

Az alábbi feladatokat külön html dokumentumokban készítsd el, melyek neve a feladat számát jelölje. (pl.: feladat3.html).

A teljes feladatsor megoldását egy publikus github repoba töltsd fel és a repo linkjét csatold a megoldásban.

1.Feladat Készíts egy gondoltam egy számra alkalmazást.

- a.) Az alkalmazás 1 és 100 között generáljon véletlen egész számot.
- b.) A felhasználó egy beviteli mezőben írasson be tippet és gomb kattintásra kapjon visszajelzést, hogy eltalálta-e a számot.
 - Ha nem találta el akkor írja ki, hogy a gondolt szám nagyobb vagy kisebb-e
 - A visszajelzés egy bekezdésben, vagy alert ablakban történjen.
- c.) Egy másik gombbal tedd lehetővé új szám generálását.

2.Feladat Készíts egy oldalt, amivel **háromszög** oldalait megadva gombnyomásra annak területét és kerületét ki tudja számolni

- a.) A terület és kerület az oldalon belül egy elembe (pl. bekezdésben) jelenjen meg.
- b.) Az oldal egész és tört számokkal is működjön.
- c.) A terület kiszámításához Héron-képletet alkalmazd. Amennyiben nem ismered ezt, akkor nézz utána az interneten.
 - Gyökvonás a Math.sqrt() függvénnyel tud végezni.

3.Feladat Készíts olyan gombot, melyre kattintva felugrik egy ablak és köszönti a felhasználót! A gomb felirata: „Köszöntés” legyen!

- a.) a köszöntés a napszaknak megfelelően történjen!
 - Megvalósításhoz segítség:
https://www.tutorialspoint.com/javascript/date_gethours.htm