Для побудови запитів та проведення обчислень було розроблено клас ProcessMap. І у результаті використання даного класу було отримано інформацію про стилі у різних країнах у 2016 році.

Для кожної країни було здійснено два запити. Перший для отримання кількості релізів у даній країні за певним стилем та роком. Другий для отримання загальної кількості випущених релізів у даному році. На основі отриманих даних можна проводити широке коло досліджень, але найважливішими є обчислення відсоткового співвідношення та складання статистики про кожну країну. Після чого конвертується у зручний формат для відображення на карті.

Оскільки кожен із запитів отримує багато інформації, яку неефективно отримувати багато разів через часозатратність, то було розроблено функцію save\_data у modules/renew\_data.py. Де використовується уже вище зазначений клас ProcessMap та поступово зберігається інформація отримана з Discogs API.

У разі наступного запиту буде зроблено перевірку присутності даного запиту у файлі. Якщо присутній, то запитаному елементу у відповідність буде поставлено знайдений у файлі варіант. Але слід час від часу обновлювати цей файл, бо у Discogs API постійно добавляються нові дані і для точніших обчислень потрібно їх фіксувати.

Отримана інформація з Discogs API за допомогою класу ProcessMap конвертується у зручний для проведення обчислень формат. А саме масив об’єктів, які містять назву країни, кількість релізів за даним стилем та кількість усіх релізів. Також цей клас містить методи для проведення обчислень та конвертування у формат, який є зручним для відображення на карті.

Після проведення обчислень необхідно конвертувати обчислені дані у новий формат, бо передавати об’єкт класу ProcessMap не є безпечним та правильним шляхом. Натомість, список списків є добрим форматом для його відправлення на HTML сторінку та подальшого оброблення за допомогою JavaScript.

Тож, за допомогою ProcessMap було спершу проведено запит для отримання необхідної інформації. Після цього було проведено обчислення та виведено у новому форматі. Ці дані було оброблено за допомогою JavaScript та відображено у вигляді карти-графіка.

І у результаті проведених обчислень було отримано доволі великі обсяги інформації про релізи у різник країнах світу у 2016 році. І за допомогою отриманих даних можна проводити різні дослідження на карті для того, щоб краще зрозуміти культуру різних регіонів світу та дізнатися чий вплив був найбільшим на той чи інший стиль.