09.cpp (09/matrix09.h, 09/CMakeLists.txt)

```
76 TEST(MulTest, print) {
77     std::vector<std::vector<double>> right;
78     right.resize(2, std::vector<double>(2, 1.));
79     sizeMatrix::Matrix<double> m2(right);
80     const char* expected = "1\t1\t\n1\t1\t\n";
81     testing::internal::CaptureStdout();
82     m2.print();
83     std::string output = testing::internal::GetCapturedStdout();
84     ASSERT_EQ(expected, output.c_str());
85 }
```

Kimenet

```
...
[ RUN      ] MulTest.print
/home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/09/matrix09test.cpp:84: Failure
Value of: output.c_str()
  Actual: 0x1bb1f28
Expected: expected
Which is: 0x475e6a
[ FAILED   ] MulTest.print (0 ms)
...
```

Probléma: a C-stílusú karakterláncok **címeit** hasonlítja össze, nem az ott lévő tartalmat!

C-stílusú karakterláncokkal szemben támasztható követelmények

Végzetes hibákhoz	Nem végzetes hibákhoz	Követelmény
ASSERT_STREQ(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	EXPECT_STREQ(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	A két C-stílusú karakterlánc tartalma azonos
ASSERT_STRNE(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	EXPECT_STRNE(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	A két C-stílusú karakterlánc tartalma eltérő
ASSERT_STRCASEEQ(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	EXPECT_STRCASEEQ(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	A két C-stílusú karakterlánc tartalma a kis- és nagybetűk eltérésétől eltekintve azonos
ASSERT_STRCASENE(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	EXPECT_STRCASENE(<i>str1</i> , <i>str2</i>);	A két C-stílusú karakterlánc tartalma a kis- és nagybetűk eltérését figyelmen kívül hagyva is eltérő

Javítsuk a tesztesetet és készítsünk további, hasonló tagfüggvényeket (tesztekkel)!

10/matrix10test.cpp (10/CMakeLists.txt)

```

76 TEST(MulTest, print) {
77     std::vector<std::vector<double>> right;
78     right.resize(2, std::vector<double>(2, 1.));
79     sizeMatrix::Matrix<double> m2(right);
80     const char* expected = "1\t1\t\n1\t1\t\n";
81     testing::internal::CaptureStdout();
82     m2.print();
83     std::string output = testing::internal::GetCapturedStdout();
84     //ASSERT_EQ(expected, output.c_str());
85     ASSERT_STREQ(expected, output.c_str());
86 }

```

10/matrix10.h

```
3 #include <sstream>
```

```
7 class Matrix {
```

```
11 public:
```

```
16 void print() const;
17 std::string toString() const;
18 const char* toCString() const;
```

24 } ;

10/matrix10.h

```

36 template<class T>
37 std::string Matrix<T>::toString() const {
38     std::stringstream ss;
39     for(auto row : mtx) {
40         for(auto elem : row) {
41             ss << elem << '\t';
42         }
43         ss << std::endl;
44     }
45     return ss.str();
46 }
47
48 template<class T>
49 const char* Matrix<T>::toCString() const {
50     return toString().c_str();
51 }

```


10/matrix10test.cpp

Dr. Hatwágner F. Miklós

- 1 Származtassunk le egy osztályt a `::testing::Test`-ből! Ha az `Osztaly`-t szeretnénk tesztelni, legyen a neve `OsztalyTest`!
- 2 Deklaráljuk a többször használt tagokat! Legyenek védettek, hogy a leszármazottakból is használhatók legyenek!
- 3 A tagokat inicializáljuk az alapértelmezett konstruktorban vagy a (felüldefiniált) `SetUp()` tagfüggvényben!
- 4 Ha szükséges, készítsünk destruktort vagy (felüldefiniált) `TearDown()` tagfüggvényt az erőforrások felszabadítására!
- 5 Ha szükséges, írjunk függvényeket, amiket több teszt eset is hívhat!

Modern szoftverfejlesztési eszközök - egységteszt

Mikor és miért érdemes a SetUp()/TearDown() függvényeket használni?

- A C++ nem engedi meg virtuális függvények hívását a konstruktorokban és destruktorokban, mert elvileg így meghívható lehetne egy inicializálatlan objektum metódusa, és ezt túl körülményes ellenőrizni. (Ha megengedi, akkor is csak az aktuális objektum metódusát hívja.)
- A konstruktorban/destruktorban nem használhatóak az `ASSERT_*` makrók.
Megoldás:
 - 1 `SetUp()/TearDown()` használata
 - 2 Az egész tesztprogramot állítjuk le egy `abort()` hívással.
- Ha a leállási folyamat során kivételek keletkezhetnek, azt a destruktorban nem lehet megbízhatóan lekezelni (definiálatlan viselkedés, akár azonnali programleállással).

```
11/matrix11test.cpp (11/CMakeLists.txt, 11/matrix11.h)
```

```

6  class MatrixTest : public ::testing::Test {
7      protected:
8          sizeMatrix::Matrix<double>* mtx2by2;
9          const char* expectedStr = "1\t1\t\n1\t1\t\n";
10         void SetUp() override {
11             std::vector<std::vector<double>> vec2by2;
12             vec2by2.resize(2, std::vector<double>(2, 1.));
13             mtx2by2 = new sizeMatrix::Matrix<double>(vec2by2);
14         }
15         void TearDown() override {
16             delete mtx2by2;
17         }
18     };

```

11/matrix11test.cpp

```

90 TEST_F(MatrixTest, print) {
91     testing::internal::CaptureStdout();
92     mtx2by2->print();
93     std::string output = testing::internal::GetCapturedStdout();
94     ASSERT_STREQ(expectedStr, output.c_str());
95 }
96
97 TEST_F(MatrixTest, toString) {
98     std::string expected = expectedStr;
99     ASSERT_EQ(expected, mtx2by2->toString());
100 }
101
102 TEST_F(MatrixTest, toCString) {
103     ASSERT_STREQ(expectedStr, mtx2by2->toCString());
104 }

```

```
[ PASSED ] 6 tests.
```


Egészítsük ki a Matrix osztályt olyan konstruktorral, ami egy rows sorból és cols oszlopból álló mátrixot véletlenszerűen feltölt min és max közé eső értékekkel!

12/matrix12.h (12/CMakeLists.txt)

```
8  template<class T>
9  class Matrix {
13     public:
14         Matrix(int rows, int cols, T min, T max);
27 };

```

12/matrix12.h

```

29 template<class T>
30 Matrix<T>::Matrix(int rows, int cols, T min, T max) {
31     unsigned seed = std::chrono::system_clock::now().time_since_epoch().count();
32     std::mt19937 rng(seed);
33     std::uniform_int_distribution<uint32_t> dist;
34     mtx.resize(rows, std::vector<T>(cols));
35     for(int r=0; r<rows; r++) {
36         for(int c=0; c<cols; c++) {
37             mtx[r][c] = 0.2 + min+(T) dist(rng)/rng.max()*(max-min); // BAD
38             // mtx[r][c] = min+(T) dist(rng)/rng.max()*(max-min); // GOOD
39         }
40     }
41 }

```

A **BAD** sor kizárólag tesztelési célokat szolgál, hogy néha intervallumon kívüli értékek kerüljenek a mátrixba.

12/matrix12test.cpp

```

90 TEST(MulTest, randomized) {
91     int rows = 2;
92     int cols = 3;
93     double min = -3.;
94     double max = +3.;
95     szMatrix::Matrix<double> mtxRnd(rows, cols, min, max);
96     ASSERT_EQ(rows, mtxRnd.getRowCount());
97     ASSERT_EQ(cols, mtxRnd.getColCount());
98     for(int r=0; r<rows; r++) {
99         for(int c=0; c<cols; c++) {
100             double val = mtxRnd.get(r, c);
101             EXPECT_GE(max, val);
102             EXPECT_LE(min, val);
103         }
104     }
105 }

```


- Teszteredmények fájlba mentése. Tesztismétlés esetén csak az utolsó iteráció eredményét tartalmazza. Alapértelmezett kimenet: test_detail.xml Ha **kimenet** egy mappa, mindig új nevet választ a felülírás elkerülésére.

```
--gtest_output=xml<:kimenet>
```

```
Pl. ./runTests --gtest_filter=MulTest.randomized --gtest_output=xml:egysegteszt.xml
```

12/egysegteszt.xml

```
-<testsuites tests="7" failures="1" disabled="0" errors="0" time="0.001" name="AllTests">
  -<testsuite name="MulTest" tests="4" failures="1" disabled="0" errors="0" time="0">
    -<testcase name="randomized" status="run" time="0" classname="MulTest">
      -<failure message="Expected: (max) >= (val), actual: 3 vs 3.10317" type="">
        /home/wajzy/Dokumentumok/gknb_intm006/GKxB_INTM006/12/matrix12test.cpp:101 Expected: (max) >= (val), actual: 3 vs 3.10317
      </failure>
    </testcase>
  </testsuite>
</testsuites>
```

- Az XML megjeleníthető különféle eszközökkel, pl. [Jenkins/xUnit](#)-tal

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ▶ ↺ 🔍 ↻


```

41 template<class T>
42 Matrix<T>::Matrix( std::vector<std::vector<T>> src ) {
43     bool firstRow = true;
44     unsigned numCols;
45     for( auto row : src ) {
46         if( firstRow ) {
47             numCols = row.size();
48             firstRow = false;
49         } else {
50             if( numCols != row.size() ) {
51                 throw std::range_error("Row lengths are different.");
52             }
53         }
54         mtx.push_back( row );
55     }
56 }

```

Módosítsuk és egészítsük ki tesztünket!

13/matrix13test.cpp

```
20 TEST(MulTest, meaningful) {
21     std::vector<std::vector<int>> left = {
22         {11, 12, 13, 14},
23         {21, 22, 23, 24},
24         {31, 32, 33, 34}
25     };
26     std::vector<std::vector<int>> right;
27     right.resize(4, std::vector<int>(3, 1.));
28     std::vector<std::vector<int>> expected = {
29         {50, 50, 50},
30         {90, 90, 90},
31         {130, 130, 130}
32     };
```

13/matrix13test.cpp

```

33  ASSERT_NO_THROW({
34      szeMatrix::Matrix<int> m1(left);
35      szeMatrix::Matrix<int> m2(right);
36      szeMatrix::Matrix<int> multiplied = m1.mul(m2);
37      ASSERT_EQ(expected.size(), multiplied.getRowCount());
38      ASSERT_EQ(expected[0].size(), multiplied.getColCount());
39      for(unsigned row=0; row<expected.size(); row++) {
40          for(unsigned col=0; col<expected[row].size(); col++) {
41              EXPECT_EQ(expected[row][col], multiplied.get(row, col));
42          }
43      }
44  });
45  }

```

13/matrix13test.cpp

```
47 TEST(MulTest, diffRowLengths) {
48     std::vector<std::vector<int>>> invalid = {
49         {11},
50         {21, 22},
51         {31, 32, 33}
52     };
53     ASSERT_THROW(szeMatrix::Matrix<int> re(invalid),
54         std::range_error);
55 }
```


A haláltesztek (Death Tests) azt ellenőrzik, hogy valamilyen körülmény hatására a program leáll-e. Egészítsük ki a konstruktort úgy, hogy negatív sor- vagy oszlopszám esetén 1 hibakóddal álljon le a program!

14/matrix14.h (14/CMakeLists.txt)

```
28 template<class T>
29 Matrix<T>::Matrix(int rows, int cols, T min, T max) {
30     if (rows<0 or cols<0) {
31         std::cerr << "Row and column numbers must be non-negative.";
32         exit(1);
33     }
```

Ellenőrizzük, hogy a program valóban leáll-e az elvárt módon!

14/matrix14test.cpp

```
119 TEST(MatrixDeathTest, constructor) {
120     ASSERT_EXIT(szeMatrix::Matrix<double> mtxRnd(-1, 2, 1., 2.);,
121                 ::testing::ExitedWithCode(1),
122                 "Row and column numbers must be non-negative.");
123 }
```


Paraméterezés folyt.:

matcher

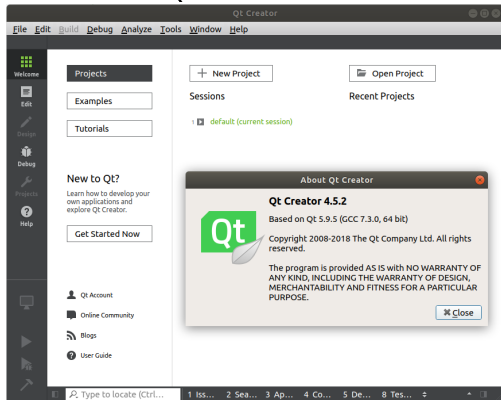
A szabvány hibacsatornára írt, elvárt üzenet. Ellenőrizhető:

- 1 GMock illesztővel (*const std::string&*-t illeszt)
- 2 Perl-kompatibilis reguláris kifejezéssel (A „csupasz” karakterláncokat `ContainsRegex(str)`-rel értékeli ki.)

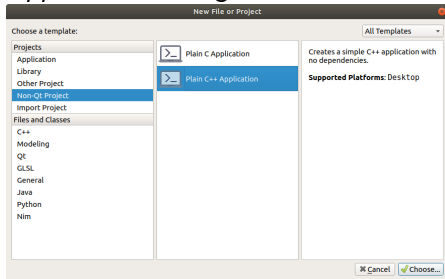
Megjegyzések

- A 0 kilépési kóddal leálló programot nem tekintik „halott” programnak. A leállítást általában `abort()`, `exit()` hívással vagy egy jelzéssel történik.
- A haláltesztek készletének neve `DeathTest`-re kell, hogy végződjön (részletek). Száلبiztos környezet szükséges lehet.

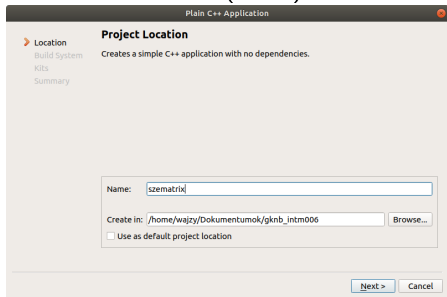
1 Indítsuk el a Qt Creatort.



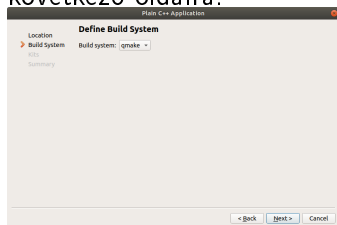
- 2 Készítsünk új projektet az osztályunk működésének kipróbálásához (egyelőre googletest nélkül)! *File* → *New File or Project...*
- 3 A dialógusablakban jelöljük meg a *Non-Qt Project*-et majd a *Plain C++ Application*-t! Végül kattintsunk a *Choose...* gombra!



- 4 A dialógusablakban adjuk meg a projekt nevét a *Name* mezőben (szematrix), és válasszunk egy mappát, ahová a projektet elhelyezhetjük! Végül lépünk a következő oldalra (*Next*)!



5 Az összeállító rendszer elvileg lehetne *cmake* is, de ezt az IDE nem támogatja teljeskörűen, ezért őrizzük meg az alapértelmezett *qmake*-et, majd lépünk a következő oldalra!



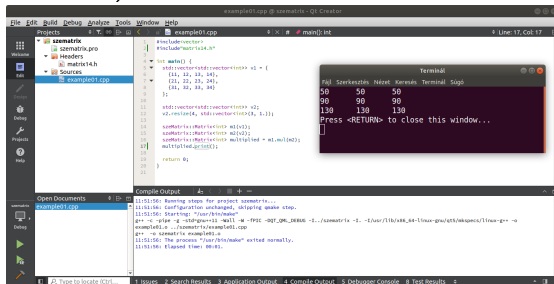
6 A készleteknél (*Kit Selection*) hagyjunk mindent változatlanul!

A dialógusablak alján látszik, hogy létrejön a *qmake* projektleíró fájlja (*szematrix.pro*) illetve egy helykitöltő forrásszöveg (*main.cpp*), amit hamarosan lecserélünk.



- ◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡

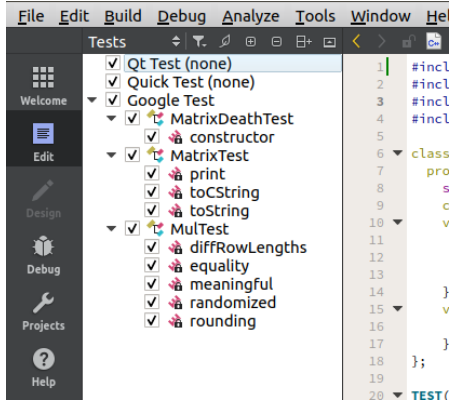
12 Ezután a program fordítható, futtatható (*Build* \rightarrow *Run*, vagy a zöld háromszögre kattintva).



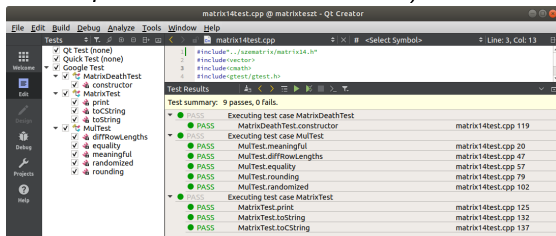
- 13 Készítsük el a teszt projektet! A *File* → *New File or Project...* menüvel megnyíló ablakban most válasszuk az *Other Project*-et, majd az *Auto Test Project*-et!
- 14 A megnyíló dialógusablak *Name* mezőjébe gépeljük az új projekt nevét: `matrixteszt`!

- 16 A *Next*, majd *Finish* gombokra kattintva létrejön, és aktívvá válik a teszt projekt.
- 17 A projekt mappájába (matrixteszt) másoljuk be a 14/matrix14test.cpp fájlt!
A *Projects* nézetben a projekten jobb gombbal kattintva válasszuk az *Add Existing Files...* pontot, és adjuk hozzá az átmásolt fájlt a projekthez!
- 18 Nyissuk meg a fájlt a szerkesztőben, majd módosítsuk az első sort:
`#include "../szematrix/matrix14.h"`
- 19 Távolítsuk el a projektből a main.cpp és tst_case1.h fájlokat (Del gomb)!
- 20 A tesztprogram a zöld gombbal fordítható, futtatható.

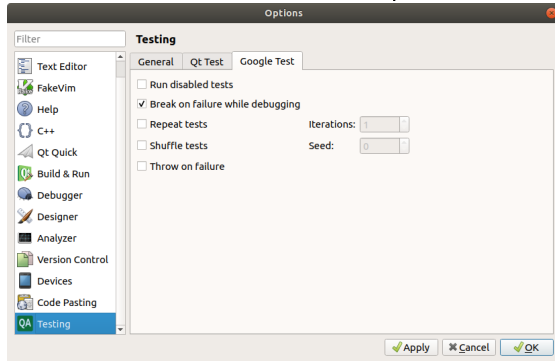
- Futtatandó tesztesetek kiválasztása: *Tests* nézetben.



- Kiválasztott/összes teszteset futtatása: *Test Results* kimeneti ablaktábla (*Window* → *Output Panes* → *Test Results*) zöld hááromszögeivel



- További beállítások: *Tools* → *Options...* → *Testing*



Tesztelésről általában

Ficsor Lajos, Kovács László, Kusper Gábor, Krizsán Zoltán: Szoftvertesztelés
ISTQB CTFL Syllabus 2018
Szakkifejezések kereshető gyűjteménye

googletest

Hivatalos Google tutorial, bevezető

Hivatalos Google tutorial, fejlett technikák

googletest FAQ

Ubuntu-specifikus részletek

IBM tananyag a googletest-hez

