## Упражнения: По-сложни проверки

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "Основи на програмирането" @ СофтУни.

## 1. Обръщение според възраст и пол

Първата задача от тази тема е да се напише **конзолна програма**, която **прочита възраст** (десетично число) и **пол** ("**m**" или "**f**"), въведени от потребителя, и отпечатва **обръщение** измежду следните:

- "**Mr.**" мъж (пол "**m**") на 16 или повече години
- "Master" момче (пол "m") под 16 години
- "Ms." жена (пол "**f**") на 16 или повече години
- "Miss" момиче (пол "**f**") под 16 години

### Примерен вход и изход:

вход	изход
12 f	Miss

вход	изход
17	Mr.
m	1411.

вход	изход
25 f	Ms.

вход	изход
13.5 m	Master

1. **Тествайте** решението си в **judge системата**: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#0">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#0</a>. Трябва да получите **100 точки** (напълно коректно решение):

### 2. Квартално магазинче

Следващата задача има за цел да тренира работата с **вложени проверки** (nested **if**). Ето го и условието: предприемчив българин отваря **квартални магазинчета** в **няколко града** и продава на **различни цени**:

град / продукт	coffee	water	beer	sweets	peanuts
Sofia	0.50	0.80	1.20	1.45	1.60
Plovdiv	0.40	0.70	1.15	1.30	1.50
Varna	0.45	0.70	1.10	1.35	1.55

Напишете програма, която чете **град** (стринг), **продукт** (стринг) и **количество** (десетично число), въведени от потребителя, и пресмята и отпечатва **колко струва** съответното количество от избрания продукт в посочения град.

## Примерен вход и изход:

вход	изход
coffee Varna	0.9
2	

вход	изход
peanuts Plovdiv 1	1.5

вход	изход
beer Sofia 6	7.2

вход	изход
water Plovdiv 3	2.1

вход	изход
sweets Sofia 2.23	3.2335

1. Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#1">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#1</a>.



### 3. Точка в правоъгълник

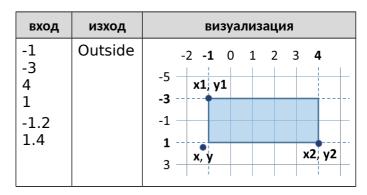
Напишете програма, която проверява дали точка  $\{x, y\}$  се намира вътре в правоъгълник  $\{x1, y1\}$  –  $\{x2, y2\}$ . Входните данни се състоят от 6 аргумента(реда), въведени от потребителя: десетичните числа x1, y1, x2, y2, x и y (като се гарантира, че x1 < x2 и y1 < y2). Една точка е вътрешна ("Inside") за даден правоъгълник, ако се намира някъде във вътрешността му или върху някоя от страните му. Отпечатайте "Inside" или "Outside".

#### Примерен вход и изход:

вход	изход	визуализация			
2 -3 12 3 8 -1	Inside	0 2 4 6 8 10 12  -5 x1, y1  -3 x, y  1 x, y			
		5 x2, y2			

вход	изход	визуализация				
2 -3 12 3 11 -3.5	Outside	-5 - -3 - -1 - 1 - 3 - 5 -	0 <b>2</b> x1, y1		8 10 <b>1</b> x, y	

вход	изход	визуализация
-1 -3 4 1 0.5 1	Inside	-2 -1 0 1 2 3 4 -5   x1, y1



Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#2">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#2</a>.

## 4. Плод или зеленчук?

Да се напише програма, която **чете име на продукт**, подадено от потребителя като аргумент, и проверява дали е **плод** или **зеленчук**.

- Плодовете "fruit" ca banana, apple, kiwi, cherry, lemon и grapes
- Зеленчуците "vegetable" са tomato, cucumber, pepper и carrot
- Всички останали са "unknown"

Да се изведе "fruit", "vegetable" или "unknown" според въведения продукт.

### Примерен вход и изход:

вход	изход
banana	fruit

вход	изход
apple	fruit

вход	изход
tomato	vegetable

вход	изход
water	unknow n

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#3">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#3</a>.



### 5. Невалидно число

Дадено **число е валидно**, ако е в диапазона [**100**...**200**] или е **0**. Да се напише програма, която **чете цяло число**, въведено от потребителя, и печата "**invalid**", ако въведеното число **не е валидно**.

### Примерен вход и изход:

вход	изход
75	invalid

вход	изход
150	(няма изход)

вход	изход
220	invalid

вход	изход
199	(няма изход)

вход	изход
-1	invalid

вход	изход
100	(няма изход)

вход	изход
200	(няма изход)

вход	изход	
0	(няма изход)	

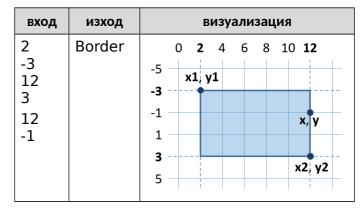
Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#4">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#4</a>.

### 6. Точка върху страната на правоъгълник

Напишете програма, която проверява дали **точка**  $\{x, y\}$  се намира **върху някоя от страните на правоъгълник**  $\{x1, y1\}$  –  $\{x2, y2\}$ . Входните данни се състоят от 6 аргумента(реда), подадени от потребителя: числата x1, y1, x2, y2, x и y (като се гарантира, че x1 < x2 и y1 < y2). Да се отпечата "**Border**" (точката лежи на някоя от страните) или "**Inside / Outside**" (в противен случай).

#### Примерен вход и изход:

вход	изход	визуализация
2 -3 12 3 8 -1	Inside / Outside	0 2 4 6 8 10 12  -5 x1, y1



Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#5">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#5</a>.

### 7. Магазин за плодове

Магазин за плодове през работните дни работи на следните цени:

плод	banana	apple	orange	grapefruit	kiwi	pineapple	grapes
цена	2.50	1.20	0.85	1.45	2.70	5.50	3.85

В събота и неделя магазинът работи на по-високи цени:

плод	banana	apple	orange	grapefruit	kiwi	pineapple	grapes
цена	2.70	1.25	0.90	1.60	3.00	5.60	4.20



Напишете програма, която чете **плод** (banana / apple / orange / grapefruit / kiwi / pineapple / grapes), **ден от седмицата** (Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday) и **количество** (число), въведени от потребителя като аргументи, и пресмята **цената** според цените от таблиците по-горе. Резултатът да се отпечата **закръглен с 2 цифри** след десетичната точка. При невалиден ден от седмицата или невалидно име на плод да се отпечата "**error**".

### Примерен вход и изход:

вход	изход	вход
apple Tuesday 2	2.40	orange Sunday 3

вход	изход
kiwi Monda y 2.5	6.75

вход	изход
grapes Saturday 0.5	2.10

вход	изход
tomato Monda y 0.5	error

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#6">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#6</a>.

изход

2.70

## 8. Търговски комисионни

Фирма дава следните комисионни на търговците си според града, в който работят и обема на продажбите S:

Град	0 ≤ s ≤ 500	500 < s ≤ 1 000	1 000 < s ≤ 10 000	s > 10 000
Sofia	5%	7%	8%	12%
Varna	4.5%	7.5%	10%	13%
Plovdiv	5.5%	8%	12%	14.5%

Напишете **конзолна програма**, която чете име на **град** (стринг) и обем на **продажби** (число), въведени от потребителя, и изчислява и извежда размера на търговската **комисионна** според горната таблица. Резултатът да се изведе закръглен с **2 цифри след десетичната точка**. При **невалиден** град или обем на продажбите (отрицателно число) да се отпечата "**error**".

### Примерен вход и изход:

вход	изход
Sofia 1500	120.00

вход	изход
Plovdiv 499.99	27.50

вход	изход
Varna 3874.50	387.45

вход	изход
Kaspichan -50	error

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#7">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#7</a>.

### 9. Ден от седмицата

Напишете програма, която чете **цяло число**, въведено от потребителя, и отпечатва **ден от седмицата** (на английски език), в граници [1...7] или отпечатва "**Error**" в случай, че въведеното число е **невалидно**.



### Примерен вход и изход:

Вход	Изход
1	Monday
2	Tuesday
3	Wednesda y
4	Thursday
5	Friday
6	Saturday
7	Sunday
-1	Error

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#8">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#8</a>.

#### 10. Клас животно

Напишете програма, която отпечатва класа на животното според неговото име, въведено от потребителя.

- dog -> mammal
- crocodile, tortoise, snake -> reptile
- others -> unknown

#### Примерен вход и изход:

Вход	Изход
dog	mamma I
snake	reptile
cat	unknow n

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#9">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#9</a>.

#### 11. Кино

В една кинозала столовете са наредени в правоъгълна форма в  $\mathbf{r}$  реда и  $\mathbf{c}$  колони. Има три вида прожекции с билети на различни цени:

- **Premiere** премиерна прожекция, на цена **12.00** лева.
- Normal стандартна прожекция, на цена **7.50** лева.
- **Discount** прожекция за деца, ученици и студенти на намалена цена от **5.00** лева.

Напишете програма, която чете **тип прожекция** (стринг), брой **редове** и брой **колони** в залата (цели числа), въведени от потребителя като аргументи, и изчислява общите приходи от билети при пълна зала. Резултатът да се отпечата във формат като в примерите по-долу, с 2 знака след десетичната точка.



### Примерен вход и изход:

вход	изход
Premiere 10 12	1440.00 leva

вход	изход
Normal 21 13	2047.50 leva

вход	изход
Discount 12 30	1800.00 leva

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#10">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#10</a>.

### 12. Волейбол

Влади е студент, живее в София и си ходи от време на време до родния град. Той е много запален по волейбола, но е зает през работните дни и играе волейбол само през уикендите и в празничните дни. Влади играе в София всяка събота, когато не е на работа и не си пътува до родния град, както и в 2/3 от празничните дни. Той пътува до родния си град h пъти в годината, където играе волейбол със старите си приятели в неделя. Влади не е на работа 3/4 от уикендите, в които е в София. Отделно, през високосните години Влади играе с 15% повече волейбол от нормалното. Приемаме, че годината има точно 48 уикенда, подходящи за волейбол.

Напишете програма, която изчислява **колко пъти Влади е играл волейбол** през годината. **Закръглете резултата** надолу до най-близкото цяло число (например 2.15 **≥** 2; 9.95 **≥** 9).

Входните данни се въвеждат от потребителя като аргументи, в следния вид:

- Първият аргумент(ред) е думата "**leap**" (високосна година) или "**normal**" (невисокосна).
- Вторият аргумент(ред) е цялото число **р** брой празници в годината (които не са събота и неделя).
- Третият аргумент(ред) е цялото число **h** брой уикенди, в които Влади си пътува до родния град.

### Примерен вход и изход:

вход	изход	Коментари
leap 5 2	45	48 уикенда в годината, разделени по следния начин:  • 46 уикенда в София № 46 * 3 / 4 № 34.5 съботни игри в София  • 2 уикенда в родния си град № 2 недели № 2 игри в неделя в родния град  5 празника:  • 5 * 2/3 № 3.333 игри в София в празничен ден  Общо игри през уикенди и празници в София и в родния град: 34.5 + 2 + 3.333 № 39.833 Годината е високосна:  • Влади играе допълнителни 15% * 39.833 № 5.975 игри волейбол  Общо игри през цялата година:  • 39.833 + 5.975 = 45.808 игри  • Резултатът е 45 (закръгля се надолу)

вход	изход
normal	38
3	
2	

вход	изход
leap 2	43
3	

вход	изход
normal 11	44
6	

вход	изход
leap 0	41
1	

вход	изход
normal 6	43
13	

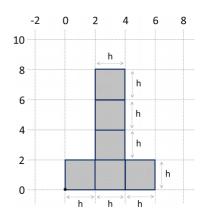
Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#11.



# 13. \* Точка във фигурата

Фигура се състои от 6 блокчета с размер h \* h, разположени като на фигурата вдясно. Долният ляв ъгъл на сградата е на позиция  $\{0, 0\}$ . Горният десен ъгъл на фигурата е на позиция  $\{2^*h, 4^*h\}$ . На фигурата координатите са дадени при h = 2.

Напишете програма, която чете цяло число  $\mathbf{h}$  и координатите на дадена точка  $\{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}$  (цели числа), въведени от потребителя като аргументи, и отпечатва дали точката е вътре във фигурата (**inside**), вън от фигурата (**outside**) или на някоя от стените на фигурата (**border**).



### Примерен вход и изход:

вход	изход	визуализация					
2 3 10	outside	10	0	2	4	1	6
2 3 1	inside	8 -		<	h ——→	h	
2 2 2	border	6 -	•			h	
2 6 0	border	2			•	h	h
2 0 6	outside	0 -	<	h	h	← h	⇒

вход	изход	визуализация					
15 13 55	outside	0 15 30 45 75					
15 29 37	inside	60 • h					
15 37 18	outside	45 <b>h</b>					
15 -4 7	outside	15 h					
15 30 0	border	$0 \longrightarrow \begin{matrix} \downarrow \\ \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \begin{matrix} \downarrow \end{matrix} \end{matrix}$					

Тествайте решението си в judge системата: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#12">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/153#12</a>.

