
Algoritmus kódolása**3.A feladat****13 pont**

Kódolja az alábbi algoritmust a választott programozási nyelven!

Az algoritmus egy bájttípusú, 10 elemű vektort rendez növekvő sorrendben a koktéltre rendezés módszerével.

A t.Hossz változó a vektorban tárolt elemek számát adja meg, ha az Ön által tanult programozási nyelvben nem támogatott, akkor tetszőleges módszerrel meghatározhatja. A kódolás során ügyeljen arra, hogy feleslegesen ne használjon nagyobb méretű (értékkészletű) változókat! A feladat megoldásaként teljes, fordítható és futtatható kódot kell készíteni.

```
Eljárás KiirTomb(t:Egész elemű tömb)
    Ciklus i=0-től t.Hossz-1-ig (+1 lépésközzel)
        Ki: t[i],", "
    Ciklus vége
    Ki: Soremelés [CR és LF vezérlőkarakterek]
Eljárás vége
```

Program:

```
Változó tömb t[0..9]:Egész = {54,68,14,70,93,91,39,37,7,13}
Változó kezd:Egész = 0
Változó veg:Egész = t.Hossz - 1
Változó csereVolt:Logikai
Változó csere:Egész
KiirTomb(t)
Ciklus
    csereVolt = Hamis
    Ciklus i=kezd-től veg-1 -ig (+1 lépésközzel)
        Ha t[i] > t[i + 1]
            akkor
                csere = t[i]
                t[i] = t[i + 1]
                t[i + 1] = csere
                csereVolt = Igaz
        Elágazás vége
    Ciklus vége
    veg = veg - 1
    Ha csereVolt=Igaz
        akkor
            csereVolt = Hamis
            Ciklus i=veg-től kezd+1 -ig (-1 lépésközzel)
                Ha t[i] < t[i - 1]
                    akkor
                        csere = t[i]
                        t[i] = t[i - 1]
                        t[i - 1] = csere
                        csereVolt = Igaz
            Elágazás vége
        Ciklus vége
        kezd = kezd + 1
    Elágazás vége
    amíg csereVolt = Igaz
    KiirTomb(t)
Program vége.
```