Для створення масиву потрібно спершу імпортувати бібліотеку ctypes.   
  
  
class Array:   
 def \_\_init\_\_(self, size):  
 1) зробити перевірку чи size > 0  
 2) за допомогою бібліотеки ctypes створити масив, та записати його розмір  
 3) заповнити його значеннями None  
  
 def \_\_len\_\_(self):  
 повертає розмір масиву  
  
 def \_\_getitem\_\_(self, index):  
 повертає значення елемента масиву в заданому індексі  
  
 def \_\_setitem\_\_(self, index, value):  
 присвоює нове значення елементу масиву в заданому індексі на значення value  
  
 def clear(self, value):  
 присвоює кожному елементу масиву значення value  
  
 def \_\_iter\_\_(self):  
 ітератор  
  
  
class DynamicArray:   
 def \_\_init\_\_(self):  
 1) один атрибут буде зберігати кількість елементів у масиві  
 2) ще один атрибут буде зберігати кількість комірок у масиві  
 3) масив  
  
 def \_\_len\_\_(self):  
 """  
 Returns the number of elements in the array.  
 :return: the number of elements in the array.   
 """  
 return self.\_size  
  
 def \_\_getitem\_\_(self, index):  
 повертає значення елемента масиву в заданому індексі  
  
 def append(self, value):  
 добавляє елемент до кінця масиву  
 якщо масив вже повністю заповнений, то розширюємо його в 2 рази та перезаписуємо усі елементи.  
  
 def \_resize(self, capacity):  
 змінює розмір масиву та перезаписує елементи