

Laboratoire n° 3

PHP

Ce laboratoire est à faire par groupe de deux.

Pré-requis

1. Télécharger et installer « EasyPHP Development Server » via <http://www.easyphp.org/> (Attention à prendre la version correspondante à votre version de Windows !).
Pour ceux travaillant sur MacOS, vous pouvez installer le logiciel « MAMP ». Vous pouvez télécharger le logiciel via <https://www.mamp.info/en/>.
Avant de faire quoi que ce soit, vérifiez que `easyphp.exe` est lancé et que les serveurs fonctionnent. Lorsque EasyPHP est lancé, une icône apparaît dans la barre des tâches (à côté de l'horloge). Lorsque tout va bien, l'icône ressemble à . Double cliquer sur l'icône afin de vérifier que les serveurs sont démarrés (feux au vert) sur la fenêtre d'easyphp.
2. Comprendre le code `demo.php` qui vous est donné en format papier au début de ce laboratoire.
3. Ouvrir votre navigateur à la page suivante : <http://www.greppin.com/cai/demo.php> afin de visualiser le résultat du code `demo.php` du point précédent.
4. Déposer le fichier `demo.php` dans le répertoire « www » de EasyPHP et vérifier que le code fonctionne sur <http://localhost/demo.php>. Le répertoire « www » est accessible via un raccourci depuis la fenêtre d'easyPHP (celle ouverte au point 1). Cliquer sur le menu à gauche (icône ) et choisir l'option « Explorer ».

Laboratoire

1. Ouvrir votre navigateur à la page suivante : <http://www.greppin.com/cai/game.php>
2. Tester le programme afin de bien comprendre son fonctionnement.
3. Créer votre fichier php selon le format suivant et placer-le dans le répertoire « www » du serveur EasyPHP: `game_Nom1_Nom2.php`.
4. Votre page est visible depuis le navigateur web sur http://localhost/nom_du_fichier.php.
5. Editer votre fichier « .php » avec Notepad++ (même programme que pour les fichiers HTML) afin de **reproduire exactement** le programme «game.php ». (Le premier joueur est tiré aléatoirement.)

Information importante

- N'oubliez pas de sauvegarder votre fichier php en quittant le laboratoire et de ne pas le laisser dans le répertoire « www » de l'ordinateur de l'école !

A rendre

- Le code HTML, PHP imprimable sous format portrait en pdf
- Créer un fichier zip de votre dossier principal et uploadé le fichier « CAI_Labo3_Nom1_Nom2.zip » sur la page du laboratoire sur le Cyberlearn : <https://cyberlearn.hes-so.ch/mod/assign/view.php?id=520597>.

Délai

Le laboratoire est à rendre sur la page du laboratoire avant **lundi 14 décembre 2015 à midi**.