

1a	Alkalmazás indítása	GIVEN	Az alkalmazás telepítve van.
		WHEN	Futtatjuk az alkalmazást.
		THEN	Az alkalmazás elindul, megjelenik a felhasználó felület.

1b	Kilépés	GIVEN	Az alkalmazás fut.
		WHEN	Az alkalmazás felületének lezáró ikonjára kattintunk.
		THEN	Az alkalmazás bezárul.

1c	Alkalmazás elindult	GIVEN	Az alkalmazás megnyílt.
		WHEN	Oktatóanyag szekció megjelenik.
		THEN	Elolvassuk az instrukciókat.

2a	Oktatóanyag szekció megjelenése	GIVEN	Oktatóanyag szekció aktív.
		WHEN	Rákattintunk a „Next” gombra.
		THEN	Megjelenik a következő oktató anyag.

2b	Oktatóanyag szekció megjelenése	GIVEN	Oktatóanyag szekció aktív.
		WHEN	Rákattintunk a „X” gombra.
		THEN	Oktatóanyag szekció bezárul.

3a	Vizualizáció	GIVEN	Az Oktatóanyag szekció bevan zárva
		WHEN	Amikor interakcióba lépünk „Visualize” gombbal.
		THEN	Hiba üzenet, nincs kiválasztva algoritmus.

3b	Vizualizáció	GIVEN	Hiba üzenet megjelenik.
		WHEN	Várok 5 másodpercet/kikapcsolom/elhúzom jobbra-balra.
		THEN	Hiba üzenet eltűnik.

3c	Vizualizáció	GIVEN	Algoritmus ki van választva, szimuláció nem fut.
		WHEN	Amikor interakcióba lépünk „Visualize” gombbal.
		THEN	Elindul a táblán a vizualizáció, letiltódnak az időtartamra a gombok.

4	„Algorithms” menüpont kiválasztása	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk „Algorithms” gombbal.
		THEN	Legördülő menü megjelenik.

4a	„Algorithms” menüpont	GIVEN	Legördülő menü aktív.
		WHEN	Kiválasztunk egy algoritmust.
		THEN	Legördülő menü bezárul, „Visualize” gomb rendelkezik az adott algoritmus nevével.

4b	„Algorithms” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk az „Algorithms” gombbal.
		THEN	Nincs változás.

4b	„Algorithms” menüpont Legenddel való kapcsolata	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk az „Algorithms” gombbal.
		THEN	Legends rövid leírás az algoritmusról.

5	„Maze” menüpont kiválasztása	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Maze” gombbal.
		THEN	Legördülő menü megjelenik.

5a	„Maze” menüpont	GIVEN	Legördülő menü aktív.
		WHEN	Kiválasztunk egy algoritmust.
		THEN	Legördülő menü bezárul, vizualizáció elindul

5b	„Maze” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Maze” gombbal.
		THEN	Nincs változás.

6	„Speed” menüpont kiválasztása	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Speed” gombbal.
		THEN	Legördülő menü megjelenik.

6a	„Speed” menüpont	GIVEN	Legördülő menü aktív.
		WHEN	Kiválasztunk egy sebességet.
		THEN	Legördülő menü bezárul, sebesség beállításra került

6b	„Speed” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Speed” gombbal.
		THEN	Nincs változás.

7	„Type” menüpont kiválasztása	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Type” gombbal.
		THEN	Legördülő menü megjelenik.

7a	„Type” menüpont	GIVEN	Legördülő menü aktív.
		WHEN	Kiválasztunk egy súlyozott típust.
		THEN	Legördülő menü bezárul, aktív súlyozott típus helyezhető, beállításra került

7b	„Type” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Type” gombbal.
		THEN	Nincs változás.

7	„Distance Formula” menüpont kiválasztása	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Distance Formula” gombbal.
		THEN	Legördülő menü megjelenik.

7a	„Distance Formula” menüpont	GIVEN	Legördülő menü aktív.
		WHEN	Kiválasztunk egy heurisztikát.
		THEN	Legördülő menü bezárul, heurisztika beállításra került

7b	„Distance Formula” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk a „Distance Formula” gombbal.
		THEN	Nincs változás.

8	„Clear Board” menüpont	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk „Clear Board” gombbal
		THEN	Pálya alaphelyzetbe kerül

8a	„Clear Board” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk „Clear Board” gombbal
		THEN	Nem történik változás

9	„Questions” menüpont	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk „Questions” gombbal
		THEN	Modal megjelenik

9a	„Questions” menüpont	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Interakcióba lépünk „Questions” gombbal
		THEN	Nem történik változás

9b	„Questions” menüpont interakciói	GIVEN	Modal megjelent
		WHEN	Kérdések megjelentek
		THEN	Kitölthetőek a kvízek

9c	„Questions” kvíz kérdés kitöltése	GIVEN	Modal megjelent
		WHEN	Kérdésre válasz adva
		THEN	„Submit” gomb lenyomása

9d	„Questions” kvíz kérdés eredménye	GIVEN	„Submit” gomb lenyomva
		WHEN	Megjelenik az eredmény
		THEN	„Next” gomb megjelenik

9d	„Questions” Next	GIVEN	„Next” gomb megjelent
		WHEN	Interakcióba lépünk „Next” gombbal
		THEN	Új kérdés jelenik meg

9e	„Questions” Vége	GIVEN	Kvíz vége
		WHEN	Maximális teljesítmény
		THEN	Konfetti zápor

10	Falak lehelyezése	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Egér lenyomva, pálya felett
		THEN	Falak lehelyezése

10a	Falak törlése	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Egér lenyomva, fal felett elhúzva
		THEN	Fal eltűnik

10b	Falakkal való interakció szimuláció közben	GIVEN	Szimuláció fut.
		WHEN	Egér lenyomva, fal felett elhúzva
		THEN	Nem történik változás

11	Súlyozott típusok lehelyezése	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Egér + Ctrl lenyomva, pálya felett elhúzva
		THEN	Típus lehelyezése

11a	Súlyozott típusok törlése	GIVEN	Szimuláció nem fut.
		WHEN	Egér + Ctrl lenyomva, típus felett elhúzva
		THEN	Típus eltűnik

12	Megjelenik a weboldal	GIVEN	Bejelentkezési mező megjelenik
		WHEN	Regisztrálva
		THEN	Bejelentkezünk

12a	Megjelenik a weboldal	GIVEN	Bejelentkezési mező megjelenik
		WHEN	Nincs regisztrálva
		THEN	Regisztrálunk