

Fantasy Card

A következő feladatban egy fantasy kártya pakli adatát tartalmazó szöveges állományt kell feldolgoznia. A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 3. feladat:)!
- Az ékezetmentes kiírás is elfogadott.
- A program megírásakor a fájlban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.
- Megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

1. A feladat megoldásához hozzon létre konzolalkalmazást vagy grafikus (projektet) *Fantasycard* azonosítóval!

2. Az UTF-8 kódolású *fantasycard.csv* állomány tartalmazza a kártyák adatait. Minden adatsorhoz rendre a következő mezők tartoznak:

- power (Egész szám)
- name
- faction (Human Empire, Laughing Skull, Animal, Forest Protector... etc.)
- race (Orc, Elf, Human, Naga, Dragon... etc.)
- class (Ninja, Slayer, Warrior, Mage... etc.)

Az adatokat pontosvessző választja el egymástól. Ügyeljen arra, hogy a fájl első sora az adatok fejlécét tartalmazza! Olvassa be a *fantasycard.csv* állományban található adatokat és tárolja el egy megfelelően megválasztott adatszerkezetben!

3. Határozza meg és írja ki a képernyőre a minta szerint, hogy Leeroy (name) milyen faj (race)

és kaszt (class).

4. Írd ki a legkisebb és a legnagyobb erejű lény nevét és erejét!

5. Határozza meg és írja ki a képernyőre a minta szerint, hogy mi volt a neve annak dwarf (race)-nek akinek 4000 ereje (power) van.

6. Határozza meg és írja ki a képernyőre a minta szerint, hogy mely Orc-oknak (race) van 4500-nál több ereje (power) akik a Laughing Skull (faction)-hoz tartoznak .

7. Határozza meg és írja ki a képernyőre, hogy hány darab Human, Orc, Elf és Dwarf (race) kártya létezik.

8. Írja ki a képernyőre fajonként (race) a leggyengébb kártya nevét, fajtát és erejét!

Példa:

```
Robert,Human: 2
```

```
Nothing,Raceless: 0
```

```
...
```

9. Hozzon létre animal.txt néven egy UTF-8 kódolású szöveges állományt tartalmazza az összes animal (faction) adatait! A fájlban a minta szerint szerepeljen kettősponttal elválasztva a kártya ereje (power) neve (name) faja (race) kasztja (class)! A sorok erő szerint növekvő rendben legyenek az állományban!

Minta megoldás: A mappában (megoldas2txt.png)