# Adatbekérés

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd kiszámolja a két szám összegét, különbségét.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd kiszámolja a két szám szorzatát és hányadosát 2 tizedes pontossággal.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy pozitív egész számot, majd adjuk meg a kettővel és a hárommal vett osztási maradékát.

## Feladat

Kérjünk be egy valós számot a felhasználótól, majd írjuk ki a képernyőre két tizedesjegy pontossággal.

## feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy páros számot, majd adjuk meg a felét.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy valós számot, majd adjuk meg a harmadát.

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól egy kör alakú medence átmérőjét és mélységét, majd adjuk meg, hogy hány köbméter víz fér bele.

## Feladat

Deciliterben megadott térfogatot bontsunk hektoliter, liter, deciliter egységekre!

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *deciliter* |  | *hekto* | *liter* | *deciliter* |
| 3462 | = | 3 | 46 | 2 |
| 1303 | = | 1 | 30 | 3 |
| 4364 | = | 4 | 36 | 4 |
| 134 | = | 0 | 13 | 4 |
| 2128 | = | 2 | 12 | 8 |

## Feladat

mm-ben megadott értéket bontsunk méterre, deciméterre, centiméterre, milliméterre!

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *mm* |  | *km* | *m* | *dm* | *cm* | *mm* |
| 1 342 | = | 0 | 1 | 3 | 4 | 2 |
| 34 138 901 | = | 34 | 138 | 9 | 0 | 1 |
| 46 619 393 | = | 46 | 619 | 3 | 9 | 3 |
| 81 | = | 0 | 0 | 0 | 8 | 1 |
| 23 654 | = | 0 | 23 | 6 | 5 | 4 |
| 976 | = | 0 | 0 | 9 | 7 | 6 |
| 6 292 385 | = | 6 | 292 | 3 | 8 | 5 |

## Feladat

bekéri egy kör sugarát és kiírja a kerületét és a területét 4 tizedes pontossággal.

## Feladat

Celsiusban megadott értéket (°𝐶) átvált Fahrenheitre 2 tizedes pontossággal.

## Feladat

Fahrenheitben megadott értéket  átvált Celsiusra 2 tizedes pontossággal.

## Feladat

bekéri egy négyzet oldalhosszát (𝑎) és kiírja a kerületét és a területét 2 tizedes pontossággal.

## Feladat

bekéri egy téglalap oldalainak  a hosszúságát és kiírja a téglalap kerületét (𝐾) és területét (𝑇) 2 tizedes pontossággal!

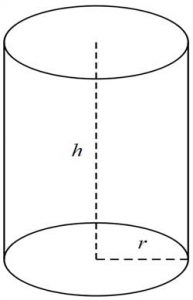
## Feladat

bekéri egy kocka oldalhosszúságát (𝑎) és kiírja a kocka felszínét és térfogatát 2 tizedes pontossággal!

## Feladat

Bekéri egy téglatest oldalainak a hosszát (𝑎, 𝑏, 𝑐) és kiírja a téglatest felszínét (𝐹) és térfogatát (𝑇) 3 tizedes pontossággal.

## Feladat

Kérje be egy henger sugarát (𝑟) és magasságát (𝑚), majd számítsa ki a henger felszínét (𝐹) és térfogatát (𝑇)! Az eredményt írja ki 2 tizedes pontossággal a képernyőre!

## Feladat

Bekér egy pénzösszeget és a legkisebb fizetőeszköznek (*5 Ft*) megfelelőre kerekíti.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Összeg* | 76 Ft | 193 Ft | 120 Ft | 180 Ft | 91 Ft | 112 Ft | 47 Ft | 74 Ft |
| *Fizetendő* | 75 Ft | 195 Ft | 120 Ft | 180 Ft | 90 Ft | 110 Ft | 45 Ft | 75 Ft |

## Feladat

Írjon programot, amely bekér két értéket és a számok között véletlen számot állít elő!

## Feladat

Tetszőleges gallon víz hány font tömegű? (1 gallon= 4,543 1 (dm3), 1 font= 45,36 dkg, a víz sűrűsége legyen 0,998 kg/dm3).

## Feladat

A dátumból és órából számítsuk ki a hónap hányadik órájában vagyunk!

## Feladat

Írjunk programot, amely szögmértéket vált át radiánba, és vissza!

## Feladat

Írjon programot, mely beolvas egy számpárt a billentyűzetről, majd kiírja a két szám számtani közepét!

## Feladat

Írjunk programot, amely bekéri „𝐴(a1,a2)” és „𝐵(b1,b2)” pont koordinátáit, majd kiszámolja azok távolságát.

## Feladat

Oldja meg az’ ’ alakú elsőfokú egyenletet!   
(**a** és **b** értékét a felhasználótól kérjük be, keressük az **x**-et)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **a** | **b** | **x** |
| -3 | -6 | -2,00 |
| -2 | -2 | -1,00 |
| -5 | 0 | 0,00 |
| -4 | 1 | 0,25 |
| 4 | 5 | -1,25 |
| -5 | 2 | 0,40 |

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól, hogy hány litert a tankolt, és hogy hány kilométert ment az utolsó tankolás óta. Számoljuk ki egy autó fogyasztását két tizedesjegy pontossággal!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| megtett km | tankolt mennyiség | fogyasztás |
| 209 | 19 | 9,08 |
| 340 | 26 | 7,63 |
| 148 | 11 | 7,41 |
| 248 | 16 | 6,45 |
| 193 | 18 | 9,29 |
| 387 | 28 | 7,22 |

## Feladat

Számoljuk ki, hogy mennyi pénzt kell magunkkal vinni, ha krumplit szeretnénk vásárolni. Ehhez kérjük be a felhasználótól, hogy mennyibe kerül egy kiló krumpli, és hogy hány kilót szeretnék venni.

## Feladat

Írjunk programot, ami kiszámolja, hogy fizetésemelés után mennyi lesz a fizetésünk. Ehhez kérjük be a felhasználótól, hogy mennyi most a fizetése, és hogy hány százalékos fizetésemelést kap.

## Feladat

Írjunk programot, ami segít kiszámolni, hogy hány hónapot kell még spórolnom, ha laptopot szeretnék vásárolni. Ehhez kérje be, hogy havonta mennyi pénzt tudok félre rakni, és hogy mennyibe kerül a kiválasztott laptop.

## Feladat

Írjunk programot, ami kiszámolja egy forint alapú kölcsön havi törlesztő részletét. Ehhez kérje be a felhasználótól a kölcsön összegét és a futamidőt években.

## Feladat

Írjunk programot, ami kiszámolja egy forint alapú kölcsön havi törlesztő részletét. Ehhez kérje be a felhasználótól a kölcsön összegét és a futamidőt években és a kamatlábat.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hitelösszeg | 10 000 000 Ft | 10 000 000 Ft |
| Futamidő (hó) | 120 | 240 |
| Kamat | 4,15% | 4,15% |
| Törlesztőrészlet | 10 429 Ft | 7 831 Ft |
| visszafizetendő | 1 251 444 Ft | 1 879 335 Ft |

## Feladat

Készítsünk programot, amely segíti a burkoló mesterek munkáját. A szükséges csempe mennyiségének a kiszámításához a program kérje be a terület szélességét, valamint a hosszúságát méterben, majd számolja ki, hogy 20cm x 20cm méretű csempék esetén hány darabra van szükség a munka elvégzéséhez (*a plusz 10%-ot az illesztések miatt illik rászámolnunk*).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *szélesség* | *hosszúság* | *szükséges db* |
| 5,14 | 7,79 | 1 102 |
| 5,13 | 7,26 | 1 025 |
| 7,49 | 10,20 | 2 101 |
| 9,25 | 11,00 | 2 799 |
| 2,91 | 10,36 | 830 |

## Feladat

Kérjünk be időpontot óra, perc és másodpercekben és írassuk ki másodpercekben

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *óra* | *perc* | *másodperc* | *másodperc* |
| 0 | 19 | 10 | 1 150 |
| 1 | 49 | 20 | 6 560 |
| 3 | 59 | 53 | 14 393 |
| 2 | 33 | 16 | 9 196 |
| 0 | 57 | 53 | 3 473 |

## Feladat

Kérjünk be két, egy napon belüli, időpontot (először az órát, aztán a percet, végül a másodpercet). Számítsuk ki a két időpont közti különbséget másodpercekben és írassuk ki!

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *óra* | *perc* | *másodperc* |  | *óra* | *perc* | *másodperc* |  | *eltelt* |
| 11 | 45 | 3 |  | 13 | 24 | 54 |  | 5 991 |
| 10 | 19 | 2 |  | 10 | 50 | 17 |  | 1 875 |
| 8 | 3 | 59 |  | 10 | 19 | 52 |  | 8 153 |
| 10 | 34 | 31 |  | 11 | 31 | 43 |  | 3 432 |
| 10 | 21 | 50 |  | 10 | 29 | 23 |  | 453 |
| 8 | 19 | 57 |  | 10 | 4 | 44 |  | 6 287 |

## Feladat

Kérjünk be három természetes számot, ezek rendre 5, 2 és 1 eurónk számát jelentik. Határozzuk meg, és írassuk ki a teljes összeget.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***5 €*** | ***2 €*** | ***1 €*** |  | ***összeg*** |
| 6 | 3 | 1 | = | 37 € |
| 2 | 8 | 2 | = | 28 € |
| 4 | 7 | 0 | = | 34 € |
| 4 | 1 | 8 | = | 30 € |

## Feladat

Készítsünk programot, amely dinnyék csomagolásához végez számításokat. A dinnyéket szalaggal kell átkötni úgy, hogy kétszer körbe érje őket, és a masni készítéséhez számolunk még 60 cm-t. A program kérje be a dinnye átmérőjét centiméterben és a dinnyék számát! Számítsa ki, és írja a képernyőre, hogy ***n db*** dinnye csomagolásához hány méter szalagra van szükség.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***átmérő*** | ***darab*** | ***szalag hossza*** |
| 33 | 14 | 22,92 m |
| 22 | 45 | 58,11 m |
| 50 | 5 | 10,86 m |
| 25 | 8 | 11,09 m |
| 32 | 25 | 40,14 m |
| 23 | 52 | 68,78 m |
| 48 | 57 | 120,16 m |

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól egy kert hosszát és szélességét, majd adjuk meg, hogy mennyi fűmagot kell vennie, ha öt négyzetméter befüvesítéséhez kell egy csomag fűmag.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***szélesség*** | ***hossz*** | ***csomag*** |
| 14,98 | 24,24 | 73 |
| 22,62 | 31,21 | 142 |
| 24,04 | 34,23 | 165 |
| 24,94 | 40,51 | 203 |
| 20,19 | 20,8 | 84 |

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd írjuk ki a képernyőre a két szám összegének a négyzetgyökét, anélkül, hogy újabb változót hoznánk létre.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***a*** | ***b*** | ***gyök*** |
| 9 | 6 | 3,873 |
| 7 | 8 | 3,873 |
| 11 | 7 | 4,243 |
| 5 | 9 | 3,742 |
| 3 | 9 | 3,464 |

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól egy pozitív valós számot, majd írjuk ki az alábbi szöveget a képernyőre, a \* jel helyére behelyettesítve a megfelelő értékeket:

* *A megadott szám a* ***\**** *és a* ***\**** *egész számok között van,*
* *ezek közül a* ***\**** *számhoz van közelebb.*
* *A szám egész része:* ***\****
* *A szám törtrésze:* ***\****

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *szám* | *alsó határ* | *felső határ* | *közelebb* | *egész rész* | *tört rész* |
| 5,8877 | 5 | 6 | 6 | 5 | 0,8877 |
| 1,9943 | 1 | 2 | 2 | 1 | 0,9943 |
| 45,1733 | 45 | 46 | 45 | 45 | 0,1733 |
| 0,5678 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0,5678 |
| 49,2775 | 49 | 50 | 49 | 49 | 0,2775 |

## Feladat

Írjon programot, amely bekér a felhasználótól egy forint összeget, majd átváltja EURO-ra, és USA dollárra!

(*Az aktuális árfolyamokat keresse meg az interneten!*)   
Kiíratás pl.: 54 700.0 HUF = 184.23 EUR = 250.76 USD

## Feladat

Készítsen programot, amely a felhasználótól bekéri két síkbeli pont koordinátáját. Határozza meg a két pont távolságát!

## Feladat

Hozzon létre fájlt „kollegak.txt” néven, melyben megadja legalább 3 db személy adatait (a személyek nevét, testtömegét, testmagasságát). Olvassa be a fájlból az adatokat és

* határozza meg az átlagmagasságot centiméterben és jelenítse meg két tizedesjegy pontossággal a kapott eredményt!
* Számítsa ki az osztály testössztömegét.
* Számítsa ki minden tanuló testtömeg-index értékét (TTI) és jelenítse meg két tizedesjegy pontossággal!   
  TTI = testtömeg / (magasság)2 (A magasságot méterben kell megadni!)
* Jelenítse meg a legnagyobb TTI értékű személy nevét!

## Feladat

Készítsen programot, amelyben olyan vásárlóknak nyújt segítséget, akik ingatlant szeretnének venni. A program kérdezze meg a vásárolni kívánt ingatlan értékét, majd ezek után állapítsa meg az egyes várható díjak alakulását, végül a teljes kifizetendő összeget!

* Az ingatlanügynök, vagy az ingatlanügynökként eljáró cég átlagosan az ingatlan vásárlási árának 2,75%-át fogja felszámolni, ez az összeg természetesen cégenként eltérő lehet, de a program számoljon ezzel az átlaggal.
* Az ügyvéd díját szintén az ingatlan végleges (szerződésbe foglalt) ára alapján szokás meghatározni. Az egyes ügyvédek esetében is természetesen eltérhet ez a díj, általában az adott ingatlan árának 1,5%-a környékén mozog.
* Az ingatlan illetéket is az ingatlan piaci árából számíthatjuk ki, mértéke egységesen az összeg 4%-a.
* Az energetikai tanúsítvány kiállítása általában 40.000 Ft költséggel jár.
* A földhivatalban szükséges a Tulajdoni lap lékérésére is, amelynek díja 6.600 Ft van.
* A program tételesen jelenítse meg az egyes díjak értéket, majd a kifizetendő végösszeget!

# Dátummal és idővel kapcsolatos feladatok

## Feladat

Bekér egy dátumot és kiírja, a hét melyik napjára esik.

## Feladat

Bekér egy dátumot és magyarul írja ki, hogy a hét melyik napjára esik.

## Feladat

Bekér két dátumot és kiírja a kettő között eltelt napok számát.

## Feladat

Bekér egy dátumot és a négy héttel későbbi dátumot írja ki.

## Feladat

Az aktuális hónap-nap az előző évben milyen napra esett?

## Feladat

Ön hány napos?

# Szelekciók

## Feladat

Lábban és/vagy hüvelykben megadott hosszúságot számoljuk át centiméterre! (1 láb= 30,48 cm, 1 hüvelyk = 2,54 cm).

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd írassuk ki a nagyobbat.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd adjuk meg a két szám különbségét. A nagyobból vonjuk ki a kisebbiket.

## Feladat

Kérjünk be egy egész számot a felhasználótól. Vizsgáljuk meg, hogy osztható-e 10-el. Ha osztható, akkor az alábbi mondatot írjuk ki a képernyőre: “A szám osztható 10-zel.” Ha nem teljesül az oszthatóság írjuk ki a képernyőre a szám 10-zel vett osztásának maradékát.

## Feladat

Kérjünk be két egész számot a felhasználótól, amely egy közönséges tört számlálója és nevezője. Írjuk ki a valós értékét. Írjunk ki hiba üzentet, ha a tört nevezője nulla lenne.

## Feladat

Készíts programot, amely bekér egy háromjegyű pozitív egész számot, és eldönti róla, hogy Armstrong szám‑e. A háromjegyű Armstrong számokra igaz, hogy a számjegyei köbének összege megegyezik az eredeti számmal. pl. 371 = 33+73+13

|  |  |
| --- | --- |
| 153 | **igen** |
| 160 | nem |
| 370 | **igen** |
| 371 | **igen** |
| 407 | **igen** |
| 420 | nem |
| 477 | nem |

## Feladat

Írjunk programot, ami bekér a felhasználótól egy egész számot, majd az alábbi mondatok közül kiírja azokat a képernyőre, amelyek igazak:

* A megadott szám a 4-es.
* A megadott szám kisebb mint 10.
* A megadott szám páros.
* A megadott szám a [0,10] intervallumba esik.
* A megadott szám osztható 3-mal és 5-tel is.
* A megadott szám nem a [10,20] intervallumba esik.

## Feladat

Írjunk programot, ami bekér a felhasználótól két egész számot, majd az alábbi mondatok közül kiírja azokat a képernyőre, amelyek igazak:

* A két szám egyenlő.
* Mind a két szám páratlan.
* Legalább az egyik szám osztható hárommal.
* Mind a két szám negatív.
* Az egyik szám negatív, a másik szám pozitív.

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól egy téglalap adatait, majd adjuk meg, hogy a megadott alakzat téglalap vagy négyzet.

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól háromszög három oldalát, majd döntsük el, hogy szabályos háromszög-e!

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy egész számot, majd mondjuk meg arról a számról, hogy egyenlő‑e 10-zel, 100-zal vagy 1000-rel!

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy számot, és döntsük el, hogy benne van-e az [1,9] intervallumban.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy számot, és döntsük el, hogy a szám negatív páratlan szám-e.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól két egész számot, majd döntsük el, hogy az első szám osztója-e a második számnak!

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy számot, majd határozzuk meg a szám gyökét. A program vizsgálja meg, hogy lehet-e a szám gyökét venni, hiszen a gyökvonás csak nem negatív számok esetén értelmezett művelet.

## Feladat

Kérjük be a felhasználótól egy háromszög három oldalát. Állapítsuk meg, hogy a megadott adatok lehetnek-e egy háromszög oldalai. Ha igen, számítsuk ki a háromszög kerületét, ha nem, írjuk ki a képernyőre, hogy hibás adatok.

## Feladat

Vadásszuk le az autópályán azt a sofőrt, aki túl gyors, vagy túl lassú átlagsebességgel közlekedik. Ehhez kérjük be a felhasználótól, hogy hány km-t tett meg, és azt is, hogy mennyi idő alatt. Ha 145km/h-nál nagyobb, vagy 80-km/h-nál kisebb volt a sebessége, akkor írjuk ki, hogy „**Nem megfelelő sebességgel közlekedett!**” Egyébként pedig írjuk ki, hogy „**Minden rendben**”!

## Feladat

Kérjünk be egy egész számot a felhasználótól, majd adjuk meg az előjelét. Kezeljük azt az esetet is, ha a szám nulla.

## Feladat

Kérjen be a program két számot, és írja ki a köztük lévő relációt szöveges formában!

## Feladat

Írjon programot, amely beolvassa a víz hőmérsékletét és a hőmérséklet alapján szövegesen megjeleníti a víz halmazállapotát!

* 0°C és alatta: szilárd (jég)
* 0°C és 100 °C között: folyékony (víz)
* 100 °C és felette: légnemű (gőz)

## feladat

Kérje be a víz két hőmérséklet adatát és vizsgálja meg, hogy volt-e halmazállapot változás a két mért érték között.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***T1*** | ***T2*** | ***Eredmény*** |
| T1 < 0°C | T2 < 0°C | Nincs átalakulás |
| T1 < 0°C | 0°C < T2< 100°C | olvadás |
| 0°C < T1< 100°C | T2 > 100°C | párolgás |
| 0°C < T1< 100°C | T2 < 0°C | fagyás |
| T1 < 0°C | T2 > 100°C | olvadás és párolgás |
| T1°C > 100 C | T2 < 0°C | lecsapódás és fagyás |
| 0°C < T1< 100°C | 0°C < T2 < 100°C | Nincs átalakulás |
| T1°C > 100 C | T2 > 100°C | Nincs átalakulás |

## Feladat

Adott egy tetszőleges pont a koordinátáival. Határozzuk meg, hogy melyik sík negyedben van!



*Első síknegyed*

*(+*

*+)*

*,*



**(+2,+3)**



**x**



**y**



*Második*

*síknegyed*

*(*

*-*

*,+)*



*Negyedik*

*síknegyed*

*(+*

*,*

*-*

*)*



*Harmadik*

*síknegyed*

*(*

*-*

*,*

*-*

*)*

* + és + → Első síknegyed
* - és + → Második síknegyed
* - és - → Harmadik síknegyed
* + és - → Negyedik síknegyed

## Feladat

Írjunk programot, ami értékel egy dolgozatot az alábbiak alapján:

Pontszám Értékelés:

* 0-42 elégtelen
* 43-57 elégséges
* 58-72 közepes
* 73-87 jó
* 88-100 jeles

A dolgozat pontszámát billentyűzetről kérje be! Az eredményt írassa képernyőre!

## Feladat

Olvassunk be valakinek az életkorát, ami egy nem negatív egész szám. Kortól függően írjuk ki a megfelelő szövege

* 0-13 évig: Gyerek
* 14-17 évig: Fiatalkorú
* 18-23 évig: Ifjú
* 24-59 évig: Felnőtt
* 60 évtől: Idős

## Feladat

Fizikából megtanultuk, hogy a szilárd anyagok a folyadékban háromféleképpen is viselkedhetnek:

* Ha a tárgy sűrűsége nagyobb, mint a folyadék sűrűsége, akkor a tárgy **elmerül.**
* Ha a folyadék sűrűsége nagyobb, mint a tárgy sűrűsége, akkor a tárgy **úszik**.
* Ha a tárgy sűrűsége egyenlő, mint a folyadék sűrűségével, akkor a tárgy **lebeg**.

Kérjük be a tárgy és a folyadék sűrűségét is, és határozzuk meg, hogy a három jelenség közül melyiket fogjuk tapasztalni a kísérlet során!

## Feladat

Készítsünk programot, amely beolvassa egy diák igazolatlan hiányzásainak számát. Ennek megfelelően írassuk ki a magatartás jegyét.

* 0 igazolatlan: 5,
* 1-3 igazolatlan: 4,
* 4-9 igazolatlan: 3,
* 10 igazolatlantól: 2

Tíz igazolatlan hiányzás elérésekor *(vagy ha ezt túlhaladtuk)* kérjük be a tanuló születési évét. Ha a diák még nincs 18 éves, akkor írjuk ki a képernyőre: “***szülői értesítés szükséges***”, ha a diák nagykorú, akkor pedig azt, hogy “***felszólítás kiküldése szükséges***”.

## Feladat

Kérjen be egy karaktert! Írja ki, hogy a karakter nagybetű, kisbetű, szám vagy egyéb-e! Minden esetben írja ki a karakter ASCII kódját! Ha nagybetű, írja ki a kisbetűs, ha kisbetű, írja ki a nagybetűs alakját!

* Számok - *48-57*
* Nagy angol ABC betűi *65-90*
* Kis angol ABC betűi - *97-122*

## feladat

Kérjen be egy magyar szót és írja ki, hogy „magánhangzóval kezdődik” vagy „mássalhangzóval kezdődik”! Magánhangzók: a, á, e, é, i, í, o, ó, ö, ő, u, ú, ü, ű.

## Feladat

Kérjük be egy autó sebességét km/h-ban, és a program mondja meg, hogy mely állat sebességéhez hasonlítható:

* csiga: 0-1
* csuka: 1-6
* bálna: 7-32
* ezüst sirály 33-48
* nyúl: 49-64
* strucc 65-70
* gepárd: 71-110
* vadászsólyom(*zuhanórepülésben*): 111-320

## Feladat

Egy futár az egyes utakra az út hosszától függően kap fizetést az alábbi táblázatnak megfelelően. Kérjünk be a felhasználótól egy távolságot, majd határozzuk meg, hogy mekkora díjazás jár érte.

|  |  |
| --- | --- |
| 1-2 km | *500 Ft* |
| 3-5 km | *700 Ft* |
| 6-10 km | *900 Ft* |
| 11-20 km | *1 400 Ft* |
| 21-30 km | *2 000 Ft* |

## Feladat

Készítsünk programot, ami bekér három adatot egy telekről: szélesség, hosszúság és helyi telek adó. A 15 m vagy annál keskenyebb, illetve a 25 m vagy annál rövidebb telkek tulajdonosai 20% adókedvezményben részesülnek. Írjuk ki az adó kedvezménnyel korrigált értékét.

## Feladat

A húsvét a legfontosabb ünnep a keresztény egyház életében. Az első nikaiai zsinatot (*vagy niceai zsinatot*) I. Konstantin római császár hívta össze 325-ben, Nikaiaban. A zsinat (*más néven szinódus*) a keresztény egyház püspökei számára az első egyetemes tanácskozás volt. Húsvét vasárnap dátumát a niceai zsinat a következőképpen határozta meg:

a húsvétot a tavaszi nap-éj egyenlőséget követő első telihold utáni első vasárnap ünneplik. A dátum március 22-e és április 25-e között változhat. A dátum meghatározására alkalmas a következő algoritmus! Jelölje T az évszámot (1800<=T<=2099). Kiszámítjuk a következő osztási maradékokat:

* A = T / 19 maradéka
* B = T / 4 maradéka
* C = T / 7 maradéka
* D = ( 19 x A + 24 ) / 30 maradéka
* E = ( 2 x B + 4 x C + 6 x D + 5 ) / 7 maradéka

Ezekből a húsvét vasárnap dátuma:

* H = 22 + D + E, ami márciusi dátum, ha H <= 31, különben áprilisban H – 31 -e.

Két kivétel van:

* ha E = 6 és D = 29, akkor H = 50,
* ha E = 6 és D = 28 és A > 10, akkor H = 49.

Készítsünk programot, ami bekér egy évszámot, és meghatározza, majd kiírja a húsvét vasárnap dátumát!

|  |  |
| --- | --- |
| év | Húsvét |
| 2026 | 2026.04.05 |
| 2025 | 2025.04.20 |
| 2024 | 2024.03.31 |
| 2023 | 2023.04.09 |
| 2022 | 2022.04.17 |
| 2021 | 2021.04.04 |

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy egész számot: egy érdemjegyet. Adjuk meg az érdemjegy szöveges formáját.

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy egész számot: a hét egyik napját. Adjuk meg a nap nevét szövegesen (Hétfő, Kedd, … )

## Feladat

Kérjünk be a felhasználótól egy dátumot: Az évet, a hónapot és a napot. Alakítsuk át, majd írjuk ki a képernyőre a dátumot úgy, hogy a hónap szöveggel legyen kiírva.

## Feladat

Dobjunk egyet a kockával! A dobás értékétől függően írjuk ki a következő üzenetek egyikét:

* 1..2: Gyenge!
* 3..4: Nem rossz!
* 5: Jó!
* 6: Kiváló!

## Feladat

Határozzuk meg egy valós szám abszolút értékét!

## Feladat

Írjon programot, amely egy 4 számjegyű kettes számrendszerbeli számot alakít át 10-es számrendszerbeli számmá!

## Feladat

Számoljuk ki egy derékszögű háromszög két befogójából az átfogót!

## Feladat

Készítsünk programot, amely kiszámít egy legfeljebb 4 jegyű szám számjegyeinek összegét!

## Feladat

Tetszőleges számjegyet írjunk fel római számként!

## Feladat

A hónapok sorszámát beírva írja ki a program a hónap nevét, és hogy melyik évszakban vagyunk!

## Feladat

Határozzuk meg egy évszámról, hogy szökőév-e! Szökőévek a következők: minden néggyel osztható év, kivéve a százzal is oszthatókat. Szökőévek viszont a 400-zal osztható évek. Vagyis a századfordulók évei közül csak azok szökőévek, amelyek 400-zal is oszthatók.

Ez alapján tehát szökőév 1988, 1992, 1996, 2000, 2004, 2008, 2012, 2016, 2020 és 2024. Nem szökőév 1700, 1800, 1900, 2100, 2200 és 2300. Viszont szökőévek a következő esztendők: 1600, 2000 és 2400.

A Gergely-naptárban minden 400 évre 97 szökőév jut.

# Iterációk

## Feladat

kiírja 10 és 20 között az egész számokat.

## Feladat

kiírja 10 és 30 között a páros számokat

## Feladat

bekér két számot és kiírja kettő közötti páros számokat!

## Feladat

Nem negatív egész számról határozza meg a program, hogy hány jegyű!

## Feladat

Készítsünk programot, amely 15 darab ’\*’-ot ír ki a képernyőre egy sorba!

## Feladat

Írassa ki a számokat 1-től 20-ig és mellé a négyzetüket is!

## Feladat

Egy bekért számot kiír nullától növekvő, mellette lévő oszlopban nulláig csökkenő sorrendben.

## Feladat

Számítsa ki az éves középhőmérsékletet miután a felhasználó megadta a havi középhőmérsékleteket.

## Feladat

bekér egy számot és kiírja az összes osztóját!

## Feladat

Állítsunk elő véletlenszerűen 40 egész számot a [-100,100]-ból, és írjuk ki a képernyőre egymás mellé 6 karakternyi helyet lefoglalva, de egy sorban csak 8 szám legyen! A kiírás végén adjuk meg hány darab pozitív szám van!

## Feladat

százszor dob hatoldalú kockával, és megmondja, hogy párosat vagy páratlant dobott többször.

## Feladat

százszor dob hatoldalú kockával, és megmondja, hogy mennyi a számtani átlaguk.

## Feladat

Írj FizzBuzz-játékot! A játék lényege, hogy egytől százig számolva a hárommal osztható számok helyett Fizz-t, az öttel oszthatók helyett Buzz-t, a hárommal és öttel egyaránt oszthatók helyett FizzBuzz-t mondunk, a többi számot kimondjuk rendesen.

## Feladat

Írjunk programot, amely bekér két egész számot (𝑎, 𝑛) a billentyűzetről és kiírja a hatványt (𝑎𝑛).

## Feladat

Írassa ki 99-től csökkenő sorrendben az összes pozitív, 3-al osztható pozitív egész számot!

## Feladat

addig kér be egész számokat, amíg nullát nem kap. Ekkor kiírja, hogy „elég” és megáll.

## Feladat

Írj programot, amely addig dob százoldalú kockával, amíg először párosat nem dob! Írja ki az egyes dobások sorszámát és eredményét, végül azt, hogy hányadik kísérletre lett páros az eredmény!

## Feladat

bekér egy számot és kiírja a faktoriálisát

## Feladat

bekér egy számot és kiírja a megadott szám osztóit, illetve, hogy az adott számnak hány osztója van 1-en és önmagán kívül.

## Feladat

Szimuláljon egy felhasználótól bekért számú kockadobást! A gép véletlenszerűen meghatározza a dobás értékét (1 … 6) és kiírja a dobás eredményét. A megfelelő szám elérése után a program készítsen statisztikát a dobások gyakoriságáról! Írjuk ki melyik szám hányszor fordult elő!

## Feladat

bekér egy számot és kiírja, hogy prím-e.

## Feladat

bekér két számot és kiírja a legnagyobb közös osztót.

## Feladat

bekér két számot és kiírja a legkisebb közös többszöröst.

## Feladat

Írja ki a képernyőre a 10-es szorzótáblát!

## Feladat

Készítsen programot, ami számokat kér be addig, míg az utolsó két szám meg nem egyezik!

## Feladat

A gép véletlenszerűen találjon ki egy számot 1 és 100 között! A felhasználótól kérjen be tippeket, és mondja meg, hogy a gondolt szám a tipptől nagyobb-e vagy kisebb! A tippelés addig megy, amíg a felhasználó el nem találta a megadott számot.

## Feladat

Bővítse az előző feladatot úgy, hogy a szám eltalálásakor írja ki hány tippelésből sikerült eltalálni a számot!

## Feladat

Készítsünk programot, amely az első sorba kiír 15 \*-ot, a másodikba 14 \*-ot, …, a tizennegyedik sorba 2 \*-ot, a tizenötödik sorba pedig 1\*-ot! A csillagok kiírása a sor elején kezdődjön!

## Feladat

Készítse el az előző feladatot úgy, hogy a 2. sortól kezdődően a \*-ok jobbra legyenek igazítva, az első sor utolsó csillagához!

# Tömbök - listák

## Feladat

Bekér 5 db számot és kiírja, ezek közül a legnagyobbat.

## Feladat

Feltölt egy 10 elemű tömböt 1 és 100 közötti egészekkel és kiírja az átlagot meghaladó értékeket.

## Feladat

Feltölt egy 10 elemű tömböt 100 és 200 közötti egészekkel és kiírja a három legnagyobb értéket.

## Feladat

egy tízelemű tömböt feltölt számokkal -50 és +50 között, majd megszámolja a negatív, pozitív és nulla értékeket

## Feladat

Feltölt egy 10 elemű tömböt 200 és 300 közötti egészekkel és kiírja, ezek közöl hányadik a legnagyobb.

## Feladat

Feltölt egy 10 elemű tömböt 20 és 60 közötti egészekkel és kiírja, ezek közöl hányadik a legnagyobb és a legkisebb és mi az értékük.

## Feladat

Feltölt egy 10 elemű tömböt 1 és 100 közötti egészekkel és kiírja a benne lévő páros és páratlan számok számát!

## Feladat

Számítsa ki a gép 10 véletlen szám összegét, szorzatát, átlagát és írjuk ki a képernyőre!

## Feladat

Feltölt egy N elemű tömböt egy és száz közé eső véletlen számokkal. A tömb méretét a felhasználó határozza meg! Feltöltés után a tömb elemeit a program írja ki a képernyőre! Másolja át a program egy másik tömbbe a páros számokat!

## Feladat

Feltölt egy N elemű tömböt egy és száz közé eső véletlen számokkal. A tömb méretét a felhasználó határozza meg! Feltöltés után a tömb elemeit a program írja ki a képernyőre! Számolja meg a program, hogy hány páros számot tartalmazott a tömb! (megszámlálás tétele) Írja ki a program a páros elemek számát! Írja ki a program a páros elemeket!

## Feladat

Generáljon ötös lottószám tippeket! Biztosítsa, hogy nem lehet 2 azonos szám a kihúzottak között!

# Többdimenziós tömbök (*mátrixok*)

## Feladat

Töltsön fel egy 𝐴 és 𝐵 nevű tömböt 1 és 100 közötti értékekkel. Írja ki a két tömb értékeit növekvő sorrendben, anélkül, hogy új tömböt hozna létre!

## Feladat

Töltsön fel egy kétdimenziós tömböt véletlenszerűen a [−1, 1] intervallumból 2 tizedes pontosságú számokkal! A tömbnek 4 sora és 7 oszlopa legyen! A sorok és oszlopok végére írjuk ki az adott sor, ill. az oszlop összegét!

## Feladat

Töltsön fel egy 𝑛𝑥𝑛-es mátrixot 1 és 100 közötti értékekkel, hogy az átló csak nullákat tartalmazzon. Pl.

## Feladat

Bekér két 3 és 10 közötti számot (𝑛, 𝑚) és ezek alapján feltölt egy kétdimenziós mátrixot, majd kiírja annak transzponáltját. Pl.:

## Feladat

Bekér két 3 és 10 közötti számot (𝑛, 𝑚) és ezek alapján feltölt egy kétdimenziós mátrixot, majd kiírja, hogy a mátrix szimmetrikus‑e. Egy mátrix szimmetrikus, ha transzponáltja önmaga. Szimmetrikus mátrix csak négyzetes mátrix lehet. Pl.:

## Feladat

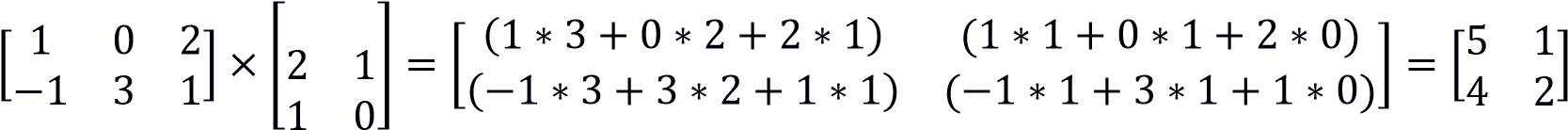
Bekér három egész számot (𝑚, 𝑛, 𝑝) és feltölt egy 𝐴𝑚,𝑛 és egy 𝐵𝑛,𝑝 mátrixot. Írja ki a szorzatukat 𝐶𝑚,𝑝!

𝑛

(𝐴𝐵)𝑖,𝑗 = ∑ 𝐴𝑖,𝑘 ∗ 𝐵𝑘,𝑗

𝑘A képen fekete, sötétség, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás



# Műveletek sztring értékekkel

## Feladat

Bekér egy szöveget és betűnként új sorba kiírja.

## Feladat

Bekér egy szöveget és fordított sorrendben írja ki a betűit (𝑎𝑏𝑙𝑎𝑘−> 𝑘𝑎𝑙𝑏𝑎).

## Feladat

Bekér egy szöveget és megszámolja, melyik betűből hány darab van benne.

## Feladat

1. Bekér egy szöveget és kiírja ’e’ betűk nélkül.

## Feladat

1. Bekér egy szöveget és kiírja, hogy van-e benne névelő (’a’ vagy ’az’)

## Feladat

1. Bekér egy szöveget és csak a benne lévő magánhangzókat írja ki.

## Feladat

1. Bekér egy szöveget és a benne lévő szavakat külön sorba írja.

## Feladat

1. Bekér egy szöveget és kiírja úgy, hogy mindegyik szó nagybetűvel kezdődik, kicsivel folytatódik.

# Szövegfájlok

1. A felhasználótól kapott szöveget kiírja a kaptam.txt fájlba.
2. A kaptam.txt szövegfájl tartalmát megjeleníti a képernyőn.

66.

# Összetett feladatok

## I.1Címletezés

Bekér egy összeget, majd kiírja, hogy azt hogyan lehet a lehető legkevesebb fizetőeszközből összeállítani.

**41 867 Ft 45 060 Ft 43 332 Ft**

20 000 Ft *2 db*  20 000 Ft *2 db*  20 000 Ft *2 db*

10 000 Ft *- db*  10 000 Ft *- db*  10 000 Ft *- db*

5 000 Ft *- db*  5 000 Ft *1 db*  5 000 Ft *- db*

2 000 Ft *- db*  2 000 Ft *- db*  2 000 Ft *1 db*

1. 000 Ft *1 db*  1 000 Ft *- db*  1 000 Ft *1 db*

500 Ft *1 db*  500 Ft *- db*  500 Ft *- db*

200 Ft *1 db*  200 Ft *- db*  200 Ft *1 db*

100 Ft *1 db*  100 Ft *- db*  100 Ft *1 db*

50 Ft *1 db*  50 Ft *1 db*  50 Ft *- db*

20 Ft *- db*  20 Ft *- db*  20 Ft *1 db*

10 Ft *1 db*  10 Ft *1 db*  10 Ft *1 db*

5 Ft *1 db*  5 Ft *- db*  5 Ft *- db*

kerekítési kerekítési kerekítési

1. *Ft - Ft 2 Ft*

hiba: hiba: hiba:

## I.2Ünnepnapos (Gauss módszere)

Húsvét vasárnapja minden évben a tavaszi napéjegyenlőséget követő holdtölte utáni első vasárnap, így dátuma március 22. és április 25. között változhat. Ennek meghatározására alkalmas a következő egyszerűsített algoritmus. Jelölje 𝑇 az évszámot (1901 ≤ 𝑇 ≤ 2099). Kiszámítjuk a következő osztási

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| maradékokat: |  |  |
| 𝑇  𝐴 = 𝑚𝑎𝑟𝑎𝑑é𝑘𝑎  19  𝑇  𝐵 = 𝑚𝑎𝑟𝑎𝑑é𝑘𝑎  4  A képen fekete, sötétség, képernyőkép, tér látható  Automatikusan generált leírás𝑇  𝐶 𝑚𝑎𝑟𝑎𝑑é𝑘𝑎  19 ∗ 𝐴 + 𝑀 | **Évek M**  1583–1699 22  1700–1799 23  1800–1899 23  1900–2099 24  2100–2199 24  2200–2299 25 | **N**  2  3  4  5  6  0 |

𝐷 A képen fekete, sötétség, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás 𝑚𝑎𝑟𝑎𝑑é𝑘𝑎

2𝐵+4𝐶+6𝐷+𝑁

𝐸 = 𝑚𝑎𝑟𝑎𝑑é𝑘𝑎.

7

Ezekből a húsvét-vasárnap dátuma H=22+D+E, ami márciusi dátum, ha H<=31, különben áprilisban H-31. Azonban létezik két kivétel: ha E=6 és D=29, akkor H=50, illetve ha E=6 és D=28 és A>10, akkor H=49. Pünkösd minden évben húsvét után hét héttel következik.

Készítsen programot, amely az évszámnak megfelelően kiírja a húsvét és a pünkösd dátumát!

## I.3Lottó

Feltölt egy 5 elemű tömböt 1 és 90 közé eső véletlen számokkal. Ez a tömb a nyerőszámokat tartalmazó tömb. Ezután bekéri a felhasználó 5 tippjét és megadja a találatok számát és a nyereményt.

|  |  |
| --- | --- |
| **találat** | **nyeremény** |
| 0 | - Ft |
| 1 | - Ft |
| 2 | 326 389 Ft |
| 3 | 1 436 122 Ft |
| 4 | 6 307 199 Ft |
| 5 | 10 473 107 Ft |

### I.4 Prímszámok előállítása

Bekér egy egész számot és az annak megfelelő számú prímszámot ír ki a képernyőre. (5−> 2, 3, 5, 7, 11)

### I.5 Termékek összefésülése

Készítsen a futtatható állomány mellé egy Boltok nevű mappát és benne néhány (legalább 3) szöveges állományt, amelyben egy adott boltban található néhány termék (legalább 3) nevét és egységárát tároljuk.

A képen szöveg, Betűtípus, nyugta, fehér látható

Automatikusan generált leírás

A program feladata, hogy olvassa be az állományok tartalmát, majd állítson elő egy olyan listát, amelyben minden termékből a legolcsóbb előfordulása szerepel. Nem használhatja fel azt az információt, hogy a Boltok mappában hány állomány van, és abban mennyi termék.

## I.6Testtömegindex (BMI - Body Mass Index)

Írjunk programot, mely a testsúly és a testmagasság alapján meghatározza a testtömegindexet, és kiírja, hogy milyen testsúly osztályba tartozik az adott illető. A testsúlyt kg-ban a magasságot méterben kell megadni.

𝑡𝑒𝑠𝑡𝑡ö𝑚𝑒𝑔

𝐵𝑀𝐼 = 𝑚𝑎𝑔𝑎𝑠𝑠á𝑔2

|  |  |
| --- | --- |
| **Állapot** | **BMI** |
| Súlyos soványság | BMI < 16,00 |
| Közepes soványság | 16,00 - 16,99 |
| Enyhe soványság | 17,00 - 18,49 |
| Normál testsúly | 18,50 - 24,99 |
| Túlsúly | 25,00 - 29,99 |
| Enyhe elhízás | 30,00 - 34,99 |
| Közepes elhízás | 35,00 - 39,99 |

Súlyos elhízás

BMI ≥ 40,00

I.7Decimális számot binárisan

Bekér egy tízes számrendszer béli számot és kiírja kettes számrendszerben.

I.8Decimális számot hexadecimálissá

Bekér egy tízes számrendszer béli számot és kiírja kettes számrendszerben.

I.9Hexadecimális számot decimálissá alakít

Bekér egy tizenhatos számrendszer béli számot és kiírja tízes számrendszerben.

I.10Bináris számot decimálissá alakít

Bekér egy kettesszámrendszer béli számot és kiírja tízes számrendszerben.

## I.11Másodfokú egyenlet

Kérje be a másodfokú egyenlet együtthatóit a, b, c majd írjuk ki, hogy hány valós gyöke van az egyenletnek!

𝑎

* ha 𝑏, akkor a másodfokú egyenletnek két különböző valós gyöke van, és ezeket a megoldóképlet segítségével határozhatjuk meg, azaz

𝑎𝑐

=

−

𝑏

+

√

𝑏

2

−

4

𝑎𝑐

2

𝑥

2

=

−

𝑏

−

√

𝑏

2

−

4

2

𝑥 ; . 𝑎 𝑎

* ha 𝑏, ekkor a másodfokú egyenletnek két egyenlő (kétszeres) gyöke van

𝑏

𝑥

𝑎

1

=

𝑥

2

=

−

2

∗

2

−

4

∗

𝑎

∗

𝑐

<

0

* ha 𝑏 , esetben a másodfokú egyenletnek nincs megoldása a valós számok között.

## I.12Mobilszám vizsgáló

Kérjünk be egy mobil telefonszámot (100000000 − 999999999 𝑘ö𝑧ö𝑡𝑡𝑖 é𝑟𝑡é𝑘), és csak akkor fogadjuk el, ha az a 20-as, 30-as vagy 70-es körzetszámot tartalmazza! Írjuk ki, hogy a szám melyik szolgáltatóhoz tartozik!

## I.13Oktató program

Írjunk oktatóprogramot, amely az összeadást és a kivonást gyakoroltatja! Az egész számokat véletlenszerűen állítsuk elő! A felhasználó csak -5 és +15 között képes a műveleteket elvégezni. Adjunk 10 feladatot, és a felhasználó minden helyes megoldása 1 pontot érjen!

Osztályozzuk le a feladatsort, és az osztályzatot írjuk ki a képernyőre úgy, hogy 0-2-ig elégtelen, 3-4-ig elégséges, 5-6-ig közepes, 7-8-ig jó, e fölött pedig jeles legyen!

## I.14Kétdimenziós tömb I.15Az okos nyíl

Egy darts játékban a játék megkezdése előtt a játékosok véletlenszerűen dobálnak nyilakat egy darts táblára. Minden nyíl más-más pozícióba kerül. Amikor elkezdődik a játék, a szabályok szerint minden körben egy játékos egy új nyilat dob, mondjuk az (𝑥, 𝑦) pozícióba. A kör pontszámának meghatározásához az új nyíl (x, y) pozíciójához legközelebb eső két régi nyilat kell felhasználni. Legyen az új nyílhoz legközelebbi két régi nyíl pozíciója (𝑥1, 𝑦1) és (𝑥2, 𝑦2)! A pontszám ekkor a következő képlettel számítható ki:

𝑃 

azaz a pontszám az  pozíció és a két legközelebbi régi nyíl euklideszi távolságának az összege. A játék megnyeréséhez minden körben minimalizálni kell a pontszámot.

A játék előtti régi nyilak pozícióinak az ismeretében határozd meg, hogy mekkora a legkisebb elérhető pontszám az első körben!

A bemenet specifikációja

A bemenet első sora egy 𝑁 egész számot tartalmaz, amely a tesztesetek számát adja meg. Minden teszteset első sorában egy 𝐷 egész szám, a darts táblán lévő régi nyilak száma szerepel 

5000). A következő 𝐷 sor mindegyike egy-egy régi nyíl (𝑥, 𝑦) pozícióját tartalmazza, ahol 𝑥 és 𝑦 fehér karakterekkel elválasztott egész számok, melyekre 0 ≤ 𝑥, 𝑦 ≤ 224. A darts táblán minden nyíl másmás pozícióban van.

A kimenet specifikációja

Minden tesztesetre a minimális pontszámot kell a kimenetre írni külön sorban, két tizedesjeggyel, a második tizedesjegyre csonkítva. Például mind a 3.412, mind a 3.419 értékű pontszám 3.41 formában jelenjen meg a kimeneten!

*Példa bemenet:*

1. 2
2. . 5
3. . 1 0
4. . 2 0
5. . 4 0
6. . 1 2
7. 3 2
8. 5
9. 1 1
10. 4 1
11. 2 3
12. 5 2
13. . 3 6

*A példa bemenethez tartozó kimenet*

1. 1.0 0
2. . 1.4 1

## I.16Kártya leosztás

Egy kártyalap a francia kártyában rendelkezik színnel (𝑡𝑟𝑒𝑓𝑓 − , 𝑘á𝑟ó − , 𝑘ö𝑟 − , 𝑝𝑖𝑘𝑘 − ) és értékkel (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 𝐽, 𝐷, 𝐾, 𝐴). Egy csomag kártya 52 lapból áll. Készítsen osztó programot, mely egy ilyen csomag kártyából adott számú (legfeljebb 4) játékosnak kioszt adott számú (legfeljebb 20) lapot. (𝑡𝑟𝑒𝑓𝑓 − ′\𝑢2663′, 𝑘á𝑟ó − ′\𝑢2666′, 𝑘ö𝑟 − ′\𝑢2665′, 𝑝𝑖𝑘𝑘 − ′\𝑢2660′)

(Megjegyzés: A kiosztott lapok számának és a játékosok számának szorzata természetesen nem lehet nagyobb mint 52, illetve osztáskor a lapok nem ismétlődhetnek.)

## I.17Szám betűvel

Kérjünk be egy számot, majd írassuk ki betűvel!

Ha a tőszámneveket betűvel írjuk, **kétezerig** minden szám nevét egybeírjuk; ezen felül csak a kerek ezreseket és a milliósokat; tizennégy, nyolcszázkilencvenhat, ezerhétszázhetvenkettő, ötvenháromezer, hatvankétmillió stb.

**Kétezren felül**, ha az ezres után a szám még folytatódik, az összetett számnevet a hátulról számolt szokásos hármas számcsoportok szerint tagoljuk, és **a csoportok közé kötőjelet teszünk**: háromezer-tizenhat, negyvenhétezer-ötszázhatvanhárom, hétmillió-négyszázkilencvenezer-ötszázharminc stb. Ellenőrzéshez: <http://helyesírás.mta.hu/helyesiras/default/numerals>

## I.18FizzBuzz

Joel Spolsky által híressé tett feladat. 1-től legalább 100-i írassuk ki az egész számokat! A hárommal osztható számok helyett azt kell írni, hogy Fizz, az öttel oszthatók helyett, Buzz-t, a hárommal és öttel oszthatók helyett azt, hogy FizzBuzz.

1, 2, Fizz, 4, Buzz, Fizz, 7,8, Fizz, Buzz, 11, Fizz, 13, 14, Fizz Buzz, 16, 17, Fizz, 19, Buzz, Fizz, , 26, Fizz, 28, 29, Fizz Buzz, 31, ...