os pasos a realizar en el examen serán los siguientes:

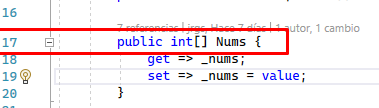
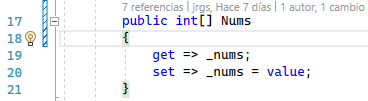
1. **(DOSSIER - 1,5 pt)** Encontrar cinco errores de normas de estilo en el fichero *loto.cs,* indicando número de línea, error encontrado y solución.
2. **(COMMIT - 1,5 pt)** Documentar el fichero *loto.cs*. Sólo se debe documentar los constructores y los métodos públicos.
3. **(DOSSIER+COMMIT - 1,5 pt)** Si existen, detectar y aplicar al menos tres patrones de refactorización (tanto en el fichero *Loto.cs* como en el fichero *Form1.cs*), indicando el patrón que se aplica y, si es posible aplicarlo con Visual Studio, la opción que se usa.
4. **(DOSSIER - 1,5 pt)** Realizar el diseño de pruebas (caja negra) para el constructor con parámetro de la clase *loto*.
5. **(COMMIT - 1,5 pt)** Por último, crear los métodos de prueba para aquellos casos en que se generan errores en el punto anterior.

Después de cada paso indicado como COMMIT se deberá de realizar un *commit* (sólo de manera local). Una vez terminado, deberéis de subir vuestro proyecto a GitHub y enviar la *PullRequest* correspondiente.

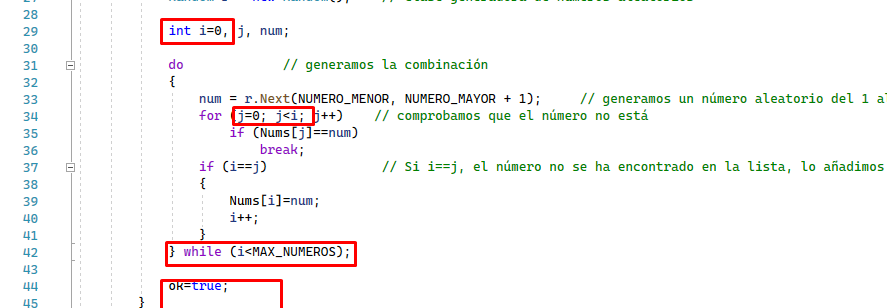
Como en el examen anterior y las prácticas, se deberá incluir un dossier explicativo para los puntos (1), (3) y (4). Os recomiendo guardar el dossier en el mismo directorio del proyecto para que automáticamente se haga también *commit* del mismo.

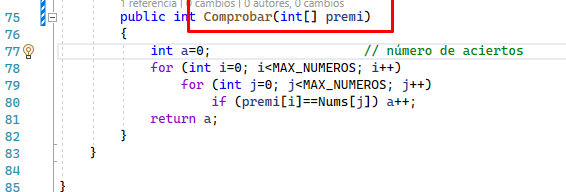
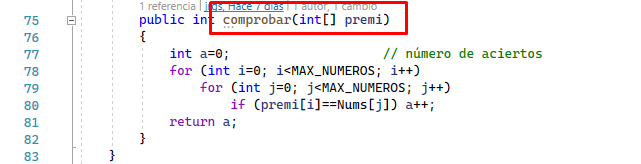
Punto 1.

Identacion de llaves

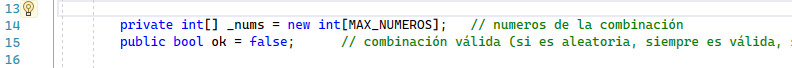


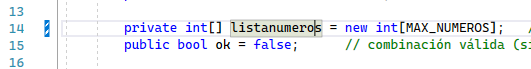
--Faltan el espacio alrredor de los operadores



Metodo en minúsculas,

Nombre Array poco descriptivo





Identacion de

